



KURIKULUM 1984  
SEKOLAH MENENGAH UMUM TINGKAT ATAS  
(SMA)

GARIS – GARIS BESAR PROGRAM PENGAJARAN  
(G B P P)

Mata Pelajaran : Matematika  
Kelas : II ( dua )  
Semester : 3 dan 4  
Program : Ilmu - ilmu Sosial



---

**KURIKULUM 1984**  
**SEKOLAH MENENGAH UMUM TINGKAT ATAS**  
**(SMA)**

**GARIS – GARIS BESAR PROGRAM PENGAJARAN**  
**(GBPP)**

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas : II ( dua )

Semester : 3 dan 4

Program : Ilmu - ilmu Sosial

## KATA PENGANTAR

Sebagai pelaksanaan dari Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan nomor 0461/U/1983 tentang perbaikan Kurikulum Pendidikan Dasar dan Menengah dalam lingkungan Departemen Pendidikan dan Kebudayaan yang sekaligus keputusan ini memenuhi tuntutan Ketetapan Majelis Permusyawaratan Rakyat Nomor II/MPR/1983 tentang GBHN dimana dinyatakan bahwa sistem Pendidikan perlu disesuaikan dengan kebutuhan pembangunan disegala bidang maka garis-garis besar program pengajaran (GBPP) mata pelajaran untuk semua jenis dan tingkat sekolah telah disusun.

GBPP mata pelajaran setiap sekolah disusun oleh para ahli dan tim pengembang GBPP melalui lima tahapan yaitu penentuan arah/tujuan dan ruang lingkup; penentuan tujuan kurikuler dan tujuan instruksional; pemilihan materi/pokok bahasan yang penting bagi suatu mata pelajaran untuk tiap jenis sekolah; pendistribusian materi/pokok bahasan pada tiap kelas dan cawu/semester sekaligus dan pokok bahasan pada setiap cawu/semester itu diuraikan dan dilengkapi metode, penilaian serta sumber bahan, kemudian draft GBPP tersebut diujicobakan kepada guru-guru di lapangan untuk melihat keterbacaan dan keterlaksanaannya. Berdasarkan masukan dari guru di lapangan draft GBPP tersebut dimantapkan.

GBPP untuk semua jenis dan jenjang sekolah pada pendidikan dasar dan menengah digunakan secara bertahap mulai tahun ajaran 1984/1985.

Dalam melaksanakan GBPP ini di sekolah perlu diatur petunjuk pelaksanaannya dari Dirjen Dikdasmen, agar para pelaksana dapat menjalankan dengan sebaik-baiknya.

Demikianlah GBPP mata pelajaran untuk semua jenis sekolah diterbitkan untuk disebarluaskan ke seluruh sekolah, agar kurikulum 1984 ini dapat dilaksanakan dengan sebaik-baiknya.

Jakarta, 2 Mei 1985

Kepala Badan Penelitian dan Pengembangan  
Pendidikan dan Kebudayaan,  
Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.



Harsya W. Bachtiar

Prof. Dr. Harsya W. Bachtiar  
NIP. 130159838

## GARIS - GARIS BESAR PROGRAM PENGAJARAN

**SEKOLAH : SMA**  
**MATA PELAJARAN : MATEMATIKA**

**Kelas : II – Ilmu-ilmu Sosial**

**II. 11. O. Sos**

TUJUAN KURIKULER	TUJUAN INSTRUKSIONAL UMUM (TIU)	BAHAN PENGAJARAN		PROGRAM			METODE	SARANA/SUMBER	PENILAIAN	KETERANGAN
		POKOK BAHASAN	URAIAN	KLS	SEM	JAM PEL				
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)
Siswa memiliki pemahaman tentang hubungan antara bagian-bagian Matematika, memiliki kemampuan menganalisis dan menarik kesimpulan, serta memiliki sikap dan kebiasaan berpikir logis, kritis dan sistematis, bekerja cermat, tekun dan bertanggung jawab.	1. Siswa memahami pengertian fungsi, dan rumus-rumus trigonometri, serta terampil menggunakan dalam Matematika, mata pelajaran lain, dan dalam kehidupan sehari-hari.	1.1 FUNGSI TRIGONOMETRI 1.1.1 Sinus, Kosinus, Tangen Sebagai Fungsi Lingkaran 1.1.2 Sudut-sudut Istimewa 1.1.3 Fungsi dan Grafik, $y = \sin x^0$ $y = \cos x^0$ $y = \tg x^0$	Nilai-nilai fungsi trigonometri dalam berbagai kuadran  Nilai fungsi trigonometri untuk sudut-sudut istimewa.  Persamaan trigonometri yang sederhana dengan menggunakan grafik dan menentukan nilai-nilai fungsi sinus dan kosinus Nilai maksimum dan minimum fungsi sinus dan kosinus Membuat sketsa grafik persamaan trigonometri yang sederhana.	II	3	8	Tanya jawab Ekspositori Penugasan	<u>Sarana</u> Tabel Matematika (Trigonometri) Alat menggambar Kertas grafik (berpetak) Papan berpetak  <u>Sumber</u> Buku Paket Matematika 9s SMA (Unit Trigonometri)	Tes lisan Tes tertulis	Materi dibatasi pada hal-hal yang sederhana

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)
	2. Siswa memahami berbagai bangun aljabar dan terampil menggunakananya untuk menyelesaikan masalah serta terampil mengubah masalah sehari-hari ke dalam bentuk Matematika dan terampil melaftalkan kembali ke dalam bahasa sehari-hari.	2.1 PROGRAM LINEAR 2.1.1 Model Matematika	Pengertian Program Linear Menerjemahkan problem (persoalan) ke dalam model Matematika dalam bentuk pertidaksamaan linear dengan menggunakan koordinat cartesius.  Cara menyelesaikan persoalan dengan menentukan suatu daerah dalam sistem koordinat cartesius yang merupakan himpunan penyelesaian yang menuhi sistem pertidaksamaan linear dengan dua perubah.  Menentukan nilai maksimum dan minimum dari bentuk $Ax + By$ pada daerah penyelesaian suatu sistem pertidaksamaan.	II	3	8	Ekspositori Tanya jawab Penugasan	<u>Sarana</u> Alat menggambar Kertas grafik (berpetak) Lembar peraga  <u>Sumber</u> Buku Paket Matematika 9s SMA (Unit Aljabar)	Tes lisan Tes tertulis	
	3. Siswa memahami pengertian dasar-dasar Statistika serta terampil mengumpulkan, menyusun, menyajikan, dan menafsirkan data dan mampu menggunakananya dalam kehidupan sehari-hari.	3.1 KEJADIAN DAN PE-LUANG 3.1.1 Pengertian Percobaan, Frekuensi Relatif, Kejadian, dan Ruang Sampel  3.1.2 Pengertian Pe-luang	Melakukan percobaan-percobaan sederhana untuk mendapatkan pengertian frekuensi relatif dalam rangka memahami pengertian kejadian dan peluang, pengertian populasi dan sampel.  Dengan pelemparan mata uang logam dan pelemparan dadu bersisi enam, peluang munculnya kejadian yang dimaksud adalah banyaknya hasil yang dimaksud banyaknya hasil yang mungkin	II	3	12	Percobaan Diskusi Tanya jawab Penugasan	<u>Sarana</u> Uang logam Macam-macam dadu Paku payung Kelereng Manik-manik Biji-bijian berwarna Kertas grafik  <u>Sumber</u> Buku Paket Matematika 9s SMA (Unit Statistika).	Tes lisan Tes tertulis Tes perbuatan	

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)
		<p>3.1.3 Besarnya Peluang Suatu Kejadian</p> <p>3.1.4 Kejadian-kejadian Saling Lepas dan kejadian-kejadian yang Saling Bebas</p> <p>3.1.5 Permutasi dan Kombinasi</p> <p><b>3.2 STATISTIKA</b></p> <p>3.2.1 Cara-cara Mengumpulkan Data</p> <p>3.2.2 Cara Menyusun Data</p>	<p>Besarnya peluang <math>p</math> terletak pada interval <math>0 \leq p \leq 1</math>, peluang 0 (kemustahilan), peluang 1 (kepastian)</p> <p>Bila A dan B merupakan kejadian-kejadian yang saling lepas maka  <math>P(A \text{ atau } B) = P(A) + P(B)</math></p> <p>Bila A dan B merupakan kejadian-kejadian yang saling bebas, maka  <math>P(A \text{ dan } B) = P(A) \times P(B)</math></p> <p>Pengenalan permutasi dan kombinasi yang sederhana (untuk perhitungan yang sederhana).</p> <p>Mengumpulkan data</p> <p>Menyusun alat pengumpul data (kuesioner, catatan atau format/tabel).</p> <p>Melaksanakan pencatatan data ke dalam catatan atau format/tabel.</p> <p>Cara menyusun data yang disajikan dalam bentuk pictogram, diagram lingkaran, diagram batang, dan diagram garis.</p> <p>Cara menyajikan data dalam bentuk histogram dan poligon frekuensi.</p>	II	4	12	<p>Tanya jawab</p> <p>Diskusi</p> <p>Kegiatan lapangan</p> <p>Penugasan</p> <p>Pameran</p> <p>Pemecahan masalah</p> <p>Kerja kelompok</p>	<p><u>Sarana</u></p> <p>Kertas grafik (berpetak)</p> <p>Papan berpetak</p> <p>Lembar peraga</p> <p>Transparansi</p> <p>Lembar kerja</p> <p><u>Sumber</u></p> <p>Buku Paket Matematika 7 untuk SMA</p>	<p>Tes lisan</p> <p>Tes tertulis</p>	Kegiatan ini dilakukan di luar kelas (Matematika Di Luar Kelas)

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)
		<p>3.2.3 Kecenderungan Memusat (Ukuran Pemusatan)</p> <p>3.2.4 Menghitung Rata-rata</p> <p>3.2.5 Interval Kelas</p> <p>3.2.6 Rata-rata Sementara</p> <p>4.1 FUNGSI EKSPONEN FUNGSI LOGARITMA, DAN PENGANTAR LOGIKA</p> <p>4.1.1 Pangkat Tak Sebenarnya</p> <p>4.1.2 Logaritma</p>	<p>Pengertian rata-rata, median, dan modus Menentukan rata-rata, median, dan modus dari data yang sederhana.</p> <p>Mencari rata-rata distribusi frekuensi.</p> <p>Mengelompokkan data ke dalam kelas yang interval kelasnya sama panjang. Menentukan titik tengah. Pengertian batas dan tepi kelas (tepi kelas bawah dan tepi kelas atas).</p> <p>Menghitung rata-rata dengan menggunakan rata-rata sementara.</p>	II	4		Tanya jawab Penugasan Ekspositori Kegiatan lapangan	<u>Sarana</u> Kertas grafik (berpetak) Papan berpetak		

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)
Siswa memiliki pemahaman dan pengetahuan Matematika lebih lanjut untuk mempersiapkan diri menghadapi studi yang lebih tinggi maupun untuk praktis dalam kehidupan sehari-hari atau mata pelajaran lainnya.		<p>4.1.3 Fungsi Eksponen dan Fungsi Logaritma</p> <p>4.1.4 Pengantar Logika</p> <p>5. Siswa mengenal beberapa barisan bilangan dan deret serta mampu menerapkannya dalam soal-soal Matematika, dalam mata pelajaran lainnya, dan dalam kehidupan sehari-hari.</p>	<p>Fungsi eksponen dengan bilangan pokok a  <math>f : x \rightarrow a^x</math></p> <p>Pertumbuhan dan peluruhan secara eksponen.</p> <p>Pengertian pernyataan</p> <p>Ingkaran (negasi), konjungsi, disjungsi dan tabel kebenarannya.</p> <p>Implikasi, konversi, inversi, dan kontraposisi.</p> <p>Implikasi dwi-arrah atau ekui-valensi,</p> <p>Kuantor universal dan eksistensial.</p>	II	4	10				

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	
Siswa memiliki pengetahuan dan keterampilan menggunakan alat ukur alat komputasi, dan tabel-tabel serta memahami dan menghargai pentingnya alat-alat dan tabel tersebut.	<p>6. Siswa memahami fungsi ekonomi dan mampu menerapkannya dalam soal-soal matematika dan kehidupan sehari-hari.</p> <p>7. Siswa memahami pengertian bahasa program komputer dan mampu membuat program komputer dalam bahasa BASIC yang sederhana.</p>	<p><b>6.1 FUNGSI EKONOMI</b></p> <p><b>7.1 PENGANTAR KE PENGGUNAAN KOMPUTER</b></p> <p>7.1.1 Berkomunikasi Dengan Komputer</p> <p>7.1.2 Komputer dan Penggunaannya dalam Masyarakat</p>	<p>Kurva permintaan dan kurva penawaran Hukum permintaan dan penawaran yang linear Keseimbangan pasar untuk fungsi permintaan dan fungsi penawaran yang linear Hukum parabola Keseimbangan pasar dan persamaan kuadrat Hukum hiperbola Hukum hiperbola dan keseimbangan pasar Kurva produksi</p> <p>Bahasa program komputer BASIC Dasar-dasar pembuatan Program Komputer Nomor program dan penempatan Pernyataan GOTO Pernyataan IF . . . THEN Pernyataan FOR . . NEXT</p> <p>Komputer sebagai pengolah data Komputer sebagai alat kontrol dan sumber informasi.</p>	II	4	12	Tanya jawab Ekspositori Penugasan Kegiatan lapangan	<u>Sarana</u> Kertas grafik (berpetak) Papan berpetak  <u>Sumber</u> Buku Paket Matematika 10s untuk SMA	<u>Sarana</u> Kalkulator Komputer Lembar kerja  <u>Sumber</u> Buku dari PKG Matematika	<u>Tes lisan</u> <u>Tes tertulis</u>	
				II	4	12	Tanya jawab Ceramah Diskusi Demonstrasi Percobaan Penugasan Ekspositori		<u>Tes lisan</u> <u>Tes tertulis</u> <u>Tes perbuatan/keterampilan</u>	Titik berat pencapaian siswa pada pemahaman membuat program berdasarkan bahasa BASIC	

