

NORMA & STANDAR

**LABORATORIUM/
BENGKEL SMK**

**Kompetensi Keahlian
Kriya Kreatif Kulit
dan Imitasi**



DIREKTORAT SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN VOKASI
KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
2021

NORMA & STANDAR LABORATORIUM/BENGKEL SMK KOMPETENSI KEAHLIAN KREATIF KULIT DAN IMITASI

Penanggung Jawab

Dr. Ir. M. Bakrun, M.M. (Direktur Sekolah Menengah Kejuruan)

Ketua Tim

Dr. Arie Wibowo Khurniawan, S.Si, M.Ak. (Koordinator Bidang Sarana dan Prasarana)

Penulis

Drs. Darmono, M.T.

Prof. Herman Dwi Surjono, M.Sc., M.T., Ph.D.

Prof. Ir. Moh. Khairudin, M.T., Ph.D.

Prof. Dr. Mutiara Nugraheni, S.TP., M.Si.

Dr. K. Ima Ismara, M.Pd., M.Kes.

Noor Fitrihana, M.Eng.

Ir. Yosep Efendi, S.Pd., M.Pd.

Tugiman, S.Pd.

Niken Dwiyanthi

Gustriza Erda

Hernita, ST., M.Sc.

ISBN:

Editor

Crelnhin Nugraha Putra Samudra

Desain

Alip Irfandi

Layout

Fitri Hartono

Ilustrasi Gambar

Deny Nurwachid Ramadhan

Gambar pada sampul merupakan gambar bebas lisensi dari pxhere.com

Cetakan I, 2021

© Hak Cipta dilindungi Undang-Undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara apa pun tanpa ijin tertulis dari penulis

DIREKTORAT SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN VOKASI

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

2021

KATA PENGANTAR

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) bertujuan untuk menghasilkan tenaga kerja terampil, wirausaha pemula dan pembelajar sepanjang hayat untuk mengembangkan potensi dirinya dalam mengadopsi dan beradaptasi dengan perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni serta tuntutan kebutuhan kualifikasi dan kompetensi dunia kerja saat ini dan masa depan. Dalam rangka mewujudkan tujuan SMK tersebut diperlukan sarana dan prasarana yang memadai untuk mendukung terlaksananya kegiatan pembelajaran bermutu.

Disrupsi teknologi di era revolusi industri 4.0 ditandai dengan semakin meluasnya penerapan otomatisasi, *artificial intelligence*, *big data*, *internet of things* (IoT) di industri dunia usaha dan dunia kerja (IDUKA) mengakibatkan perubahan-perubahan besar pada cara belajar, cara berinteraksi dan cara bekerja. SMK dituntut menghasilkan lulusan yang semakin relevan dan adaptif dengan tuntutan kebutuhan sumber daya manusia (SDM) di IDUKA saat ini dan masa depan. Untuk menyiapkan SDM yang berkualitas dan berdaya saing dalam mendukung agenda *Making Indonesia 4.0* diperlukan dukungan dan adopsi peralatan yang relevan dengan kebutuhan industri 4.0 di SMK sehingga lulusan SMK memiliki keterampilan baru yang dibutuhkan pasar kerja ke depan.

Untuk menjamin kualitas proses pembelajaran yang bermutu dan relevan di SMK, maka diperlukan norma dan standar peralatan yang menunjang terwujudnya capaian pembelajaran di Unitiap kompetensi keahlian. Pengembangan norma dan standar peralatan ini dilandaskan pada kebutuhan kurikulum, klaster uji kompetensi kerangka kualifikasi kerja nasional (KKNI) untuk SMK, kompetensi jabatan pertama lulusan SMK dan berorientasi pada kebutuhan dunia kerja di era industri 4.0.

Dengan adanya norma dan standar ini diharapkan dapat menjadi acuan penyediaan peralatan di SMK baik oleh pemerintah, penyelenggara SMK, IDUKA dan para pemangku kepentingan lainnya. Norma dan standar ini disusun sebagai bagian penjaminan mutu dalam pengembangan dan penyelenggaraan SMK.

Akhirnya tim penyusun memanjatkan puji syukur kepada Allah SWT dan mengucapkan terima kasih kepada Direktorat SMK yang telah memfasilitasi penyusunan buku ini dan semua pihak yang telah memberikan bantuan sehingga terselesaiannya penyusunan buku Norma dan Standar Peralatan SMK.



Jakarta, November 2020
Direktur Sekolah Menengah Kejuruan

Dr. Ir. M. Bakrun, M.M.
NIP 196504121990021002

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. LATAR BELAKANG	1
B. RUANG LINGKUP	2
C. METODOLOGI.....	3
BAB II RUANG PRAKTIK DAN PERALATAN.....	7
A. RUANG PRAKTIK	7
B. NORMA DAN STANDAR RUANG PRAKTIK.....	8
C. RUANG PRAKTIK SMK KREATIF KULIT DAN IMITASI.....	29
D. DAFTAR PERABOT DAN PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG AREA KERJA POLA.....	37
E. DAFTAR PERABOT DAN PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG AREA KERJA TATAH DAN SUNGGING.....	48
F. DAFTAR PERABOT DAN PERALATAN PRAKTIK PADA AREA KERJA JAHIT MANUAL DAN MASINAL	56
G. DAFTAR PERABOT DAN PERALATAN PRAKTIK PADA AREA KERJA FINISHING	65
H. DAFTAR PERABOT DAN PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG INSTRUKTUR, DAN RUANG SIMPAN.....	70
BAB III PENUTUP	73
A. KESIMPULAN.....	73
B. SARAN DAN REKOMENDASI.....	74
DAFTAR PUSTAKA.....	75
LAMPIRAN	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.	Profil kompetensi lulusan kreatif kulit dan imitasi.....	4
Gambar 2.	Metode <i>design thinking non linier</i>	5
Gambar 3.	Ilustrasi perlindungan diri pada saat terjadi gempa.....	18
Gambar 4.	Ilustrasi pengangkuran lemari	18
Gambar 5.	Minimum jarak antar meja di ruang kelas	18
Gambar 6.	Ilustrasi pengikatan pot bunga pada tiang	19
Gambar 7.	Komponen non-struktur harus diberi pengaku	19
Gambar 8.	Ilustrasi struktur yang diberikan <i>isolation bearing</i>	20
Gambar 9.	Ilustrasi penempatan pipa <i>hydrant</i> di jalan.....	21
Gambar 10.	Ilustrasi penempatan <i>hydrant box</i> , alarm dan alat pemadam api ringan (APAR)	21
Gambar 11.	Ilustrasi lemari penyimpanan APD	22
Gambar 12.	Ilustrasi pemasangan <i>smoke detector</i> dan <i>sprinkler</i>	22
Gambar 13.	Ilustrasi <i>sprinkler</i>	22
Gambar 14.	Ilustrasi <i>smoke detector</i>	23
Gambar 15.	Ilustrasi akses ke bangunan untuk mobil pemadam kebakaran.....	24
Gambar 16.	Ilustrasi akses jalan untuk mobil pemadam kebakaran.....	24
Gambar 17.	Titik kumpul evakuasi.....	24
Gambar 18.	Ilustrasi jalur evakuasi	25
Gambar 19.	Protokol kesehatan di lab/bengkel	26
Gambar 20.	Prosedur penggunaan ruang	28
Gambar 21.	Visualisasi 2D ruang praktik siswa kompetensi keahlian kreatif kulit dan imitasi	32
Gambar 22.	Visualisasi 3D ruang praktik siswa kompetensi keahlian kreatif kulit dan imitasi tampak 1	33
Gambar 23.	Visualisasi 3D ruang praktik siswa kompetensi keahlian kreatif kulit dan imitasi tampak 2	34
Gambar 24.	Showroom/outlet bidang keahlian seni industri kreatif	35

Gambar 25. <i>Smart classroom</i>	36
Gambar 26. Visualisasi area <i>finishing</i>	78
Gambar 27. Visualisasi area kerja jahit manual dan masinal.....	79
Gambar 28. Visualisasi area kerja pola.....	80
Gambar 29. Budaya 5S/5R di ruang praktik SMK.....	81
Gambar 30. Budaya <i>safety/K3</i> (keselamatan dan kesehatan kerja) di SMK.....	82
Gambar 31. Budaya <i>safety/K3</i> (keselamatan dan kesehatan kerja) di SMK.....	83

DAFTAR TABEL

Tabel 1.	Detail kebutuhan luas minimum ruang praktik kriya kreatif kulit dan imitasi.....	7
Tabel 2.	Penggunaan material untuk bangunan ruang praktik siswa	9
Tabel 3.	Material struktur kolom.....	12
Tabel 4.	Sistem struktur lantai untuk bangunan.....	13
Tabel 5.	Persyaratan struktur atap.....	14
Tabel 6.	Kebutuhan minimal luasan ruang praktik siswa	29
Tabel 7.	Peralatan <i>smart classroom</i>	29
Tabel 8.	Daftar perabot dan peralatan praktik pada sub ruang area kerja pola	37
Tabel 9.	Daftar perabot dan peralatan praktik pada sub ruang area kerja tatah dan sungging.....	48
Tabel 10.	Daftar perabot dan peralatan praktik pada sub ruang area kerja jahit manual dan masinal.....	56
Tabel 11.	Daftar perabot dan peralatan praktik pada ruang area kerja finishing.....	65
Tabel 12.	Daftar perabot dan peralatan praktik pada sub ruang instruktur, dan ruang simpan.....	70

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Guna mewujudkan visi Indonesia menjadi top 10 ekonomi dunia pada tahun 2030 pemerintah Indonesia melalui kementerian perindustrian telah menyiapkan peta jalan *Making Indonesia 4.0* dalam menghadapi tantangan era revolusi industri 4.0. Pembangunan kualitas sumber daya manusia menjadi salah satu prioritas dalam agenda *making Indonesia 4.0*. Memasuki revolusi industri 4.0, transformasi dan integrasi lingkungan kerja fisik ke lingkungan kerja digital seperti penggunaan kecerdasan buatan (*Artificial Intelligence*, AI), robotika, dan inovasi digital lainnya sudah semakin banyak digunakan di tempat kerja. Untuk itu pengembangan peta jalan pendidikan vokasi Indonesia 2020–2035 harus mengantisipasi perubahan besar yang terjadi akibat disrupsi teknologi baik cara belajar, cara bekerja dan kebiasaan hidup di masa depan.

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) sebagai bagian dari pendidikan vokasi pada jenjang menengah diharapkan mampu menghasilkan tenaga teknis industri yang relevan dengan kebutuhan dunia kerja saat ini dan masa depan. Untuk meningkatkan kualitas dan daya saing SDM pemerintah telah mengeluarkan Instruksi Presiden Nomor 9 tahun 2016 tentang Revitalisasi SMK. Untuk semakin menguatkan program peningkatan kualitas lulusan SMK, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan telah menetapkan Standar Nasional Pendidikan SMK melalui Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 34 tahun 2018 (SNP SMK). Dalam SNP SMK

standar kompetensi lulusan SMK meliputi 9 area kompetensi yang mencakup aspek karakter (*soft skills*), kompetensi teknis dan kewirausahaan.

Prosser & Quigley (1950) menyatakan pendidikan kejuruan akan efektif jika peralatan, mesin, dan tugas kerja sesuai dengan lingkungan dimana lulusan akan bekerja. Dukungan peralatan yang relevan dengan industri, penataan lingkungan belajar sesuai dengan lingkungan kerja di industri dan program pembelajaran yang sesuai dengan tugas-tugas yang akan dikerjakan di industri menjadi faktor penting dalam pencapaian kompetensi lulusan SMK. Menghadapi era revolusi industri 4.0, kemajuan teknologi di berbagai bidang akan mengubah kebutuhan SDM di dunia kerja. Untuk itu diperlukan dukungan dan pengembangan peralatan praktik yang mendukung penyiapan lulusan SMK sebagai tenaga kerja yang memenuhi kualifikasi dan kompetensi SDM di era revolusi industri 4.0. Diperlukan pembaharuan terus-menerus peralatan praktik SMK, kompetensi guru, dan kurikulum menyesuaikan dengan dinamika yang ada di industri.

Untuk meminimalkan gap teknologi dan kompetensi dengan dunia kerja dan memberikan penjaminan mutu maka diperlukan norma, standar, prosedur, dan kriteria di bidang sarana prasarana SMK. Norma dan standar peralatan praktik SMK bertujuan untuk memberikan panduan bagi para pemangku kepentingan dalam pengembangan sarana dan prasarana SMK yang relevan dengan tuntutan pasar kerja nasional dan global. Norma dan standar peralatan praktik ini dirancang berlandaskan pada kebutuhan kurikulum, kerangka kualifikasi dan standar kompetensi kerja nasional Indonesia, relevan dengan jabatan lulusan SMK di industri, kebutuhan pedagogis dan berorientasi industri 4.0 memenuhi persyaratan keselamatan dan kesehatan kerja.

B. RUANG LINGKUP

Norma, standar, prosedur, dan kriteria peralatan praktik SMK ini dikembangkan berlandaskan dokumen standar sarana prasarana dalam SNP SMK 2018 dan struktur kurikulum SMK 2018 untuk menjabarkan lebih spesifik seperangkat peralatan praktik yang menunjang kompetensi keahlian. Untuk memenuhi kebutuhan SDM di era revolusi 4.0 diperlukan *upgrade* peralatan sesuai dengan spesifikasi terbaru dan atau menambah ruang praktik baru sebagai pengembangan dari SNP SMK 2018.

Norma, standar, prosedur, dan kriteria peralatan praktik SMK ini dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan seperangkat peralatan praktik yang menunjang untuk kompetensi keahlian Konstruksi Gedung, Sanitasi & Perawatan untuk menghasilkan profil lulusan seperti dijelaskan dalam gambar 1.

C. METODOLOGI

Penyusunan norma dan standar ini menggunakan metode kualitatif dengan menggunakan tahapan *design thinking non linear*. Pertama, tahapan *Empathy* yaitu memahami kebutuhan pengguna meliputi SMK sebagai pengguna peralatan praktik dan IDUKA sebagai pengguna lulusan. Kedua, tahapan *Define* mendefinisikan kebutuhan standar sarana prasarana berlandaskan SNP SMK 2018 dan kebutuhan pasar kerja saat ini dan masa depan. Ketiga adalah tahapan *Ideate* mengembangkan norma dan standar peralatan praktik SMK yang relevan dengan kebutuhan kompetensi tenaga kerja industri yang berorientasi pada kebutuhan tenaga kerja di era revolusi industri 4.0. Keempat, tahapan pengembangan *prototype*, desain gambar ruang praktik 2 dimensi, 3 dimensi dan daftar peralatan-peralatan praktik yang menunjang kompetensi keahlian sesuai spektrum serta kurikulum SMK. Kelima adalah tahapan *Test/Validasi* yaitu memvalidasi rancangan *prototype* kepada para pemangku kepentingan seperti SMK, IDUKA dan para pengambil kebijakan di bidang sarana dan prasarana SMK. Proses pada Unitiap tahapan dapat diulang sesuai kebutuhan (*non linear*) sehingga didapatkan hasil akhir buku Norma dan Standar Laboratorium/Bengkel SMK.

Dasar pertimbangan yang digunakan dalam pengembangan norma dan standar fasilitas seperangkat peralatan praktik SMK adalah kebutuhan pedagogi dalam implementasi kurikulum, kebutuhan kompetensi untuk posisi jabatan pertama lulusan SMK di industri, pelaksanaan uji kompetensi skema sertifikasi KKNI level II/III, dan mengantisipasi perubahan struktur tenaga kerja masa depan di era revolusi industri 4.0. Untuk mendukung efektifitas pembelajaran maka pemenuhan seperangkat peralatan menggunakan rasio peralatan adalah 1:1 atau 1:2 dan atau 1:4 yang disesuaikan dengan strategi pembelajaran, capaian kompetensi, kapasitas ruang, level teknologi, level keterampilan dan pembiayaan. Untuk mendukung pengembangan *teaching factory* melalui tata kelola SMK Badan Layanan Umum Daerah (BLUD) dapat dikembangkan peralatan yang mendukung untuk meningkatkan nilai jual produk/jasa seperti peralatan kemasan, *point of sale* dan sejenisnya sebagai peralatan penunjang untuk mendukung kegiatan *teaching factory* SMK dalam menumbuhkan kompetensi, kemandirian dan kewirausahaan kemandirian dan kewirausahaan.

PROFIL KOMPETENSI LULUSAN KREATIF KULIT DAN IMITASI

Bekerja menjadi:

- Operator mesin sewing
- Desainer tas, alas kaki, dan kerajinan kulit
- Ahli pola tas, alas kaki, dan kerajinan kulit

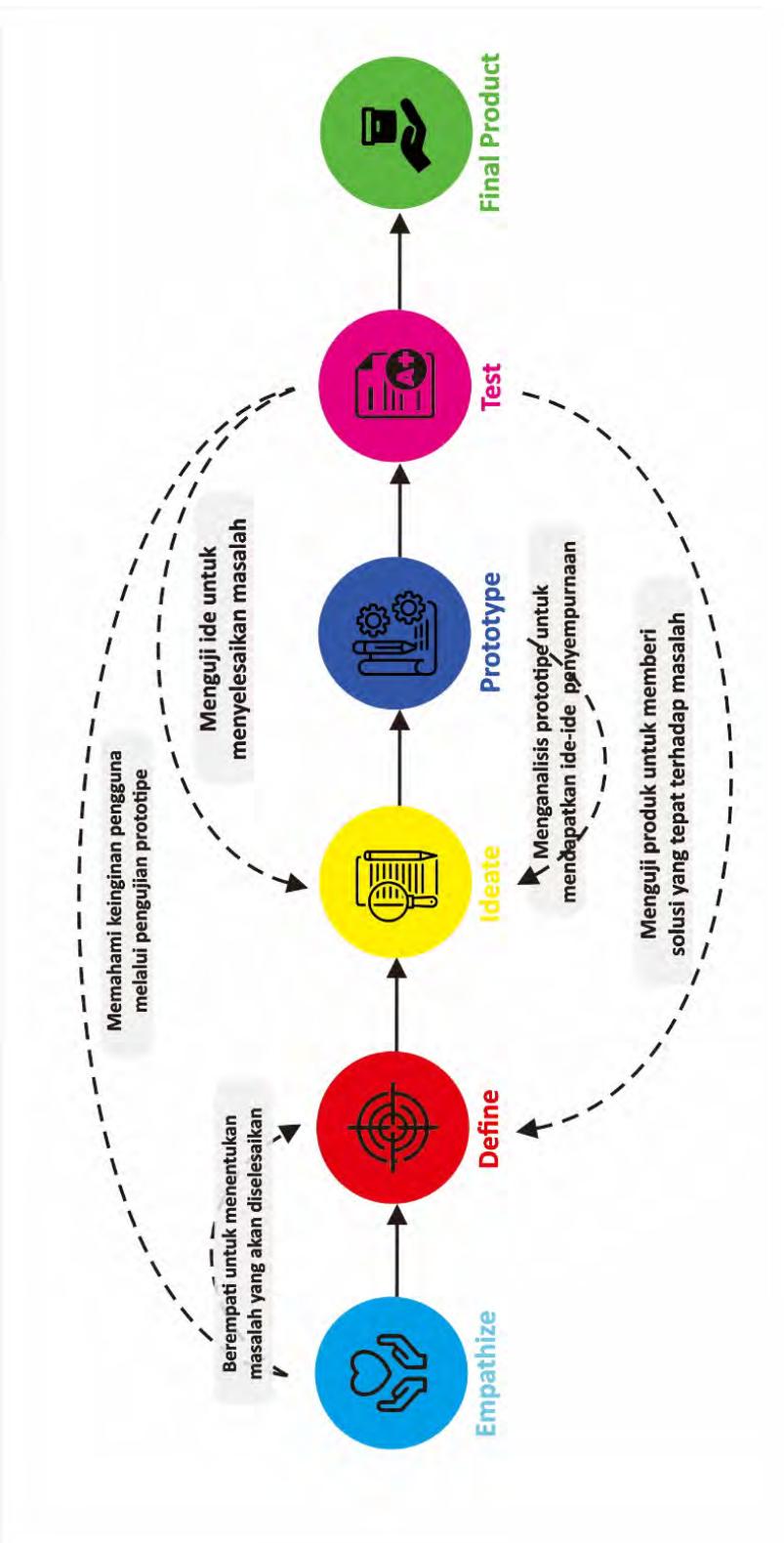
Melanjutkan studi:

- D3, S1 (Seni Rupa dan Desain, Desain Kriya, Kriya)

Wirausahawan:

- Wirausaha kerajinan tas kulit
- Wirausaha kerajinan sarung tangan kulit
- Distributor bahan kulit

Gambar 1. Profil kompetensi lulusan kreatif kulit dan imitasi



Gambar 2. Metode design thinking non linier

BAB II

RUANG PRAKTIK DAN PERALATAN

A. RUANG PRAKTIK

Dalam SNP SMK 2018 ruang praktik praktik Kompetensi Keahlian Kriya Kreatif Kulit dan Imitasi berfungsi sebagai tempat untuk melaksanakan kegiatan pembelajaran seperti pembuatan pola, tatah dan sungging, jahit manual, jahit masinal, penyelesaian akhir. Besarnya luasan minimum ruang kompetensi keahlian Kriya Kreatif Kulit dan Imitasi adalah 150 m² (seratus lima puluh meter persegi). Selanjutnya, detail kebutuhan luas minimum ruangan praktik tercantum di dalam Tabel 1.

Tabel 1. Detail kebutuhan luas minimum ruang praktik kriya kreatif kulit dan imitasi.

No	Jenis	Rasio	Deskripsi
1	Area kerja pola	3 m ² /peserta didik	Kapasitas untuk 9 peserta didik.
2	Area kerja tatah dan sungging	3 m ² /peserta didik	Kapasitas untuk 9 peserta didik.
3	Area kerja jahit manual dan masinal	3 m ² /peserta didik	Kapasitas untuk 9 peserta didik.
4	Area kerja finishing	3 m ² /peserta didik	Kapasitas untuk 9 peserta didik.
5	Sub ruang instruktur dan ruang simpan	3 m ² /instruktur	Kapasitas untuk 9 instruktur

Pengembangan ruang menggunakan prinsip fleksibilitas ruang praktik yang dapat digunakan untuk memenuhi standar minimal ruang praktik, sebagai *maker space* dan sebagai ruang praktik untuk membentuk kompetensi siswa melalui pembelajaran berbasis *teaching factory* atau *project*.

B. NORMA DAN STANDAR RUANG PRAKTIK

Norma dan Standar desain ruang praktik siswa SMK dikembangkan untuk memberikan ilustrasi desain lingkungan belajar yang modern untuk mendukung proses pembelajaran abad 21, namun sekolah diberikan fleksibilitas sesuai dengan kondisi yang ada di sekolah disesuaikan dengan memperhatikan minimal luasan ruang praktik, fungsi, kontur tanah, ergonomi, dan K3. Lingkungan belajar yang modern mengoptimalkan pemanfaatan teknologi terkini untuk memfasilitasi sarana dan prasarana bagi siswa dan guru yang mendukung pembelajaran berpusat pada siswa, berbasis *project*, *teaching factory*, pengembangan kewirausahaan dan pengembangan profesional berkelanjutan. Fasilitas lingkungan belajar modern di SMK mencakup enam elemen yaitu:

1. Ketersediaan jaringan internet
2. Peralatan audiovisual
3. Perabot yang mudah dipindahkan/diatur sesuai kebutuhan strategi pembelajaran
4. Lingkungan belajar yang mendukung interaksi sosial secara formal dan informal
5. Peralatan yang mendukung penguasaan kompetensi tenaga kerja industri dan kewirausahaan di era revolusi industri 4.0
6. Lingkungan area kerja laboratorium dan bengkel untuk menumbuhkan budaya kerja industri seperti 5R dan K3 (lihat gambar 29, 30, dan 31).

Lingkungan belajar di SMK dirancang memiliki fleksibilitas sebagai pusat pengembangan kompetensi, membentuk iklim tumbuhnya budaya industri dan menumbuhkan kreatifitas dan inovasi wirausaha pemula. Ada sembilan aspek yang harus diperhatikan dalam menciptakan ruang belajar yang aman, nyaman, selamat, sehat dan indah yaitu kualitas air, kebisingan, pencahayaan dan pemandangan, ventilasi, kualitas udara, kelembaban, suhu, pengendalian debu dan serangga serta sistem keamanan dan keselamatan. Norma dan standar ruang praktik SMK ini merupakan panduan untuk perencanaan dan pengembangan dalam membangun fasilitas sarana dan prasarana SMK untuk mencapai kinerja yang lebih optimal. Norma dan standar ruang praktik SMK meliputi:

1. SISTEM ELEKTRIKAL LABORATORIUM

Standar minimal untuk sistem elektrikal laboratorium kotak kontak/stop kontak 1 phase dengan jarak masing-masing 3 m, pada sepanjang dinding bagian dalam ruang praktik.

2. PERSYARATAN MATERIAL BANGUNAN

Material yang digunakan untuk beton bertulang, baja ataupun kayu mengikuti Standar Nasional Indonesia (SNI) yang terbaru dan telah ditetapkan. Material yang dimaksud juga dapat disesuaikan dengan kemajuan ilmu dan teknologi bahan. Tidak terbatas hanya itu, penggunaan material juga disesuaikan dengan kemampuan sumber daya Unitempat dengan tetap mempertimbangkan kekuatan dan keawetan sesuai pedoman SNI. Selanjutnya, prioritas material bangunan menggunakan produk dalam negeri, termasuk untuk bahan dari sistem pabrikasi. Persyaratan material bangunan dapat dijelaskan pada Tabel 2.

Tabel 2. Penggunaan material untuk bangunan ruang praktik siswa

No	Material	Alternatif material
1.	Penutup lantai	<ul style="list-style-type: none">Bahan teraso, keramik, papan kayu, <i>vinyl</i>, marmer, <i>homogenius tile</i> dan karpet yang disesuaikan dengan fungsi ruang dan klasifikasi bangunan;Adukan atau perekat harus memenuhi persyaratan teknis dan sesuai dengan jenis material yang digunakan.
2.	Dinding pengisi	<ul style="list-style-type: none">Batu bata, beton ringan, bata tela, batako, papan kayu, kaca dengan rangka kayu/aluminium, panel GRC dan/atau aluminium
	Dinding partisi	<ul style="list-style-type: none">Papan kayu, kayu lapis, kaca, <i>calsium board</i>, <i>particle board</i>, dan/atau <i>gypsum-board</i> dengan rangka kayu kelas kuat II atau rangka lainnya, yang dicat tembok atau bahan finishing lainnya, sesuai dengan fungsi ruang dan klasifikasinya.
	Prasyarat bahan perekat	Adukan/perekat yang digunakan harus memenuhi persyaratan teknis dan sesuai jenis bahan dinding yang digunakan;
	Prasyarat komponen pracetak	Jika ada komponen pracetak yang telah digunakan pada dinding, maka dapat digunakan bahan pracetak yang sudah ada.

No	Material	Alternatif material
3.	Kerangka Langit-langit	<p>Kayu lapis atau yang Unitara, digunakan rangka kayu kelas kuat II dengan ukuran minimum:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 4/6 cm untuk balok pembagi dan balok penggantung; • 6/12 cm untuk balok rangka utama; dan • 5/10 cm untuk balok tepi; • Besi <i>hollow</i> atau <i>metal furring</i> 40 mm x 40 mm dan 40 mm x 20 mm lengkap dengan besi penggantung Ø8 mm dan pengikatnya; <ul style="list-style-type: none"> • Untuk bahan penutup akustik atau <i>gypsum</i> digunakan kerangka aluminium yang bentuk dan ukurannya disesuaikan dengan kebutuhan;
	Bahan penutup langit	Kayu lapis, aluminium, akustik, <i>gypsum</i> , atau sejenis yang disesuaikan dengan fungsi dan klasifikasi bangunannya;
	Lapisan <i>finishing</i>	Harus memenuhi persyaratan teknis dan sesuai dengan jenis bahan penutup yang digunakan sesuai prosedur SNI.
4.	Bahan penutup atap	<ul style="list-style-type: none"> • Bahan harus memenuhi persyaratan SNI yang berlaku. • Material penutup atap dapat terdiri dari atap beton, genteng, metal, <i>fibre cement</i>, <i>calcium board</i>, sirap, seng, aluminium, maupun asbes/asbes gelombang; • Atap dari beton harus dilapisi <i>waterproofing</i>; • Penggunaan material atap dapat disesuaikan dengan fungsi, klasifikasi dan kondisi daerahnya.
	Bahan kerangka penutup atap	<p>Untuk penutup atap genteng digunakan rangka kayu kelas kuat II dengan ukuran:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2/3 cm untuk reng atau 3/4 cm untuk reng genteng beton; • 4/6 cm atau 5/7 cm untuk kaso, dengan jarak antar kaso disesuaikan ukuran penampang kaso;
	Kerangka atap non-kayu	<ul style="list-style-type: none"> • Gording baja profil C, dengan ukuran minimal 125 x 50 x 20 x 3,2; • Kuda-kuda baja profil WF, dengan ukuran minimal 250 x150 x 8 x 7; • Struktur baja ringan (<i>cold form steel</i>); • Beton plat dengan tebal minimum 12 cm.

No	Material	Alternatif material
5.	Kusen dan daun pintu/jendela	<ul style="list-style-type: none"> • Kayu kelas kuat/kelas awet II dengan ukuran jadi minimum 5,5 cm x 11 cm dan dicat kayu atau dipelitur sesuai persyaratan standar yang berlaku; • Rangka daun pintu yang dilapisi kayu lapis/<i>teakwood</i>, menggunakan kayu kelas kuat II dengan ukuran minimum 3,5cmx10cm. Sedangkan ambang bawah 3,5x20cm. Daun pintu dilapis dengan kayu lapis yang di cat atau dipelitur; • Daun pintu panil kayu digunakan kayu kelas kuat/kelas awet II, dicat kayu atau dipelitur; • Daun jendela kayu, digunakan kayu kelas kuat/kelas awet II, dengan ukuran rangka minimum 3,5 cm x 8 cm, dicat kayu atau dipelitur; • Rangka pintu/jendela yang menggunakan bahan aluminium ukuran rangkanya disesuaikan dengan fungsi ruang dan klasifikasi bangunannya; • Kusen baja profil E, dengan ukuran minimal 150 x 50 x 20 x 3,2 dan pintu baja BJLS 100 diisi glas woll untuk pintu kebakaran; • Penggunaan kaca untuk daun pintu maupun jendela disesuaikan dengan fungsi ruang dan klasifikasi bangunannya.

3. PERSYARATAN STRUKTUR BANGUNAN

Struktur bangunan harus memenuhi standar mutu keselamatan (*safety*) dan kelayanan (*serviceability*) dan persyaratan SNI yang berlaku. Spesifikasi teknik untuk sistem struktur yang dimaksud diuraikan seperti di bawah ini.

a. Fondasi

Struktur fondasi harus direncanakan mampu untuk menahan beban di atasnya (beban sendiri, beban hidup, beban mati). Untuk daerah dengan tanah berpasir atau lereng dengan kemiringan di atas 15 derajat, jenis fondasi disesuaikan dengan bentuk massa bangunan untuk menghindari terjadinya liquifikasi pada saat gempa.

Fondasi untuk sekolah harus disesuaikan dengan jenis dan kondisi tanah, serta klasifikasi bangunannya. Fondasi dengan karakter khusus, maka kekurangan biaya dapat diajukan secara khusus di luar biaya standar sebagai fondasi non-standar. Untuk bangunan lebih dari tiga lantai, maka harus didukung dengan penyelidikan kondisi tanah oleh tim ahli geoteknik yang bersertifikat.

b. Kolom

Struktur kolom dapat dibedakan berdasarkan material penyusunnya sebagai berikut.

Tabel 3. Material struktur kolom.

No	Material kolom	Keterangan
1.	Kolom beton bertulang	<ul style="list-style-type: none">• Tebal minimum 15cm, tulangan $4\varnothing 12$-15cm;• Selimut beton minimum 2.5cm;• Mutu bahan sesuai dengan SNI yang berlaku.
2.	Kolom beton bertulang (praktis)	<ul style="list-style-type: none">• Tebal minimum 15cm, tulangan $4\varnothing 12$-20cm;• Selimut beton minimum 2.5cm;• Mutu bahan berdasarkan kepada pedoman SNI yang berlaku.
3.	Kolom baja	<ul style="list-style-type: none">• Mempunyai kelangsungan (λ) maksimum 150;• Dibuat dari profil tunggal maupun tersusun harus mempunyai minimum 2 sumbu simetris;• Sambungan antara kolom baja pada bangunan bertingkat tidak boleh dilakukan pada tempat pertemuan antara balok dengan kolom, dan harus mempunyai kekuatan minimum sama dengan kolom;• Sambungan kolom baja yang menggunakan las harus menggunakan las listrik, sedangkan yang menggunakan baut harus menggunakan baut mutu tinggi;• Penggunaan profil baja tipis yang dibentuk dingin, harus berdasarkan perhitungan-perhitungan yang memenuhi syarat kekuatan, kekakuan, dan stabilitas yang cukup;• Mutu bahan sesuai dengan SNI yang berlaku.
4.	Struktur kolom kayu	<ul style="list-style-type: none">• Dimensi kolom bebas diambil minimum 20 cm x 20 cm;• Mutu bahan sesuai dengan SNI yang berlaku.

No	Material kolumn	Keterangan
5.	Struktur dinding geser (jika ada)	<ul style="list-style-type: none"> Dinding geser harus direncanakan untuk secara bersama-sama dengan struktur secara keseluruhan agar mampu memikul beban yang diperhitungkan terhadap pengaruh-pengaruh aksi sebagai akibat dari beban-beban yang mungkin bekerja selama umur layanan struktur, baik beban muatan tetap maupun muatan beban sementara yang timbul akibat gempa dan angin; Dinding geser mempunyai ketebalan sesuai dengan ketentuan dalam SNI yang berlaku.

c. Struktur Lantai

Material untuk struktur lantai mengikuti persyaratan sebagai berikut.

Tabel 4. Sistem struktur lantai untuk bangunan

No.	Sistem struktur lantai	Keterangan
1.	Kayu	<ul style="list-style-type: none"> Jika tebal papan lantai 2 cm, jarak balok anak tidak boleh lebih dari 60 cm; Ukuran balok anak minimal adalah 6/12 cm; Balok lantai yang masuk ke dalam dinding harus dilapisi bahan pengawet terlebih dahulu; Material dan tegangan untuk syarat kekuatan dan kekakuan material harus memenuhi SNI yang berlaku.
2.	Beton	<ul style="list-style-type: none"> Harus dipasang lapisan pasir dengan tebal minimal 5cm; dengan lantai kerja minimal 5cm; Material dan tegangan yang dipersyaratkan harus memenuhi standari SNI yang berlaku; Analisis struktur pelat lantai beton dilakukan oleh tenaga ahli yang bersertifikasi.
3.	Baja	<ul style="list-style-type: none"> Ketebalan pelat diperhitungkan agar memenuhi batas lendutan yang dipersyaratkan; Kekuatan sambungan dan analisa struktur harus dihitung oleh tenaga ahli bersertifikasi; Material dan tegangan yang dipersyaratkan harus memenuhi kriteria SNI yang berlaku.

d. Struktur Atap

Struktur atap merupakan salah satu komponen penting dalam suatu bangunan. Kemiringan atap, persyaratan material dan analisa struktur mengacu kepada Tabel 5.

Tabel 5. Persyaratan struktur atap

No.	Sistem struktur	Keterangan
1.	Kayu	<ul style="list-style-type: none">• Ukuran yang digunakan harus sesuai dengan ukuran yang dinormalisir;• Rangka atap kayu harus menggunakan bahan anti rayap;• Material dan tegangan yang dipersyaratkan harus memenuhi kriteria SNI yang berlaku.
2.	Beton bertulang	Material dan tegangan yang dipersyaratkan harus memenuhi kriteria SNI yang berlaku.
3.	Baja	<ul style="list-style-type: none">• Sambungan pada rangka atap baja yang berupa baut, paku keling, atau las listrik, harus memenuhi kriteria SNI yang berlaku;• Rangka atap baja harus dilapisi pelapis anti korosi;• Pada bangunan sekolah yang telah ada komponen fabrikasi, struktur rangka atap dapat digunakan komponen prefabrikasi yang sudah ada;• Material dan tegangan yang dipersyaratkan harus memenuhi kriteria SNI yang berlaku.

4. PERSYARATAN UMUM BANGUNAN GEDUNG

Persyaratan aspek keselamatan yang harus dipenuhi dalam rangka mewujudkan sekolah yang aman dari beban eksternal seperti gempa bumi, kebakaran dan lainnya adalah sebagai berikut.

- a. Memiliki struktur yang stabil dan kukuh sampai dengan kondisi pembebaan maksimum dalam mendukung beban hidup dan beban mati, serta untuk daerah atau zona tertentu memiliki kemampuan untuk menahan gempa dan kekuatan alam lainnya;
- b. Dilengkapi sistem proteksi pasif dan atau proteksi aktif untuk mencegah dan menanggulangi bahaya kebakaran dan petir;
- c. Bangunan gedung harus memenuhi syarat fasilitas dan aksesibilitas yang mudah, aman, nyaman, untuk difabel (penyandang cacat);
- d. Bangunan gedung juga hendaknya dilengkapi dengan pengarah jalan (*guiding block*) untuk tunanetra;

- e. Persyaratan kemanan juga harus dipenuhi termasuk di dalamnya adalah mampu meredam getaran dan kebisingan saat pelajaran, kontrol kondisi ruangan, dan lampu penerangan.
- f. Kualitas bangunan gedung tahan gempa mengacu kepada Standar Nasional Indonesia SNI 1726:2019;
- g. Kemampuan memikul beban yang diperhitungkan terhadap pengaruh aksi sebagai akibat dari beban yang mungkin bekerja selama umur layanan struktur, baik beban muatan tetap maupun beban muatan sementara yang timbul akibat gempa sesuai dengan zonasi, angin, pengaruh korosi, jamur dan serangga perusak;
- h. Ketentuan rencana yang detail sehingga pada kondisi pembebanan maksimum yang direncanakan, apabila terjadi keruntuhan kondisi strukturnya masih memungkinkan pengguna bangunan gedung menyelamatkan diri;
- i. Bangunan gedung sekolah baru dapat bertahan minimum 20 tahun; dan
- j. Bangunan gedung dilengkapi izin mendirikan bangunan dan izin penggunaan sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

5. PERSYARATAN UMUM UTILITAS RUANGAN

Persyaratan umum utilitas ruangan harus memenuhi persyaratan minimum sebagai berikut.

- a. Jamban antara pria dan wanita dibangun secara terpisah
- b. Daftar kelengkapan jamban minimal terdiri dari:
 - 1) Pompa penarik dan pendorong ke tangki air bersih;
 - 2) Tangki air kapasitas 2 x 1.000 liter;
 - 3) Instalasi listrik dan lampu penerangan;
 - 4) Dua unit kloset jongkok untuk toilet pria dan 3 unit kloset jongkok untuk toilet wanita;
 - 5) Dua unit urinoir untuk toilet pria;
 - 6) Dua unit tempat cuci tangan dilengkapi cermin; dan
 - 7) Beberapa utilitas yang dapat digunakan bersama antara toilet pria dan wanita adalah sumber air bersih, menara air, dan septik tank.

6. TINJAUAN KESELAMATAN, KESEHATAN, DAN KENYAMANAN RUANG

Keselamatan, Kesehatan, dan Kenyamanan (K3) ruang yang dimaksudkan adalah mengacu pada kategori sebagai berikut:

- a. Bukaan pintu depan toilet ke arah luar (selasar), dimaksudkan untuk mempermudah proses evakuasi;
- b. Untiati bilik toilet dilengkapi pintu, yang dapat dikunci dari dalam dan membuka keluar;
- c. Tersedia sumber air bersih melalui PDAM maupun air tanah;

- d. Dilengkapi instalasi air bersih, instalasi air kotor/limbah dan kotoran, *septick tank*, dan sumur resapan.
- e. Bukaan cahaya minimal 10% dan buaan ventilasi udara minimal 5% dari luas ruang jamban, untuk sehatnya kondisi ruang dengan penerangan alami, sirkulasi udara, dan kelembaban normal; dan
- f. Dilengkapi *floor drain*, sehingga tidak terjadi genangan air di lantai toilet.

7. PERSYARATAN KESEHATAN GEDUNG

a. Persyaratan Sistem Penghawaan

Persyaratan sistem penghawaan dengan memenuhi ruang dengan ventilasi yang baik. Unitiap bangunan gedung harus mempunyai ventilasi alami dan atau ventilasi mekanik/buatan sesuai dengan fungsinya. Bangunan gedung tempat tinggal, bangunan gedung pelayanan kesehatan khususnya ruang perawatan, bangunan gedung pendidikan khususnya ruang kelas, dan bangunan pelayanan umum lainnya harus mempunyai buaan permanen, kisi-kisi pada pintu dan jendela dan atau buaan permanen yang dapat dibuka untuk kepentingan ventilasi alami.

Jika ventilasi alami tidak mungkin dilaksanakan, maka diperlukan ventilasi mekanis seperti pada bangunan fasilitas tertentu yang memerlukan perlindungan dari udara luar dan pencemaran. Persyaratan teknis sistem ventilasi, kebutuhan ventilasi, harus mengikuti:

- 1) SNI 03-6390-2000 tentang konservasi energi sistem tata udara pada bangunan gedung;
 - 2) SNI 03-6572-2001 tentang tata cara perancangan sistem ventilasi dan pengkondisian udara pada bangunan gedung, atau edisi terbaru;
 - 3) Standar tentang tata cara perencanaan, pemasangan, dan pemeliharaan sistem ventilasi;
 - 4) Standar tentang tata cara perencanaan, pemasangan, dan pemeliharaan sistem ventilasi mekanis.
- b. Persyaratan Sistem Pencahayaan
- 1) Persyaratan sistem pencahayaan pada bangunan gedung seperti berikut ini.
 - a) Unitiap bangunan gedung untuk memenuhi persyaratan sistem pencahayaan harus mempunyai pencahayaan alami dan atau pencahayaan buatan, termasuk pencahayaan darurat sesuai dengan fungsinya;
 - b) Bangunan gedung pendidikan, harus mempunyai buaan untuk pencahayaan alami;

- c) Pencahayaan alami harus optimal, disesuaikan dengan fungsi bangunan gedung dan fungsi masing-masing ruang di dalam bangunan gedung;
 - d) Pencahayaan buatan harus direncanakan berdasarkan tingkat iluminasi yang dipersyaratkan sesuai fungsi ruang-dalam bangunan gedung dengan mempertimbangkan efisiensi, penghematan energi yang digunakan, dan penempatannya tidak menimbulkan efek silau atau pantulan;
 - e) Pencahayaan buatan yang digunakan untuk pencahayaan darurat harus dipasang pada bangunan gedung dengan fungsi tertentu, serta dapat bekerja secara otomatis dan mempunyai tingkat pencahayaan yang cukup untuk evakuasi yang aman;
 - f) Semua sistem pencahayaan buatan, kecuali yang diperlukan untuk pencahayaan darurat, harus dilengkapi dengan pengendali manual, dan/atau otomatis, serta ditempatkan pada tempat yang mudah dicapai/dibaca oleh pengguna ruang;
 - g) Pencahayaan alami dan buatan diterapkan pada ruangan baik di dalam bangunan maupun di luar bangunan gedung;
- 2) Persyaratan pencahayaan harus mengikuti:
- a) SNI 03-6197-2000 tentang konservasi energi sistem pencahayaan buatan pada bangunan gedung, atau edisi terbaru;
 - b) SNI 03-2396-2001 tentang tata cara perancangan sistem pencahayaan alami pada bangunan gedung, atau edisi terbaru;
 - c) SNI 03-6575-2001 tentang tata cara perancangan sistem pencahayaan buatan pada bangunan gedung, atau edisi terbaru. Dalam hal masih ada persyaratan lainnya yang belum tertampung, atau yang belum mempunyai SNI, digunakan standar baku dan/atau pedoman teknis.

8. DISASTER RESILIENCE DESIGN

Merujuk kepada Peraturan Menteri Pekerjaan Umum No.29 tahun 2006, beberapa hal penting yang harus diperhatikan dalam mendesain dan merencanakan ruang kelas agar aman dari bencana adalah sebagai berikut.

- a. Untiap kelas harus memiliki dua pintu dengan satu pintu membuka keluar
- b. Memiliki jalur evakuasi dan akses aman yang dapat dicapai dengan mudah dan dilengkapi dengan rambu penunjuk arah jelas, serta dapat dikenal dengan baik oleh seluruh komponen sekolah;
- c. Memiliki titik kumpul yang mudah dijangkau.

Selain dari ketiga hal penting di atas, desain dan penataan kelas meliputi sebagai berikut.

- a. Meja cukup kuat sebagai tempat berlindung sementara ketika terjadi gempa;



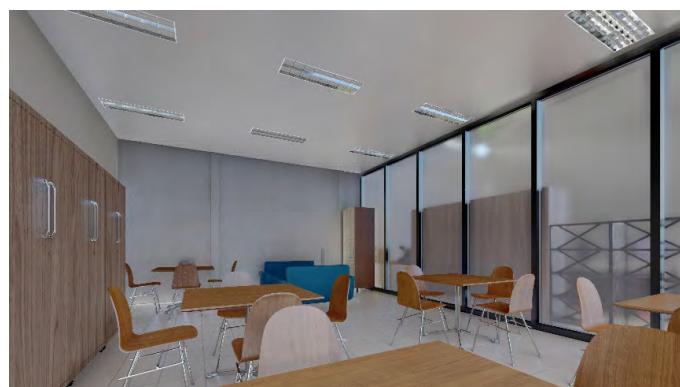
Gambar 3. Ilustrasi perlindungan diri pada saat terjadi gempa.

- b. Rak lemari dan sejenisnya diberi angkur ke dinding serta lantai;



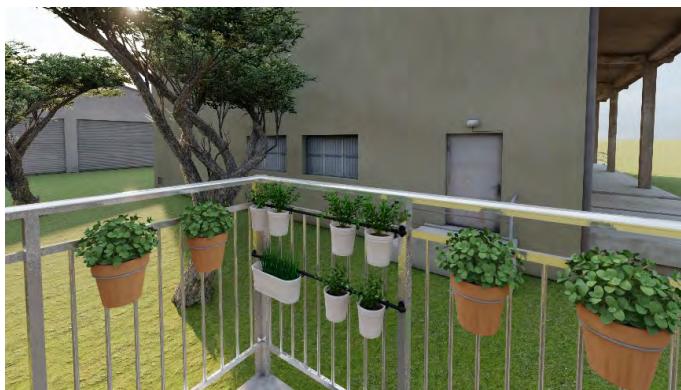
Gambar 4. Ilustrasi pengangkuran lemari

- c. Ukuran meja belajar dengan lebar minimal sebesar 95cm untuk mengadopsi siswa berkebutuhan khusus;



Gambar 5. Minimum jarak antar meja di ruang kelas

- d. Vas bunga atau pot diikatkan pada kait tertentu agar tidak jatuh dan pecah;



Gambar 6. Ilustrasi pengikatan pot bunga pada tiang

- e. Frame dan sejenisnya yang termasuk komponen arsitektur harus di baut sedemikian rupa untuk mencegah terjadinya rusak pada saat gempa;



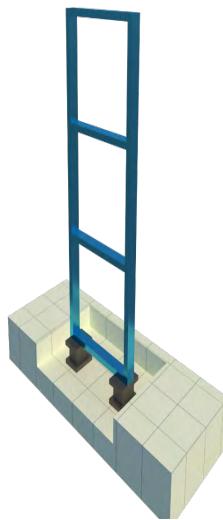
Gambar 7. Komponen non-struktur harus diberi pengaku

9. MITIGASI BENCANA

Persiapan mitigasi harus dipahami oleh seluruh satuan pendidikan, karena Indonesia merupakan kategori daerah rawan bencana (*ring of fire*). Secara umum, mitigasi dibagi menjadi dua yaitu.

a. Mitigasi Struktural

Mitigasi diperlukan untuk mengurangi resiko bencana alam melalui pembangunan prasarana fisik dan pendekatan teknologi. Dalam hal ini mencakup beberapa item seperti pembuatan kanal khusus banjir, pendekripsi aktivitas gunung berapi, bangunan yang di desain dengan sistem struktur tahan gempa, ataupun sistem peringatan dini untuk evakuasi akibat gelombang tsunami. Mitigasi struktural sendiri berfungsi untuk mengurangi kerentanan (*vulnerability*) terhadap bencana alam yang akan terjadi, karena bagaimanapun juga lebih awal lebih baik untuk dipersiapkan.



Gambar 8. Ilustrasi struktur yang diberikan *isolation bearing*

b. Mitigasi Non-Struktural

Mitigasi non-struktural diperlukan sebagai upaya untuk mendukung mitigasi non-struktural diantaranya adalah pembuatan kebijakan atau undang-undang terkait dengan Penanggulangan Bencana No. 24 Tahun 2007. Beberapa contoh mitigasi non-struktural lainnya adalah pembuatan tata ruang kota atau daerah, peningkatan keterlibatan masyarakat sadar bencana, advokasi dan sosialisasi. Berbagai contoh lain terkait kebijakan non-struktural adalah legislasi, perencanaan wilayah dan daerah, dan identifikasi menyeluruh atau studi analisis terhadap resiko yang akan terjadi jika bencana melanda disuatu kawasan rawan bencana.

10. PENCEGAHAN BAHAYA KEBAKARAN

Unitiap gedung negara yang didirikan harus memiliki fasilitas terhadap pencegahan dan penanggulangan bahaya kebakaran. Hal ini tertuang di dalam:

- a. Keputusan Menteri Pekerjaan Umum No. 26/2008 tentang ketentuan teknis pengamanan terhadap bahaya kebakaran pada bangunan dan lingkungan; dan;
- b. Peraturan Daerah tentang bangunan gedung dan peraturan daerah tentang penanggulangan dan pencegahan bahaya kebakaran; beserta standar-standar teknis yang terkait.

Terdapat dua sistem proteksi kebakaran yaitu sistem proteksi aktif dan pasif. Penerapan sistem proteksi ini didasarkan pada fungsi klasifikasi klasifikasi risiko kebakaran, luas bangunan, ketinggian bangunan, geometri ruang, bahan bangunan terpasang, dan atau jumlah dan kondisi penghuni dalam bangunan gedung.

a. Sistem Proteksi Aktif

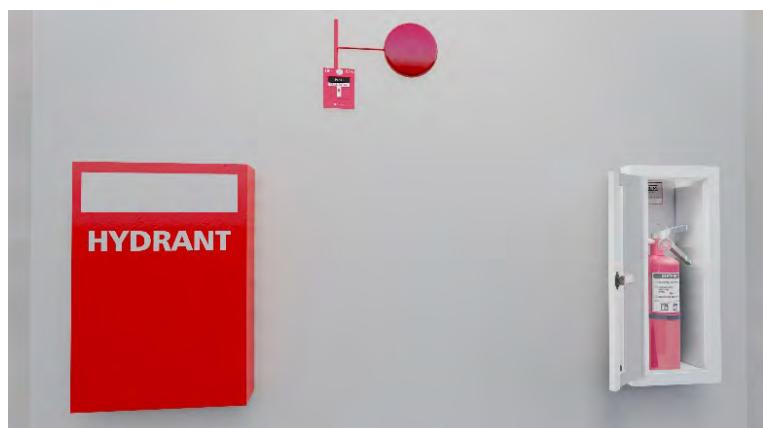
Sistem ini merupakan perlindungan terhadap kebakaran dengan menggunakan peralatan yang bekerja secara otomatis ataupun manual. Untiap bangunan gedung harus dilindungi dengan proteksi ini berdasarkan pada fungsi, klasifikasi, luas, ketinggian, volume bangunan dan atau jumlah dan kondisi penghuni di dalam bangunan. Dalam sistem proteksi ini, beberapa hal yang harus diperhatikan adalah: (1) Sistem pemadam kebakaran; (2) Sistem deteksi dan alarm kebakaran; (3) Sistem pengendalian asap kebakaran; dan (4) Pusat pengendali kebakaran.

Sistem proteksi aktif yang dimaksud diatas mengikuti peraturan sebagai berikut:

- 1) SNI 03-1745-2000 tentang tata cara perencanaan dan pemasangan sistem pipa tegak dan slang untuk pencegahan bahaya kebakaran pada bangunan gedung;



Gambar 9. Ilustrasi penempatan pipa *hydrant* di jalan

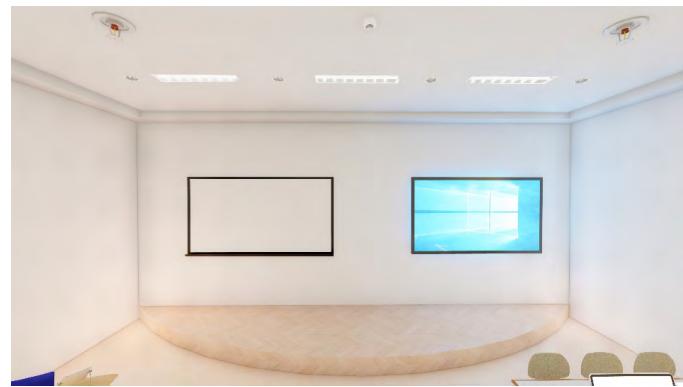


Gambar 10. Ilustrasi penempatan *hydrant box*,
alarm dan alat pemadam api ringan (APAR)



Gambar 11. Ilustrasi lemari penyimpanan APD

- 2) SNI 03-3985-2000 tentang tata cara perencanaan, pemasangan dan pengujian sistem deteksi dan alarm kebakaran untuk pencegahan bahaya kebakaran pada bangunan gedung;



Gambar 12. Ilustrasi pemasangan *smoke detector* dan *sprinkler*

- 3) SNI 03-3989-2000 tentang tata cara perencanaan dan pemasangan sistem *sprinkler* otomatik untuk pencegahan bahaya kebakaran pada bangunan gedung;



Gambar 13. Ilustrasi *sprinkler*

- 4) SNI 03-6571-2001 tentang sistem pengendalian asap kebakaran pada bangunan gedung; dan



Gambar 14. Ilustrasi *smoke detector*

- 5) SNI 03-0712-2004 tentang sistem manajemen asap dalam mal, atrium, dan ruangan bervolume besar.

b. Sistem Proteksi Pasif

Sistem ini merupakan perlindungan terhadap kebakaran dengan melakukan pengaturan terhadap komponen bangunan gedung, ditinjau berdasarkan aspek arsitektur dan struktur, agar penghuni dan benda di dalamnya terhindar dari kerusakan fisik saat terjadi kebakaran. Sistem proteksi yang dijelaskan di atas harus mengacu kepada:

- 1) SNI 03-1736-2000 tentang tata cara perencanaan sistem proteksi pasif untuk pencegahan bahaya kebakaran pada bangunan gedung; dan
- 2) SNI 03-1746-2000 tentang tata cara perencanaan dan pemasangan sarana jalan ke luar untuk penyelamatan terhadap bahaya kebakaran pada bangunan gedung.

c. Persyaratan Aksesibilitas untuk Pemadam Kebakaran

Dalam perencanaan seUnit gedung, hal ini jarang sekali untuk ditinjau, bahkan diabaikan. Padahal aksesibilitas untuk pemadam kebakaran sangatlah perlu agar tidak menimbulkan kerugian material yang lebih besar lagi. Untuk detail persyaratannya sebagaimana tercantum didalam peraturan sebagai berikut:

- 1) SNI 03-1735-2000 tentang tata cara perencanaan akses bangunan dan akses lingkungan untuk pencegahan bahaya kebakaran pada bangunan rumah dan gedung; dan



Gambar 15. Ilustrasi akses ke bangunan untuk mobil pemandu kebakaran



Gambar 16. Ilustrasi akses jalan untuk mobil pemandu kebakaran

- 2) SNI 03-1736-2000 tentang tata cara perencanaan dan pemasangan sarana jalan keluar untuk penyelamatan terhadap bahaya kebakaran pada gedung.



Gambar 17. Titik kumpul evakuasi



Gambar 18. Ilustrasi jalur evakuasi

11. PENERAPAN BUDAYA 6S (*SEIRI, SEITON, SEISO, SEIKETSU, SHITSUKE, SAFETY*)

Laboratorium dan bengkel sebagai lingkungan kerja untuk menumbuhkan budaya industri dengan mengimplementasikan 6S dan protokol kesehatan untuk pencegahan Covid 19. Budaya 5S/5R dilihat pada lampiran gambar 29 dan budaya K3 C.A.N.T.I.K. atau T.A.M.P.A.N. pada lampiran gambar 30 dan 31.

a. Prosedur memasuki ruang

- 1) Peserta didik/pengguna ruangan belajar diharuskan melengkapi diri dengan alat pelindung diri (APD) yakni dengan menggunakan masker kain 3 (tiga) lapis atau 2 (dua) lapis yang di dalamnya diisi tisu dengan baik serta diganti Unitelah digunakan selama 4 (empat) jam/lembar. Apabila akan memasuki ruangan praktik, maka peserta didik harus menggunakan APD sesuai dengan panduan SOP Kesehatan dan Keselamatan Kerja (K3), seperti sarung tangan, pelindung wajah, sabuk pengaman (*safety belt*), sepatu boot, sepatu pengaman (*safety shoes*), masker, penyumbat telinga (*ear plug*), penutup telinga (*ear muff*), kacamata pengaman (*safety glass*) dan sebagainya.
- 2) Mewajibkan Unitiap orang yang akan masuk untuk mencuci tangan pakai sabun (CTPS) dengan air mengalir atau cairana pembersih tangan (*hand sanitizer*).
- 3) Memasuki ruangan dengan antri dan dibuat jarak antrian dengan standar kesehatan 1,5 meter antar peserta didik. dan tidak melakukan kontak fisik seperti bersalaman dan cium tangan.
- 4) Meminimalisir kontak telapak tangan dengan gagang pintu ketika membuka/ menutup ruangan.
- 5) Menerapkan prosedur pemeriksaan suhu bagi guru/laboran/siswa sebelum pelaksanaan pembelajaran teori/praktik, untuk memastikan bahwa kondisi tubuh dalam keadaan sehat dengan suhu tubuh dibawah 37,3 derajat.

PROTOKOL KESEHATAN DI LAB/BENGKEL



Wajib menggunakan Alat Pelindung Diri (APD)



Masker kain 3 atau 2 Lapis (Tisu)



Ganti Tisu Setelah digunakan 4 Jam

Suhu tubuh di bawah 37.3



Hindari menyentuh Mata, Hidung dan mulut

Segera periksa jika suhu tubuh di atas 37.3



Hindari kontak langsung

Cuci Tangan Pakai Sabun (CTPS) dengan Air Mengalir, Dan Hand Sanitizaer



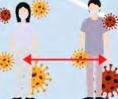
Hindari kerumunan

Salam Sapa tanpa jabat tangan



Upayakan tidak sering menyentuh fasilitas/peralatan yang di pakai bersama

Jaga jarak 1 - 2 Meter



Gunakan siku untuk membuka pintu dan menekan tombol lift

Gambar 19. Protokol kesehatan di lab/bengkel

- b. Prosedur penggunaan ruang
 - 1) Menempelkan poster dan/atau media komunikasi, informasi, dan edukasi lainnya pada area strategis di lingkungan SMK, antara lain pada gerbang SMK, papan pengumuman, kantin, toilet, fasilitas CTPS, lorong, tangga, lokasi antar jemput, dan lain-lain yang mencakup informasi pencegahan Covid-19 dan gejalanya protokol kesehatan selama berada di lingkungan SMK informasi area wajib masker, pembatasan jarak fisik, CTPS dengan air mengalir serta penerapan etika batuk/bersin ajakan menerapkan Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) prosedur pemantauan dan pelaporan kesehatan warga SMK informasi kontak layanan bantuan kesehatan jiwa dan dukungan psikososial dan protokol kesehatan sesuai panduan dan Keputusan Bersama ini.
 - 2) Melakukan pembersihan dan disinfeksi di SMK Unitiap hari selama 1 (satu) minggu sebelum penyelenggaraan tatap muka dimulai dan dilanjutkan Unitiap hari selama SMK menyelenggarakan pembelajaran tatap muka, antara lain pada lantai, pegangan tangga, meja dan kursi, pegangan pintu, toilet, sarana CTPS dengan air mengalir, alat peraga/edukasi, komputer dan papan tuk, alat pendukung pembelajaran, tombol lift, ventilasi buatan atau AC, dan fasilitas lainnya.
 - 3) Menyediakan fasilitas cuci tangan pakai sabun yang memadai di area gerbang sekolah, depan ruang belajar teori dan praktik atau di tempat lain yang mudah di akses oleh warga sekolah.

PROSEDUR PENGGUNAAN RUANGAN

PEMASANGAN MEDIA INFOGRAFIS



Tempel **Poster** di tempat strategis

Gerbang SMK, Papan Pengumuman, Kantor, Toilet, Fasilitas CTPS, Lorong, Tangga, dan Lokasi antar jemput

PROSEDUR PEMBERSIHAN & DISINFEKSI

Pembersihan
Setiap Hari selama 1 Minggu
sebelum tatap muka

Lantai, Pegangan tangga,
Meja dan Kursi, Pegangan
pintu, Toilet, Sarana CTPS, Alat
peraga/Edukasi, Komputer,
Papan TIK, Alat pendukung
pembelajaran, Tombol lift,
Ventilasi buatan atau AC dan
Fasilitas lainnya



Gambar 20. Prosedur penggunaan ruang

C. RUANG PRAKTIK SMK KREATIF KULIT DAN IMITASI

Berdasarkan analisis kebutuhan ruang praktik dalam SNP 2018, Kompetensi Keahlian Kreatif kulit dan imitasi sebagai berikut.

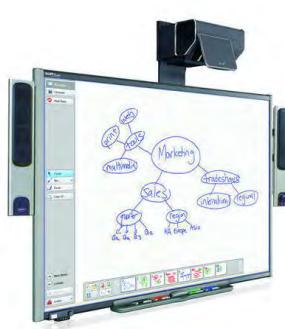
1. Area kerja pola
2. Area kerja tatah-sungging
3. Area kerja kerja jahit manual dan masinal
4. Area kerja kerja finishing
5. Ruang instruktur dan penyimpanan (RIS)

Tabel 6. Kebutuhan minimal luasan ruang praktik siswa

No	Area Kerja /Laboratorium / Ruang	Rasio	Kapasitas	Luasan (m ²)	Total Luas (m ²)
1	Area kerja pola	4	18	72	270
2	Area kerja tatah-sungging	4	12	48	
3	Area kerja jahit manual dan masinal	4	12	48	
4	Area kerja finishing	4	12	48	
5	Ruang instruktur dan penyimpanan	6	9	54	

Disamping itu perlu juga dilengkapi ruang pembelajaran yang mengikuti dan mencirikan perkembangan industri 4.0 yaitu ruang kelas pintar (*smart classroom*) untuk mendukung pembelajaran berbasis *virtual reality* (VR), *augmented reality* (AR), dan telekonferensi, diantaranya terdiri atas peralatan berikut.

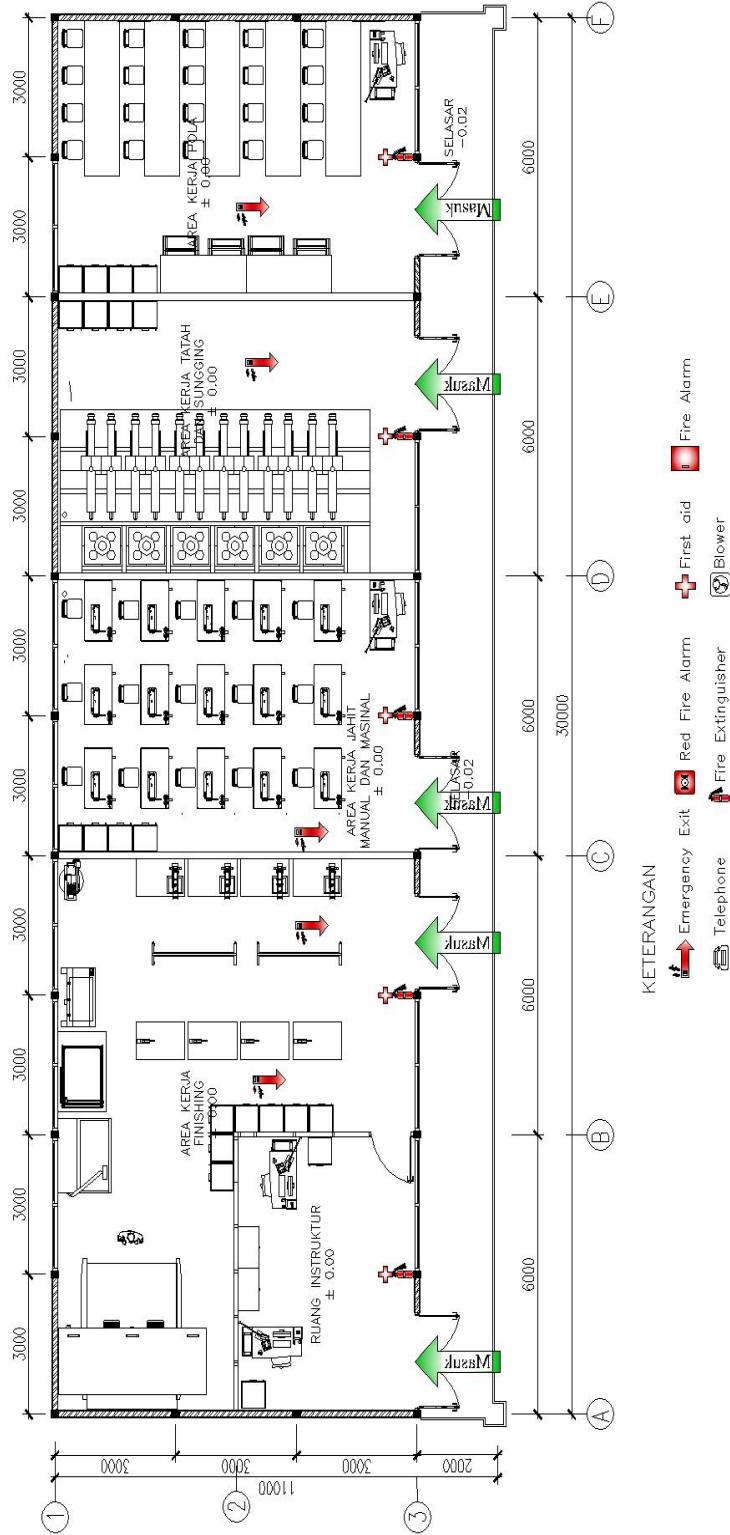
Tabel 7. Peralatan *smart classroom*

No.	Sarana	Gambar
1	<i>Smart board</i> <i>Whiteboard interaktif</i>	

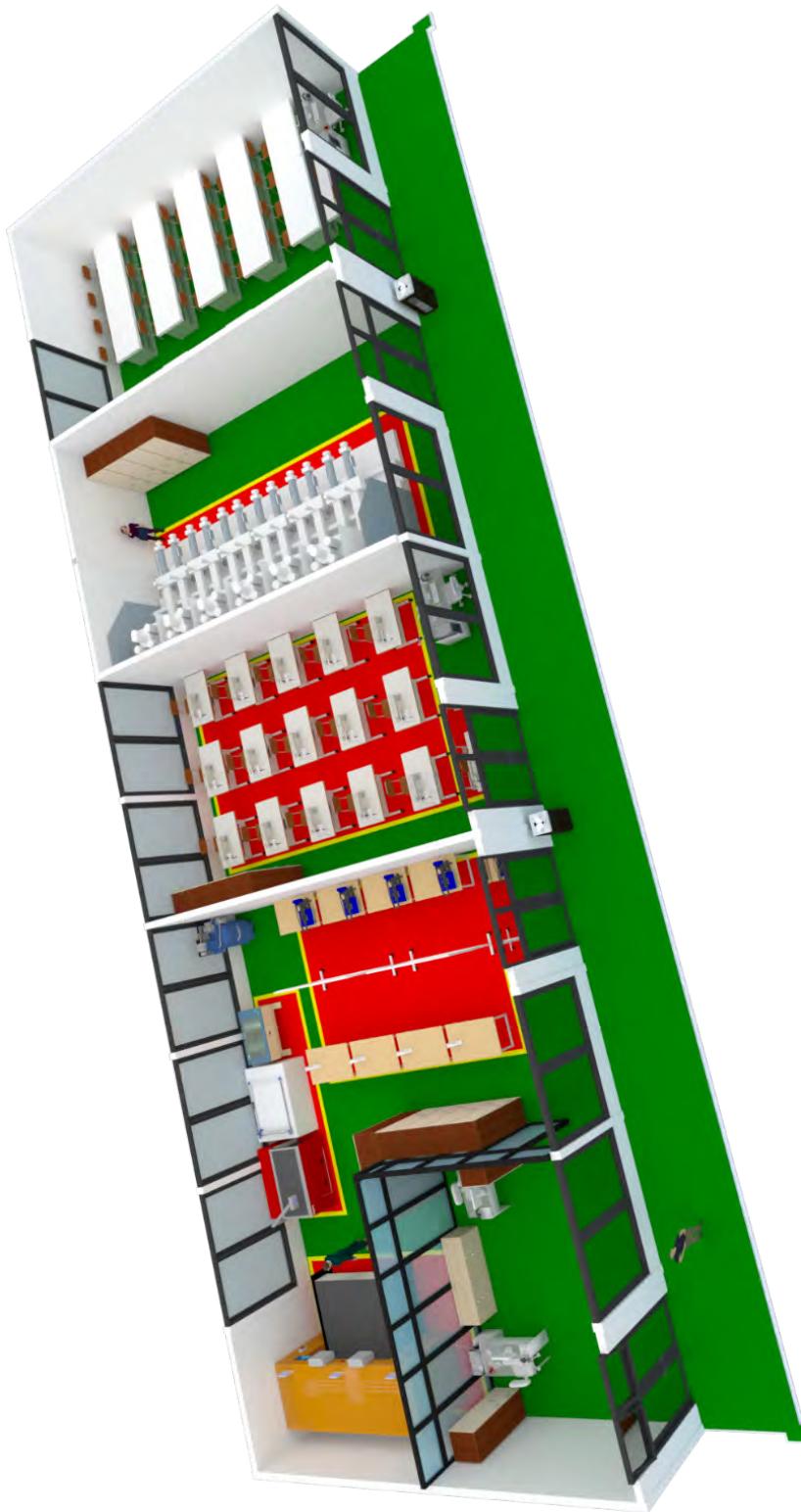
No.	Sarana	Gambar
2	<i>Smart TV videoconference</i>	
3	<i>HD Pro Cam Live Casting</i>	
4	<i>Smart Table Interaktif</i>	
5	<i>Smart Controlroom Console</i>	

No.	Sarana	Gambar
6	<i>Smart Document Camera</i>	 A black Smart Document Camera (SDC) mounted on a stand, positioned above an open book to capture its content.
7	<i>Platform pendukung smart classroom seperti student response system, digital learning content, mobile learning</i>	 A screenshot of a student response software interface showing a grid of colored bars representing student responses and a summary bar at the top.  Two classroom clickers, one green and one white, each with a numeric keypad and various function buttons.  A black carrying bag with a shoulder strap and a circular opening for the receiver.  A white receiver unit with two long antennae and a small screen or indicator light.

Berdasarkan analisis kebutuhan penyelarasan kurikulum dengan industri dan implementasi *teaching factory* maka dapat juga ditambahkan ruang *outlet/showroom* untuk keahlian Kriya Kreatif Kulit dan Imitasi. Gambar desain, denah dan layout yang dipaparkan disini adalah contoh yang dapat disesuaikan dengan kondisi yang ada dengan memperhatikan minimal luasan ruang, kontur tanah, ergonomi dan K3. Berikut ini denah tata letak ruang dan sub ruang untuk kompetensi keahlian Kriya Kreatif Kulit dan Imitasi.

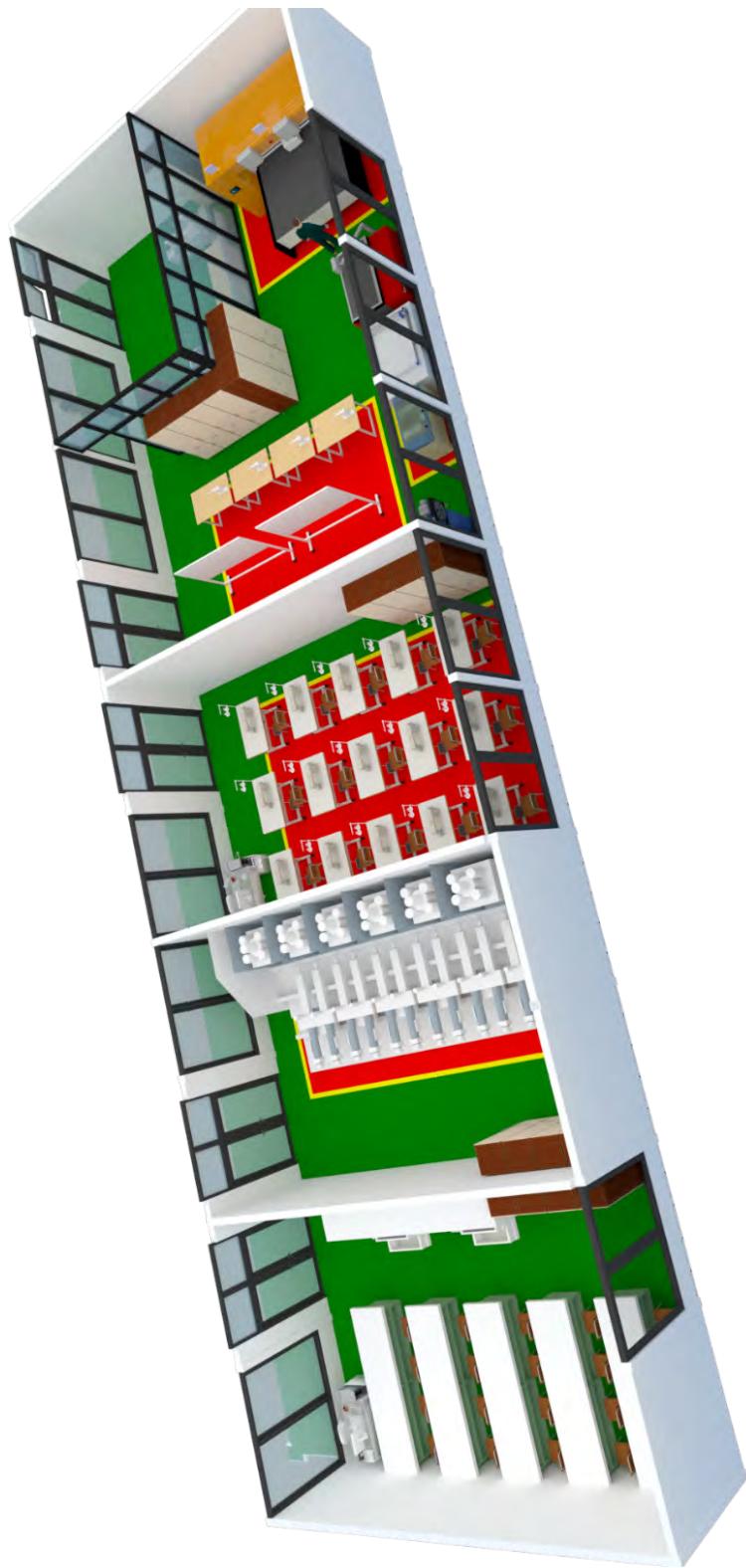


Gambar 21. Visualisasi 2D ruang praktik siswa kompetensi keahlian kreatif kulit dan imitasi

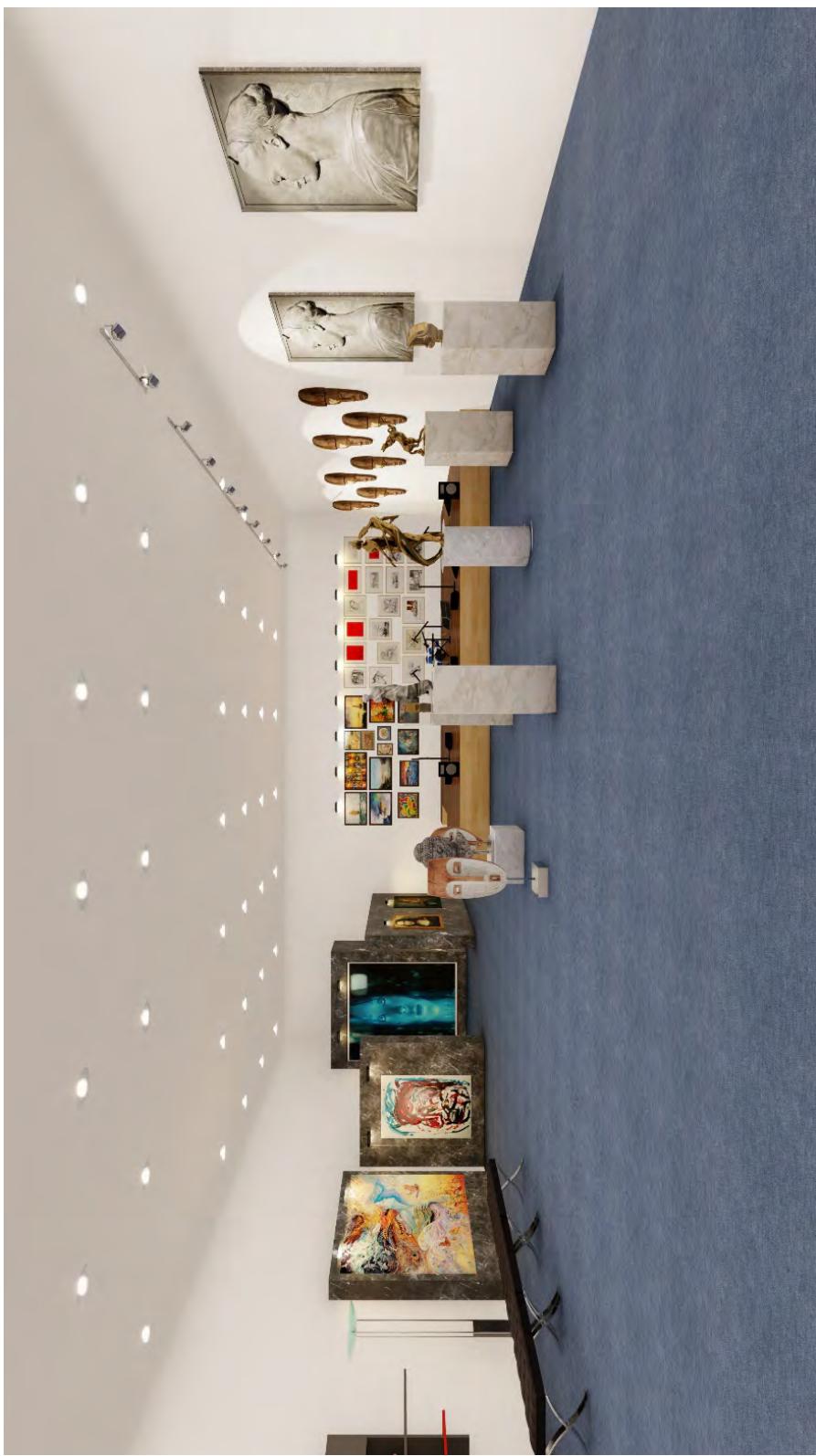


Gambar 22. Visualisasi 3D ruang praktik siswa kompetensi keahlian kreatif kulit dan imitasi tampak 1

Gambar 23. Visualisasi 3D ruang praktik siswa kompetensi keahlian kreatif kulit dan imitasi tampak 2



Gambar 24. Showroom/outlet bidang keahlian seni industri kreatif



Gambar 25. Smart classroom



D. DAFTAR PERABOT DAN PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG AREA KERJA POLA

Tabel 8. Daftar perabot dan peralatan praktik pada sub ruang area kerja pola

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
1	Kursi Kerja	<p>Ukuran memadai untuk duduk dengan nyaman.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p>Dimensi : W.42 x D.50 x H.90 cm - Dudukan dan sandaran busa <i>injection -Finish Fabric</i> - Rangka pipa besi oval <i>finishing Chrome</i></p>	1 Unit/ruang praktik		1	Dasar
2	Meja Kerja	<p>Ukuran memadai untuk duduk dengan nyaman.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p>Dimensi 900 x 500 x 450 mm, material MFC</p>	1 Unit/ruang praktik		1	Dasar
3	Bangku Kerja	<p>Ukuran memadai untuk melakukan pekerjaan.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p>2500mm x 1000mm x 920mm. <i>Melamine faced, Strong steel frame, demountable for easy relocation, Smooth rubber edging - no snags or digs</i></p>	3 Unit/ruang praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
4	Meja Alat	<p>Ukuran memadai untuk menempatkan peralatan.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p>Dimensi 190X55X88 cm; Solid rubber wood on top; Swivel Caster 4 total(4*6" :2 with brake, 2 without brake); 45kgs/100lbs drawer ball bearing slide; 15 drawers;</p>	2 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
5	Meja Persiapan	<p>Ukuran memadai untuk mempersiapkan pekerjaan.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p>Overall Size L 2000mm x D 1000mm x H 920mm</p>	2 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
6	Stool/ Kursi Kerja Bengkel	<p>Ukuran memadai untuk duduk saat melakukan pekerjaan praktik.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p>Size: 340mm, adjustable height: 430-570mm, leather top with solid foot cup / caster, pneumatic lifting</p>	5 Unit/ ruang praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
7	Papan tulis dorong	Dapat dipindah-pindah, digunakan saat pemberian/penjelasan tulis pada kegiatan praktik.	1 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
8	Lemari alat/ tools cabinet	Ukuran memadai untuk menyimpan peralatan. Tertutup dan dapat dikunci. Peruntukan: area kerja bengkel 12 unit, R.Simpan 3 unit.	3 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
9	Mesin Potong Pola Otomatis	Untuk memotong bahan dengan pola tertentu secara otomatis. Spesifikasi: - Technical Parameter: Voltage 220 V / 50 Hz Work area: 1600 x 2500 mm	2 Unit/ Ruang Praktik		3	Terampil

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
		<ul style="list-style-type: none"> - Cutting speed: 0 ~ 50000 mm/min - Min. cutting dia.: 3 mm - Cutting thickness: 0.5 ~ 50 mm - Cutting materials: fabrics, artificial leather, cardboard, rubber sheets, gray cardboard, composite materials, gaskets, etc. - Function: cut, creasing, cut the dotted line, cut in half wearing knives, painted die Figure Cutting table Auto feeding type Control panel/LCD touch screen Include: tool pen, cursor, vibrating knife 				
10	Mesin Rajang	<p>Untuk memotong strip bahan lembaran kulit</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dimensi :650*355*340mm - Tegangan:110 v/220 v 50Hz/60Hz - Daya Motor: 500 W - Daya (w): approx. 550 w - kecepatan makan:10 m/min - Max memotong ketebalan:8mm - Pisau tongkat kerja lebar:320mm - Lebar kerja:0-300mm - Berat:114 kg 	4 Unit/Ruang Praktik	3	Terampil	

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
11	Mesin Amplas	Untuk menghaluskan permukaan kulit Spesifikasi: <i>Voltage: AC110V/60HZ</i> <i>Power: 350W</i> <i>Speed: 0-8000RPM adjustable</i> <i>Size: 32*18*18cm</i> <i>Weight: 4kg</i>	8 Unit/ ruang Praktik		3	Terampil
12	Mesin Penipis Kulit (Seset)	Untuk menipiskan kulit. fungsi: menipiskan kulit pada dompet, sabuk, tas, koper, sarung tangan, dll Spesifikasi: - kecepatan:1000-1200 R.P.M - kelengkapan: - mesin (head unit) - meja import - kaki T import - dinamo 250 watt	4 Unit/ Ruang Praktik		3	Terampil
13	LCD Proyektor	Digunakan untuk memproyeksikan informasi Spesifikasi: Resolution min. XGA (1024x768), Brightness min. 3.300 Lumens.	1 Unit/ ruang Praktik		2	Dasar

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
14	Komputer Grafis	<p>Untuk membuat desain</p> <p>Spesifikasi:</p> <p>Prosesor Intel Core™ i7-7820HQ 3.90 GHz, Kaby Lake, Layar 28", Touch, RAM 32GB, Storage 2TB SSD, Graphic NVIDIA GeForce GTX 1070 8GB, Microsoft Windows 10 Pro, Platinum, Surface Pen, Mouse + Tastatura memory</p> <p>5.0MP front-facing camera with 1080p HD video</p> <p>Wi-Fi wireless networking, IEEE 802.11 a/b/g/n compatible, Bluetooth Wireless 4.1</p> <p>Ports:</p> <p>4X USB 3.0, SDXC card reader, 1X USB-C, 3.5 mm HeadUnit Jack, 1 X Gigabit Ethernet Port, Dual Microphones, 2.1 Stereo speakers</p>	4 Unit/Ruang Praktik,		4	Mahir

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
15	Printer Color	Digunakan untuk mencetak, mengkopi, memindai dokumen. Spesifikasi: <i>Printer type: Print, Scan, Copy; Print method: Inkjet; Resolution: up to 5700x1400 dpi; Print Speed Black: up to 30 ppm; Max Print Resolution (Colour):5760 x 1440 dpi First Print Out Time (Color): 16 sec First Print Out Time (Mono): 10 sec Print speed Photo (10x 15): 90 sec Print Speed Color:15 ppm Print Speed Mono:33 ppm Cost per Page (Color) - As per ISO Standards:18 Paise Cost per Page (Black)- As per ISO Standards:7 Paise Scanning Speed Colour:32 sec Scanning Speed Mono:1 sec Scan area size:216 x 297 mm Scan Method:CIS Optical scanning resolution:600 x 1200 dpi</i>	4 Unit/ Ruang Praktik		2	Dasar

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
		<p>Scan Type: Flatbed Color Image Scanner</p> <p>Copy Quality: Colour / Black-and-White;</p> <p>Draft / Standard with resolution approx.</p> <p>300x 300 dpi;</p> <p>Copy speed Mono:7 ipm</p> <p>Copy Speed Color: 1.7 ipm</p> <p>Input capacity: up to 100 sheets-A4</p> <p>Power consumption (standby):3.9W</p> <p>Power requirements:AC 220 - 240 V, 50/60 Hz</p> <p>Power consumption (manual-off): 0.3 W</p>				
16	Micrometer/ Dial Thickness Gage	<p>untuk mengukur ketebalan kuit.</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> Item Weight:0.010 ounces Material:ceramic Maximum Measurement:0-10mm Measurement Accuracy:+/-20 micrometer Measurement System:Metric Model Number:7331S Number of Items:1 Part Number:7331S Range:0-10mm Graduations:0.01 mm Style:Dial 	2 Unit/ Ruang Praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
17	Penggaris besi	Penggaris besi untuk : Spesifikasi: Membuat pola secara manual Panjang : 100 cm Berat: 300 gr Elastis saat di gunakan Terbuat dari besi	18 Unit/ Ruang Praktik		1	Dasar
18	Palu Besi	Untuk membentuk benda kerja / merapikan pada proses pelipatan kulit Spesifikasi: <i>Weight: 854 g</i> <i>Width: 9 Cm, Length:34 Cm</i> <i>Height: 4 Cm</i>	18 Unit/ ruang Praktik		1	Dasar
19	Gunting	Gunting untuk memotong secara manual Spesifikasi: Terbuat dari baja berkualitas Dapat digunakan untuk memotong kulit,kawat ,karton dan lain – lain Panjang keseluruan : 22 cm Berat : 0,20 – 0,25 kg	18 Unit/ ruang Praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
20	Uncek	<p>Uncelk untuk menandai pada pembuatan pola secara manual</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> Panjang : 10 – 12 cm Berat : 0,75 gr Bodi kayu kualitas impor Mata penusuk tajam Untuk pencocok kulit leather tool/stitching holder 	18 Unit/ruang Praktik		1	Dasar
21	Pisau Cutter	<p>Untuk membuat garis aksis / simetri manual</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> Berat : 100 gr Panjang : 12 cm Mata pisau Tajam 	18 Unit/ruang Praktik		1	Dasar
22	Metline	<p>Untuk mengukur dalam membuat pola jaket dan rompi.</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> Memiliki skala cm sampai dengan 300 cm Lebar : $\frac{3}{4}$ inch/1,9 cm Presisi : 1 mm / 1/8 inchi Bahan : Plastik lembut Fleksibel dan portable 	18 Unit/ruang Praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
23	Penggaris Pola	Untuk membuat pola jaket / rompi secara manual Spesifikasi: Penggaris siku : untuk membuat sudut garis badan dan garis lebar punggung Penggaris lengkung : pinggul,leher dan leher Panjang : 50 cm Berat : 100 gr	18 Unit/ ruang Praktik		1	Dasar
24	Mesin Serset Tepi	Untuk menipiskan kulit bagian tepi agar bisa dilipat. Speed: 1000-1200 r.p.m. Motor: approx. 1/2 h.p.	4 Set / Ruang Praktik		3	Terampil

E. DAFTAR PERABOT DAN PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG AREA KERJA TATAH DAN SUNGGING

Tabel 9. Daftar perabot dan peralatan praktik pada sub ruang area kerja tatah dan sungging

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
1	Kursi Kerja	Ukuran memadai untuk duduk dengan nyaman. Spesifikasi: Dimensi : W.42 x D.50 x H.90 cm - Dudukan dan sandaran busa injection - Finish Fabric - Rangka pipa besi oval/ finishing Chrome	1 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
2	Meja Kerja	Ukuran memadai untuk duduk dengan nyaman. Spesifikasi: Dimensi 900 x 500 x 450 mm, material MFC	1 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
3	Bangku Kerja	Ukuran memadai untuk melakukan pekerjaan. Spesifikasi: Dimensi 72x30 inchi, dengan ketinggian dapat diatur hingga 36 inchi.	3 Unit/ ruang praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
4	Meja Alat	<p><i>This solid, rugged top stands up to constant, heavy pounding. Hardwood is kiln dried, electronically glued, sanded to 1-3/4" thickness and has laminated edges. Finished with a penetrating mineral oil for a durable high quality appearance.</i></p> <p>Ukuran memadai untuk menempatkan peralatan.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p>Dimensi 190X55X88 cm; Solid rubber wood on top; Swivel Caster 4 total(4*6':2 with brake ,2 without brake); 45kgs/100lbs drawer ball bearing slide; 15 drawers;</p>	2 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
5	Meja Persiapan	<p>Ukuran memadai untuk mempersiapkan pekerjaan.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p>Overall Size 1520mm(L) x 700mm (W) x 860mm (H)</p>	2 Unit/ ruang praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
6	Stool/ Kursi Kerja Bengkel	Ukuran memadai untuk duduk pada saat melakukan pekerjaan praktik. Spesifikasi: Size: 340mm, adjustable height: 430-570mm, leather top with solid foot cup / caster, pneumatic lifting	5 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
7	Papan tulis dorong	Dapat dipindah-pindah, digunakan saat pemberian/ penjelasan tulis pada kegiatan praktik.	1 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
8	Lemari alat/ tools cabinet	Ukuran memadai untuk menyimpan peralatan. Tertutup dan dapat dikunci. Peruntukan: area kerja bengkel 12 unit, R. Simpan 3 unit.	3 Unit/ ruang praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
9	Mesin Pon Sandal	Untuk memotong bahan spon, karet, kertas. Spesifikasi: Berat : 115 Kg Panjang Tuas : 115 cm + 43 cm Panjang Pemberat: 12 cm, diameter 11cm Meja kerja : 40 cm x 50 cm x 1 cm Penampang Atas : 24 cm x 34 cm x 2 cm Dimensi barang : 120 cm x 60 cm x 175 cm	4 Unit/ Ruang Praktik		1	Dasar
10	Mesin Emboss Spon Sandal	Untuk mencetak pola sandal dengan bantuan matras emboss. Spesifikasi: Berat: 30 Kg Meja Kerja: 30 cm x 30 cm x 1 cm Listrik : 450 watt Tumbuk/tempat elemen: 20 cm x 15 cm x 1 cm Listrik approx. 450 watt Fungsi: Mencetak pola/motif pada upper /bottom sandal dengan bantuan Matras Embos	4 Unit/ Ruang Praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
11	Palu Kayu	Untuk membentuk memahat kulit perkamen. Spesifikasi: <i>Weight: 0,50 – 0,85 kg</i> <i>Width:9 cm, Length:34 cm</i> <i>Height: 4 cm</i>	36 Unit/ ruang Praktik		1	Dasar
12	Landasan Kayu	Untuk melandasikan kulit pada proses pemahatan Spesifikasi : Berat : 1,5 – 2,0 kg Diameter : 20 – 40 cm Jenis : kayu sawo kecil	36 Unit/ ruang Praktik		1	Dasar
13	Pahat Kulit Perkamen	Bahan kulit atau untuk membuat ukiran pada wayang kulit. 7 penyilat, 7 penguku, 7 kol dan 2 coret.	36 Unit/ Ruang Praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
14	Batu asah	<p>Di gunakan untuk mengasah pahat yang patah / tumpul secara manual</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> Grit : 240 /1000 Panjang : 180 mm Lebar :50 mm Tepal :30 mm Berat :950 gr 	4 Unit/ ruang Praktik		1	Dasar
15	Kuas cat	<p>Untuk mengecat / menyungging</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> Panjang : 12,3 cm – 18 ,3 cm Berat : 1 – 200 gr Ukuran : 1 – 10 Ujung kuas terbuat dari Nylon 	36 Unit/ Ruang Praktik		1	Dasar
16	Palet Cat air	<p>Untuk mengecat / menyungging kulit perkamen</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ukuran 23 x 17 cm Berat :100 gr 	36 Unit/ ruang Praktik		1	Dasar

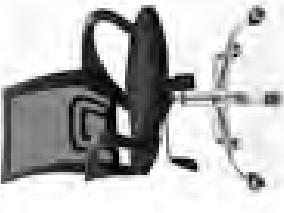
No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
17	Mesin Pemecah Mata Ayam	Mesin pemecah mata ayam semi otomatis digunakan untuk pemasangan mata ayam pada tali sepatu, cocok untuk bahan dari kulit ,flexy vinyl dan lain - lain Spesifikasi: Berat : 8,5 kg Ukuran : 30 x 61 x 13,5 cm Bahan : Almuniun Deiameter mata ayam : 10 mm (singgle)	4 Unit/ ruang Praktik		2	Dasar
18	Swittang (Tang sepatu)	Untuk menarik kulit pada proses melasting pada pembuatan sepatu . Spesifikasi Bahan : Stainlees steel Ukuran : 20,3 cm Jenis : Tang Multi fungsi Berat : 450 gr	36 Unit/ ruang Praktik		1	Dasar

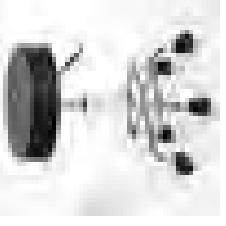
No	Nama Peralatan/Perabot	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
19	Pisau Pon Pembentuk Permukaan Sandal	Untuk membentuk sandal. Pola Sandal memiliki berbagai ukuran standar dan memiliki berbagai bentuk. Sesuai dengan perkembangan jaman.	36 Set / Ruang Praktik		1	Dasar
20	Mesin Amplas	Untuk menghaluskan permukaan kulit atau sol. Voltage : 220V Frequency : 50Hz Input Power : approx. 200W No load speed : approx. 11000 opm Pad size : min. 90x180mm (1/3 sheet)	1 Unit/ ruang Praktik		3	Terampil

F. DAFTAR PERABOT DAN PERALATAN PRAKTIK PADA AREA KERJA JAHIT MANUAL DAN MASINAL

56

Tabel 10. Daftar perabot dan peralatan praktik pada sub ruang area kerja jahit manual dan masinal

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
1	Kursi Kerja	Ukuran memadai untuk duduk dengan nyaman. Spesifikasi: Dimensi :W.42 x D.50 x H.90 cm - Dudukan dan sandaran busa <i>injection</i> - <i>Finish Fabric</i> - Rangka pipa besi oval <i>finishing Chrome</i>	1 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
2	Bangku Kerja	Ukuran memadai untuk melakukan pekerjaan. Spesifikasi: Dimensi 72x30 inchi, dengan ketinggian dapat diatur hingga 36 inchi. <i>This solid, rugged top stands up to constant, heavy pounding. Hardwood is kiln dried, electronically glued, sanded to 1-3/4" thickness and has laminated edges. Finished with a penetrating mineral oil for a durable high quality appearance.</i>	3 Unit/ ruang praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
3	Meja Alat	<p>Ukuran memadai untuk menempatkan peralatan.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p><i>Dimensi 190X55X88 cm; Solid rubber wood on top; Swivel Caster 4 total(4*6";2 with brake ,2 without brake); 45kgs/100lbs drawer ball bearing slide; 15 drawers;</i></p>	2 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
4	Meja Persiapan	<p>Ukuran memadai untuk mempersiapkan pekerjaan.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p><i>Overall Size 1520mm(L) x 700mm (W) x 860mm (H)</i></p>	2 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
5	Stool/ kursi kerja bengkel	<p>Ukuran memadai untuk duduk saat melakukan pekerjaan praktik.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p><i>Size: 340mm, adjustable height: 430-570mm, leather top with solid foot cup / caster, pneumatic lifting</i></p>	5 Unit/ ruang praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
6	Papan tulis dorong	Dapat dipindah-pindah, digunakan saat pemberian/penjelasan tulis pada kegiatan praktik.	1 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
7	Lemari alat/ tools cabinet	Ukuran memadai untuk menyimpan peralatan. Tertutup dan dapat dikunci. Peruntukan: area kerja bengkel 12 unit, R. Simpan 3 unit.	3 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
8	Mesin Laser Cut	Untuk memotong dan membuat grafit. Spesifikasi: - X, Y Cutting Area: - 1300*900mm(51.2*35.4 inch) Laser Power:100W - Engraving Speed: 0-1200mm/s Cutting Speed:0-600mm/s - Reposition Accuracy±0.01mm - Voltage: AC220V/50/60HZ(optional 380V or 110V)	1 Unit/ Ruang Praktik		2	Dasar

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
		<ul style="list-style-type: none"> - Running Environment Temperature:0-45C,humidity:5%-80% - Engraving Speed:0-1200mm/S Cutting Speed:0-600mm/S 				
9	Mesin Press Kulit (Sepatu)	<p>Untuk menempelkan bawahan sepatu dengan bagian atasan.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p><i>Production Capacity: approx. 2000 pairs/8h</i></p> <p><i>Voltage: 380V</i></p> <p><i>Power(W): approx. 2HP</i></p>	2 Unit/ Ruang Praktik		3	Terampil
10	Mesin Lasting sepatu	<p>Untuk assembling sepatu</p> <p>Spesifikasi:</p> <p>Dimensi: 171x95x195(cm)</p> <p>Daya motor: 1.5 kw</p> <p>Daya pemanas : 0.9 kw</p> <p>Daya alat: 2.4.kW</p> <p>Tegangan: 380V/50 Hz 3 fasa</p> <p>Tekanan:4-5 Mpa menjepit 7 / 9 pilihan</p>	4 Unit/ ruang Praktik		3	Terampil

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
11	Mesin Seplit Kulit	Untuk membelah / memisikan kulit yang tebal Spesifikasi: Power request Kw. 3 (Hp 4) Height cm. 125 Depth cm. 100 Width cm. 170 Net weight Kg. 650	1 Unit/ ruang Praktik		3	Terampil
12	Mesin jahit Cylinder Arm	Untuk menjahit melingkar. Spesifikasi: - Sew up to 7/16"- thread up to size 207 / Reverse feed - Speed, Max (SPM): 2500 - Presser Foot Lift 10-15mm - Needle: 135x17, DPx17 - Needles Stitch Length Max: @4.2 SPI (6mm) - Cylinder Diameter: 1-31/32" (50mm) - Work Space: 10-5/32" x 4-11/32" (258mm x 110mm)	4 Unit/ ruang Praktik		3	Terampil

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
13	Mesin SeUnit otomatis (Skiving)	<p>Spesifikasi:</p> <p>Skiving width: 0-50mm, thickness: 07.5mm, angle: 0-11°</p> <p>Automatic fine grind device (CBN Grinder or Standard type)</p> <p>Material feeding speed: 0-29m/min</p> <p>Material feeding speed: Automatic constant speed or pedal variable adjustment</p> <p>Power: 500W</p> <p>Power consumption: AC220V, Single phase</p>	1 Unit/ ruang Praktik		3	Terampil
14	Mesin jahit POST BED	<p>Untuk menjahit.</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - S.p.m 2500 - Lift of foot presser: 15 mm presser(mm) 7/5 - Needle bar strake(mm): 50 - Hook system: Standard hook - Needle system: DP*5(9#-22#) 	4 Unit/ ruang Praktik		3	Terampil

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
15	Mesin Jahit High Speed	<p>Untuk menjahit dengan kecepatan Tinggi.</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> jumlah Jarum DB X 18-21 Jumlah Jarum: 1 Jumlah Benang: 2 Panjang Jahitan 5 mm Kecepatan Jahit (Round Per Minute): 5000 RPM <p><i>Direct drive motor.</i></p> <p><i>Automatic thread trimmer.</i></p> <p><i>Auto presser foot lifter.</i></p> <p><i>Include table/stand.</i></p> <p><i>Power 220 V</i></p> <p><i>Rating Power 750 Watt</i></p>	8 Unit/ Ruang Praktik		3	Terampil
16	Mesin Bordir	<p>Digunakan untuk membuat pola di atas kulit.</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Embroidering speed: approx. 650 SPM. - Embroidery area: approx. 90 x 90 mm and 220 x 90 mm With break alarm function, automatic routing capabilities, automatic trimming. 	9 Unit/ ruang Praktik		3	Terampil

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
17	Mesin Bordir Komputer	<p>Digunakan untuk menyulam secara Otomatis.</p> <p>Spesifikasi:</p> <p><i>Suitable for flat, cap, and finished garment embroidery.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Overall Dimensions: 800*1080*1500mm - Worktable Size: 400*550mm - No. of head: min. 1 - No. of needles: min. 12 - Embroidery Area: 350*500mm - Maximum Speed: 1200 rpm - Head Single head Needels 12/15 - Embroidery areas 350mm*500mm - Computer 10" LCD -Touch Screen - Ram 20000000 NEEDELS -Voltage AC110V-230V 50/60 HZ 150W - Connection USB / COMPUTER / WIFI <p>Include :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Design software - 1 set of embroidery frame - Table / stand 	2 Unit/ Ruang Praktik		3	Terampil

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
18	Komputer Grafis	Untuk membuat desain Processor min. 2.8 GHz 9 MB Cache, RAM min. 16 GB DDR4 upgradable to 64 GB, Storage min. 128GB SSD + 2TB HDD, VGA Card min. 4 GB DDR5, Integrated Gigabit Ethernet, WiFi 802.11 b/g/n, DVD-RW/I/O: USB 2.0 port, USB 3.0, Display port, HDMI, VGA Port, Com Port, Audio In-Out, Optical USB Mouse and Keyboard, Layar min. 23.5" multi touch LED monitor dengan resolusi min. 1920x1080, Operating system.	4 Unit/ Ruang Praktik,		4	Mahir
19	Mesin Laser Cut dan Engrave	Untuk memotong dan membuat grafir. Work area: approx. 900x600 mm Engraved speed: min. 500 mm/s Cutting speed: up to 500 mm/s Laser Power: approx. 100 W Voltage: AC 220 V	1 Unit/ Ruang Praktik		3	Mahir

G. DAFTAR PERABOT DAN PERALATAN PRAKTIK PADA AREA KERJA FINISHING

Tabel 11. Daftar perabot dan peralatan praktik pada ruang area kerja finishing

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
1	Kursi Kerja	Ukuran memadai untuk duduk dengan nyaman. Spesifikasi: Dimensi : W.42 x D.50 x H.90 cm - Dudukan dan sandaran busa injection - Finish Fabric - Rangka pipa besi oval finishing Chrome	1 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
2	Bangku Kerja	Ukuran memadai untuk melakukan pekerjaan. Spesifikasi: Dimensi 72x30 inchi, dengan ketinggian dapat diatur hingga 36 inchi. <i>This solid, rugged top stands up to constant, heavy pounding. Hardwood is kiln dried, electronically glued, sanded to 1-3/4" thickness and has laminated edges. Finished with a penetrating mineral oil for a durable high quality appearance.</i>	3 Unit/ ruang praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
3	Meja Atas	Ukuran memadai untuk menempatkan peralatan. Spesifikasi: Dimensi 190X55X88 cm; Solid rubber wood on top, Swivel Caster 4 total(4*6" :2 with brake, 2 without brake); 45kgs/100lbs drawer ball bearing slide; 15 drawers;	2 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
4	Meja Persiapan	Ukuran memadai untuk mempersiapkan pekerjaan. Spesifikasi: Overall Size 1520mm(L) x 700mm (W) x 860mm (H)	2 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
5	Stool/ Kursi Kerja Bengkel	Ukuran memadai untuk duduk pada saat melakukan pekerjaan praktik. Spesifikasi: Size: 340mm, adjustable height: 430-570mm, leather top with solid foot cup /caster, pneumatic lifting	5 Unit/ ruang praktik		1	Dasar

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
6	Lemari alat/tools cabinet	<p>Ukuran memadai untuk menyimpan peralatan. Tertutup dan dapat dikunci. Peruntukan: area kerja bengkel 12 unit, R. Simpan 3 unit.</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ukuran : – (custom) Kaca / Acrylic Material full stainless steel SS201 atau S304 	3 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
7	Air Compressor	<p>Untuk mensuplai angin bagi peralatan yang membutuhkan angin bertekanan.</p> <p>Spesifikasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> Air Re-Tank approx. 125 l Power approx. 3 Hp (2.2 kW) 1 PH/220V Displacement approx. 357 l/min Dimensi: 0,4 m3 Berat : 85 Kg 	2 Unit/ Ruang Praktik		2	Dasar

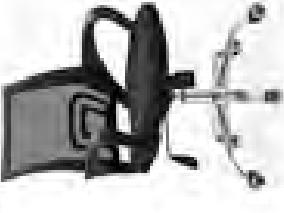
No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
8	Mesin Gerinda Sandal	Untuk merapikan Pinggiran sandal dari lem dan hasil pemotongan yang tidak sempurna. Spesifikasi: Berat :40 Kg Batu Gerinda : Diameter 10 cm Dinamo : 1/2 PK (Stabil 500 Watt) Meja Kerja :50 cm x 50 cm x 5 cm Dimensi Barang :50 cm x 50 cm x 50 cm	4 Unit/ ruang Praktik		1	Dasar
9	Acuan sepatu pria	Untuk proses pembuatan sepatu, digunakan saat lasting / pengopenan Spesifikasi: Berat : 1,6 kg Bahan : dari material kayu Ukuran :38,39,40,41 dan 42	36 Pasang / Ruang Praktik		1	Dasar
10	Mesin Poles	Untuk menghaluskan permukaan sepatu. Spesifikasi: Voltage: 220V Frequency: 50HZ Input power: approx. 1400W Pad size: approx. 180mm Applicable Wheel/Diameter Range 0-7in Speed Range 500-3000RMP Speed Stall:6 Bare Weight:3180g	8 Unit/ Ruang Praktik		2	Terampil

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
11	Mesin Jahit Low Speed	Untuk menjahit dengan kecepatan rendah. Spesifikasi: <ul style="list-style-type: none"> - 50 built-in stitches. - Automatic threader. - Easy thread cutter. - Buttonhole function. - Electronic foot controller. - Speed approx. 700 rpm. - Total power max. 45W. - Include extend table. 	8 Unit/ ruang Praktik		2	Terampil
12	Acuan sepatu wanita	Untuk proses pembuatan sepatu wanita , digunakan saat lasting / pengopenan Spesifikasi: Berat : 1,3 kg Bahan : dari material kayu Ukuran : 35,36,37 dan 38	18 Pasang/ Ruang Praktik		1	Dasar

H. DAFTAR PERABOT DAN PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG INSTRUKTUR, DAN RUANG SIMPAN

70

Tabel 12. Daftar perabot dan peralatan praktik pada sub ruang instruktur, dan ruang simpan

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
1	Kursi Kerja	Ukuran memadai untuk duduk dengan nyaman. Spesifikasi: Dimensi : W.42 x D.50 x H.90 cm - Dudukan dan sandaran busa <i>injection - Finish Fabric - Rangka pipa besi oval/finishing Chrome</i>	1 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
2	Meja Kerja	Ukuran memadai untuk melakukan pekerjaan. Peruntukan: R.Instruktur 6 unit, R.Simpan 1 unit, Area bengkel 2 unit.	6 Unit/ ruang Instruktur, 1 Unit/ ruang Simpan		1	Dasar

No	Nama Peralatan	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
3	Meja Alat	Ukuran memadai untuk menempatkan peralatan. Spesifikasi: Dimensi 190X55X88 cm; Solid rubber wood on top; Swivel Caster 4 total(4*6":2 with brake, 2 without brake); 45kgs/100lbs drawer ball bearing slide; 15 drawers;	1 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
4	Lemari alat/ tools cabinet	Ukuran memadai untuk menyimpan peralatan. Tertutup dan dapat dikunci. Peruntukan: area kerja bengkel 12 unit, R. Simpan 3 unit.	3 Unit/ ruang praktik		1	Dasar
5	Lemari Simpan	Ukuran memadai untuk menyimpan perlengkapan • organisasi. Tertutup dan dapat dikunci. Peruntukan: R. Instruktur • 2 unit, R. Simpan 2 unit.	4 Unit/ ruang praktik		1	Dasar

BAB III

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Untuk meningkatkan relevansi peralatan praktik di SMK kompetensi Kreatif kulit dan imitasi terhadap kebutuhan IDUKA maka diperlukan langkah-langkah sebagai berikut.

1. Penyediaan peralatan yang lebih modern yang mendukung untuk meningkatkan kualitas dan produktivitas lulusan SMK di bidang Kriya Kreatif Klit dan Imitasi untuk pengembangan sektor seni dan industri kreatif.
2. Penyediaan peralatan yang mendukung pembelajaran yang fleksibel di rumah, sekolah dan industri baik secara sinkron maupun asinkron dengan mengoptimalkan teknologi.
3. Optimalisasi peralatan untuk *teaching factory* untuk menghasilkan produk yang dibutuhkan masyarakat.
4. Penyiapan SDM untuk pengoperasian dan pemeliharaan peralatan
5. Penyediaan standar operasional prosedur Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) serta Budaya Kerja Industri

B. SARAN DAN REKOMENDASI

Untuk meningkatkan kualitas pembelajaran di SMK dalam penyediaan peralatan harus mempertimbangkan aspek-aspek berikut.

1. **Teknologi** : peralatan harus memiliki relevansi dengan teknologi dan kinerja peralatan yang ada di industri dengan kapasitas produksi dan daya disesuaikan dengan kemampuan operasional di SMK.
2. **Aspek pedagogi** : penyediaan peralatan harus mempertimbangkan implementasi strategi dan model pembelajaran *teaching factory/industry*, pembelajaran berbasis proyek dan fasilitasi kegiatan kewirausahaan di SMK.
3. **Peralatan** harus dilengkapi alat pelindung diri dan peralatan K3 yang sesuai dengan jenis pekerjaan dalam penggunaan peralatan
4. **Aspek space (ruang)** : kapasitas ruang praktik tata letak peralatan dan penambahan luasan untuk mendukung fleksibilitas aktivitas pembelajaran formal dan informal baik secara daring maupun luring.
5. **Aspek pembiayaan** : pengembangan sarana dan prasarana perlu mempertimbangkan efisiensi dan efektivitas untuk pencapaian kinerja dan kompetensi lulusan.

DAFTAR PUSTAKA

- Armfield. 2019. *Engineering Teaching & Research Equipment For Schools, Colleges and Universities*. www.discoverarmfield.com. diakses tanggal 30 Agustus 2020.
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-6197-2000 tentang Konservasi Energi Sistem Pencahayaan pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-1735-2000 tentang Tata Cara Perencanaan Akses Bangunan dan Akses Lingkungan untuk Pencegahan Bahaya Kebakaran pada Bangunan Rumah dan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-1736-2000 tentang Tata Cara Perencanaan Sistem Proteksi Pasif untuk Pencegahan Bahaya Kebakaran pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-1745-2000 tentang Tata Cara Perencanaan dan Pemasangan Sistem Pipa Tegak dan Slang untuk Pencegahan Bahaya Kebakaran pada Bangunan Gedung
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-1746-2000 tentang Tata Cara Perencanaan dan Pemasangan Sarana Jalan ke Luar untuk Penyelamatan terhadap Bahaya Kebakaran pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-3985-2000 tentang Tata Cara Perencanaan, Pemasangan dan Pengujian Sistem Deteksi Dan Alarm Kebakaran Untuk Pencegahan Bahaya Kebakaran pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-3989-2000 tentang Tata Cara Perencanaan dan Pemasangan Sistem Sprinkler Otomatis untuk Pencegahan Bahaya Kebakaran pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2001. SNI 03-2396-2001 tentang Tata Cara Perancangan Sistem Pencahayaan Alami pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2001. SNI 03-6571-2001 tentang Sistem Pengendalian Asap Kebakaran pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2001. SNI 03-6572-2001 tentang Tata Cara Perancangan Sistem Ventilasi dan Pengkondisian Udara pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2001. SNI 03-6575-2001 tentang Tata Cara Perancangan Sistem Pencahayaan Buatan pada Bangunan Gedung.

- Badan Standarisasi Nasional. 2004. SNI 03-7012-2004 tentang Sistem Manajemen Asap Dalam Mal, Atrium, dan Ruangan Bervolume Besar.
- Badan Standarisasi Nasional. 2011. SNI 03-6390-2011 tentang Konservasi Energi Sistem Tata Udara pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2015. SNI 1729:2015 tentang Spesifikasi untuk Bangunan Gedung Baja Struktural
- Badan Standarisasi Nasional. 2019. SNI 2847-2019 tentang Persyaratan Beton Struktural untuk Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2019. SNI 1726:2019 tentang Tata Cara Perencanaan Ketahanan Gempa untuk Struktur Bangunan Gedung dan Non-gedung.
- Consortium of Local Education Authorities for the Provision of Science Services (CLEAPSS). 2009. *Designing and Planning Laboratories*. Consortium of Local Education Authorities for the Provision of Science Services: Brunel University London.
- Departemen Pekerjaan Umum. 2000. Keputusan Menteri Negara Pekerjaan Umum No. 10/KPTS/2000 tentang Ketentuan Teknis Pengamanan terhadap Bahaya Kebakaran pada Bangunan dan Lingkungan.
- Department of Petroleum Engineering. 2003. *PETE 203: DRILLING ENGINEERING LABORATORY MANUAL*. King Fahd Of Petroleum & Minerals: Dhahran.
- Elangovan, M., Thenarasu, M., Narayanan, S., & Shankar, P. S. 2018. *Design Of Flexible Spot Welding Cell For Body-In-White (BIW) Assembly*. Periodicals of Engineering and Natural Sciences, 6(2), 23-38.
- Habib P. Mohamadian. 2019. *Adopt a Lab Campaign*. College of Engineering Southern University and A&M College: Baton Rouge.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2018. *Standar Nasional Pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan/Madrasah Aliyah Kejuruan*. <http://jdih.kemdikbud.go.id>. diakses tanggal 01 September 2020.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2020. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 11 Tahun 2020 Tentang Petunjuk Operasional Dana Alokasi Khusus Fisik Bidang Pendidikan Tahun 2020.
- Kementerian Pekerjaan Umum. 2006. Peraturan Menteri Pekerjaan Umum No. 29/PRT/M/2006 tentang Pedoman Persyaratan Teknis Bangunan Gedung.

Kementerian Negara Pekerjaan Umum. 2008. Keputusan Menteri Negara Pekerjaan Umum No.26/PRT/M/2008 tentang Ketentuan Teknis Pengamanan terhadap Bahaya Kebakaran pada Bangunan dan Lingkungan

Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat. 2018. Peraturan Menteri Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat No. 22/PRT/M/2018 tentang Pedoman Pembangunan Bangunan Gedung Negara.

LKPP. 2020. Katalog Elektronik. <https://e-katalog.lkpp.go.id/>. diakses tanggal 31 Agustus 2020.

LAMPIRAN

78

VISUALISASI AREA KERJA RUANG PRAKTIK SISWA¹



Gambar 26. Visualisasi area finishing

-
- ¹ Gambar desain, denah dan layout yang dipaparkan disini adalah contoh yang dapat disesuaikan dengan kondisi yang ada dengan memperhatikan minimal luasan ruang, fungsi, kontur tanah, ergonomi dan K3.

Gambar 27. Visualisasi area kerja jahit manual dan masinal





Gambar 28. Visualisasi area kerja pola

5S/5R DI RUANG PRAKTIK SMK

01

SEIRI/SORT/RINGKAS

Pilih barang yang diperlukan untuk bekerja dan singkirkan barang yang tidak diperlukan



02

SEITON/SET IN ORDER/RAPI

Menyimpan barang di tempat kerja sesuai pada tempatnya, agar mudah didapatkan saat digunakan



03

SEISO/SHINE/RESIK

Membersihkan tempat/lingkungan kerja, mesin/alat dari kotoran dan sampah



04

SEIKETSU/STANDARDIZE/RAWAT

Mempertahankan **Ringkas**, **Rapi**, dan **Resik** dari waktu ke waktu



05

SHITSUKE/SUSTAIN/RAJIN

Disiplin melakukan **Ringkas**, **Rapi**, **Resik** dan **Rawat**



LISA DARA APIK

Lihat sampah ambil - tidak rapi, rapikan



Gambar 29. Budaya 5S/5R di ruang praktik SMK

PASTIKAN SISWI SMK SUDAH

C.A.N.T.I.K



- C** Cekatan dalam bekerja
- A** APD digunakan dan anti kerja ceroboh
- N** Niatkan bekerja dengan tulus
- T** Terbiasa dengan budaya K3
- I** Ikhlas dalam bekerja
- K** Kerja giat dan semangat

Gambar 30. Budaya safety/K3 (keselamatan dan kesehatan kerja) di SMK

PASTIKAN SISWA SMK SUDAH
T.A.M.P.A.N



Gambar 31. Budaya *safety/K3* (keselamatan dan kesehatan kerja) di SMK

