

NORMA & STANDAR

**LABORATORIUM/
BENGKEL SMK**

**Kompetensi Keahlian
Tata Busana**



**DIREKTORAT SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN VOKASI
KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
2021**

NORMA & STANDAR LABORATORIUM/BENGKEL SMK KOMPETENSI KEAHLIAN TATA BUSANA

Penanggung Jawab

Dr. Ir. M. Bakrun, M.M. (Direktur Pembinaan SMK)

Ketua Tim

Dr. Arie Wibowo Khurniawan, S.Si, M.Ak. (Koordinator Bidang Sarana dan Prasarana)

Penulis

Noor Fitrihana, M.Eng.

Prof. Herman Dwi Surjono, M.Sc., M.T., Ph.D.

Prof. Ir. Moh. Khairudin, M.T., Ph.D.

Prof. Dr. Mutiara Nugraheni, S.TP., M.Si.

Drs. Darmono, M.T.

Dr. K. Ima Ismara, M.Pd., M.Kes.

Faqih Ma'arif, Ph.D.

Mohammad Adam Jerusalem, Ph.D.

Sri Estiningsih

Niken Dwiyanthi

Gustriza Erda

Hernita, ST., M.Sc.

ISBN:

Editor

Rismi Syamsiki Atmawuri

Diah Indah Pratiwi, S.Pd.

Desain

Alip Irfandi

Layout

Ali Zuhdi

Ilustrasi Gambar

Rismi Syamsiki Atmawuri

Gambar pada sampul merupakan gambar bebas lisensi dari congerdesign dari Pixabay

Cetakan I, 2021

© Hak Cipta dilindungi Undang-Undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara apa pun tanpa ijin tertulis dari penulis

DIREKTORAT SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN VOKASI
KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
2021

KATA PENGANTAR

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) bertujuan untuk menghasilkan tenaga kerja terampil, wirausaha pemula dan pembelajar sepanjang hayat untuk mengembangkan potensi dirinya dalam mengadopsi dan beradaptasi dengan perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni serta tuntutan kebutuhan kualifikasi dan kompetensi dunia kerja saat ini dan masa depan. Dalam rangka mewujudkan tujuan SMK tersebut diperlukan sarana dan prasarana yang memadai untuk mendukung terlaksananya kegiatan pembelajaran bermutu.

Disrupsi teknologi di era revolusi industri 4.0 ditandai dengan semakin meluasnya penerapan otomatisasi, *artificial intelligence*, *big data*, *internet of things* (IoT) di industri dunia usaha dan dunia kerja (IDUKA) mengakibatkan perubahan-perubahan besar pada cara belajar, cara berinteraksi dan cara bekerja. SMK dituntut menghasilkan lulusan yang semakin relevan dan adaptif dengan tuntutan kebutuhan sumber daya manusia (SDM) di IDUKA saat ini dan masa depan. Untuk menyiapkan SDM yang berkualitas dan berdaya saing dalam mendukung agenda *Making Indonesia 4.0* diperlukan dukungan dan adopsi peralatan yang relevan dengan kebutuhan industri 4.0 di SMK sehingga lulusan SMK memiliki keterampilan baru yang dibutuhkan pasar kerja ke depan.

Untuk menjamin kualitas proses pembelajaran yang bermutu dan relevan di SMK, maka diperlukan norma dan standar peralatan yang menunjang terwujudnya capaian pembelajaran di setiap kompetensi keahlian. Pengembangan norma dan standar peralatan ini dilandaskan pada kebutuhan kurikulum, klaster uji kompetensi kerangka kualifikasi kerja nasional (KKNI) untuk SMK, kompetensi jabatan pertama lulusan SMK dan berorientasi pada kebutuhan dunia kerja di era industri 4.0.

Dengan adanya norma dan standar ini diharapkan dapat menjadi acuan penyediaan peralatan di SMK baik oleh pemerintah, penyelenggara SMK, IDUKA dan para pemangku kepentingan lainnya. Norma dan standar ini disusun sebagai bagian penjaminan mutu dalam pengembangan dan penyelenggaraan SMK.

Akhirnya tim penyusun memanjatkan puji syukur kepada Allah SWT dan mengucapkan terima kasih kepada Direktorat SMK yang telah memfasilitasi penyusunan buku ini dan semua pihak yang telah memberikan bantuan sehingga terselesaikannya penyusunan buku Norma dan Standar Peralatan SMK.

Jakarta, November 2020

Direktur Sekolah Menengah Kejuruan



Dr. Ir. M. Bakrun, M.M.

NIP 196504121990021002

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. LATAR BELAKANG	1
B. RUANG LINGKUP	2
C. METODOLOGI.....	3
BAB II RUANG PRAKTIK DAN PERALATAN.....	7
A. RUANG PRAKTIK	7
B. NORMA DAN STANDAR RUANG PRAKTIK.....	8
C. RUANG PRAKTIK SMK TATA BUSANA	29
D. DAFTAR PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG PRAKTIK DESAIN DAN POLA MANUAL	37
E. DAFTAR PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG PRAKTIK DESAIN DAN POLA DIGITAL	45
F. DAFTAR PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG PRAKTIK MENJAHIT MANUAL	54
G. DAFTAR PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG PRAKTIK MENJAHIT MASINAL	66
H. DAFTAR PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG PRAKTIK PERAGAAN BUSANA	76
BAB III PENUTUP	81
A. KESIMPULAN.....	81
B. SARAN DAN REKOMENDASI.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	83
LAMPIRAN	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.	Profil kompetensi Lulusan tata busana.....	4
Gambar 2.	Metode <i>design thinking non linier</i>	5
Gambar 3.	Ilustrasi perlindungan diri pada saat terjadi gempa.....	17
Gambar 4.	Ilustrasi pengangkuran lemari	18
Gambar 5.	Minimum jarak antar meja di ruang kelas	18
Gambar 6.	Ilustrasi pengikatan pot bunga pada tiang.....	18
Gambar 7.	Komponen non-struktur harus diberi pengaku	19
Gambar 8.	Ilustrasi struktur yang diberikan <i>isolation bearing</i>	19
Gambar 9.	Ilustrasi penempatan pipa <i>hydrant</i> di jalan.....	21
Gambar 10.	Ilustrasi penempatan <i>hydrant box</i> , alarm dan alat pemadam api ringan (APAR)	21
Gambar 11.	Ilustrasi lemari penyimpanan APD	21
Gambar 12.	Ilustrasi pemasangan <i>smoke detector</i> dan <i>sprinkler</i>	22
Gambar 13.	Ilustrasi <i>sprinkler</i>	22
Gambar 14.	Ilustrasi <i>smoke detector</i>	22
Gambar 15.	Ilustrasi akses ke bangunan untuk mobil pemadam kebakaran.....	23
Gambar 16.	Ilustrasi akses jalan untuk mobil pemadam kebakaran.....	24
Gambar 17.	Titik kumpul evakuasi.....	24
Gambar 18.	Ilustrasi jalur evakuasi	24
Gambar 19.	Protokol kesehatan di lab/bengkel	26
Gambar 20.	Prosedur penggunaan ruang	28
Gambar 21.	Visualisasi 2D ruang praktik siswa kompetensi keahlian Tata Busana	32
Gambar 22.	Visualisasi 3D ruang praktik siswa kompetensi keahlian tata busana tampak 1	33
Gambar 23.	Visualisasi 3D ruang praktik siswa kompetensi keahlian tata busana tampak 2.....	34
Gambar 24.	<i>Showroom/outlet</i> bidang keahlian tata busana	35
Gambar 25.	<i>Smart classroom</i>	36
Gambar 26.	Ruang jahit masinal	85
Gambar 27.	Visualisasi ruang peragaan busana	86
Gambar 28.	Visualisasi ruang menjahit manual.....	87

Gambar 29. Visualisasi ruang pola manual.....	88
Gambar 30. Visualisasi ruang pola digital	89
Gambar 31. Budaya 5S/5R di ruang praktik SMK.....	90
Gambar 32. Budaya <i>safety</i> /K3 (keselamatan dan kesehatan kerja) di SMK.....	91
Gambar 33. Budaya <i>safety</i> /K3 (keselamatan dan kesehatan kerja) di SMK.....	92

DAFTAR TABEL

Tabel 1.	Detail kebutuhan luas minimum ruang praktik tata busana	7
Tabel 2.	Penggunaan material untuk bangunan bangunan ruang praktik siswa	9
Tabel 3.	Material struktur kolom.	12
Tabel 4.	Sistem struktur lantai untuk bangunan.....	13
Tabel 5.	Persyaratan struktur atap.....	13
Tabel 6.	Kebutuhan minimal luasan ruang praktik siswa	29
Tabel 7.	Peralatan <i>smart classroom</i>	29
Tabel 7.	Daftar peralatan praktik pada sub ruang praktik desain dan pola manual	37
Tabel 8.	Daftar peralatan praktik pada sub ruang praktek desain dan pola digital	45
Tabel 9.	Daftar peralatan praktik sub ruang praktik jahit manual	54
Tabel 10.	Daftar peralatan praktik pada sub ruang praktik menjahit masinal	66
Tabel 11.	Daftar peralatan praktik pada sub ruang peragaan busana	76

BAB I PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Guna mewujudkan visi Indonesia menjadi top 10 ekonomi dunia pada tahun 2030 pemerintah Indonesia melalui kementerian perindustrian telah menyiapkan peta jalan *Making Indonesia 4.0* dalam menghadapi tantangan era revolusi industri 4.0. Pembangunan kualitas sumber daya manusia menjadi salah satu prioritas dalam agenda *making Indonesia 4.0*. Memasuki revolusi industri 4.0, transformasi dan integrasi lingkungan kerja fisik ke lingkungan kerja digital seperti penggunaan kecerdasan buatan (*Artificial Intelligence, AI*), robotika, dan inovasi digital lainnya sudah semakin banyak digunakan di tempat kerja. Untuk itu pengembangan peta jalan pendidikan vokasi Indonesia 2020–2035 harus mengantisipasi perubahan besar yang terjadi akibat disrupsi teknologi baik cara belajar, cara bekerja dan kebiasaan hidup di masa depan.

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) sebagai bagian dari pendidikan vokasi pada jenjang menengah diharapkan mampu menghasilkan tenaga teknis industri yang relevan dengan kebutuhan dunia kerja saat ini dan masa depan. Untuk meningkatkan kualitas dan daya saing SDM pemerintah telah mengeluarkan Instruksi Presiden Nomor 9 tahun 2016 tentang Revitalisasi SMK. Untuk semakin menguatkan program peningkatan kualitas lulusan SMK, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan telah menetapkan Standar Nasional Pendidikan SMK melalui Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 34 tahun 2018 (SNP SMK). Dalam SNP

SMK standar kompetensi lulusan SMK meliputi 9 area kompetensi yang mencakup aspek karakter (*soft skills*), kompetensi teknis dan kewirausahaan.

Prosser & Quigley (1950) menyatakan pendidikan kejuruan akan efektif jika peralatan, mesin, dan tugas kerja sesuai dengan lingkungan dimana lulusan akan bekerja. Dukungan peralatan yang relevan dengan industri, penataan lingkungan belajar sesuai dengan lingkungan kerja di industri dan program pembelajaran yang sesuai dengan tugas-tugas yang akan dikerjakan di industri menjadi faktor penting dalam pencapaian kompetensi lulusan SMK. Menghadapi era revolusi industri 4.0, kemajuan teknologi di berbagai bidang akan mengubah kebutuhan SDM di dunia kerja. Untuk itu diperlukan dukungan dan pengembangan peralatan praktik yang mendukung penyiapan lulusan SMK sebagai tenaga kerja yang memenuhi kualifikasi dan kompetensi SDM di era revolusi industri 4.0. Diperlukan pembaharuan terus-menerus peralatan praktik SMK, kompetensi guru, dan kurikulum menyesuaikan dengan dinamika yang ada di industri.

Untuk meminimalkan gap teknologi dan kompetensi dengan dunia kerja dan memberikan penjaminan mutu maka diperlukan norma, standar, prosedur, dan kriteria di bidang sarana prasarana SMK. Norma dan standar peralatan praktik SMK bertujuan untuk memberikan panduan bagi para pemangku kepentingan dalam pengembangan sarana dan prasarana SMK yang relevan dengan tuntutan pasar kerja nasional dan global. Norma dan standar peralatan praktik ini dirancang berlandaskan pada kebutuhan kurikulum, kerangka kualifikasi dan standar kompetensi kerja nasional Indonesia, relevan dengan jabatan lulusan SMK di industri, kebutuhan pedagogis dan berorientasi industri 4.0 memenuhi persyaratan keselamatan dan kesehatan kerja.

B. RUANG LINGKUP

Norma, standar, prosedur, dan kriteria peralatan praktik SMK ini dikembangkan berlandaskan dokumen standar sarana prasarana dalam SNP SMK 2018 dan struktur kurikulum SMK 2018 untuk menjabarkan lebih spesifik seperangkat peralatan praktik yang menunjang kompetensi keahlian. Untuk memenuhi kebutuhan SDM di era revolusi 4.0 diperlukan meng-*upgrade* peralatan sesuai dengan spesifikasi terbaru dan atau menambah ruang praktik baru sebagai pengembangan dari SNP SMK 2018.

Norma, standar, prosedur, dan kriteria peralatan praktik SMK ini dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan seperangkat peralatan praktik yang menunjang untuk kompetensi keahlian Tata Busana untuk menghasilkan profil lulusan seperti dijelaskan dalam gambar 1.

C. METODOLOGI

Penyusunan norma dan standar ini menggunakan metode kualitatif dengan menggunakan tahapan *design thinking non linear*. Pertama, tahapan *Empathy* yaitu memahami kebutuhan pengguna meliputi SMK sebagai pengguna peralatan praktik dan IDUKA sebagai pengguna lulusan. Kedua, tahapan *Define* mendefinisikan kebutuhan standar sarana prasarana berlandaskan SNP SMK 2018 dan kebutuhan pasar kerja saat ini dan masa depan. Ketiga adalah tahapan *Ideate* yaitu mengembangkan norma dan standar peralatan praktik SMK yang relevan dengan kebutuhan kompetensi tenaga kerja industri yang berorientasi pada kebutuhan tenaga kerja di era revolusi industri 4.0. Keempat, tahapan pengembangan *prototype*, desain gambar ruang praktik 2 dimensi, 3 dimensi dan daftar peralatan-peralatan praktik yang menunjang kompetensi keahlian sesuai spektrum serta kurikulum SMK. Kelima adalah tahapan *Test/Validasi* yaitu memvalidasi rancangan *prototype* kepada para pemangku kepentingan seperti SMK, IDUKA dan para pengambil kebijakan di bidang sarana dan prasarana SMK. Proses pada setiap tahapan dapat diulang sesuai kebutuhan (*non linear*) sehingga didapatkan hasil akhir buku Norma dan Standar Laboratorium/Bengkel SMK.

Dasar pertimbangan yang digunakan dalam pengembangan norma dan standar fasilitas seperangkat peralatan praktik SMK adalah kebutuhan pedagogi dalam implementasi kurikulum, kebutuhan kompetensi untuk posisi jabatan pertama lulusan SMK di industri, pelaksanaan uji kompetensi skema sertifikasi KKN level II/III, dan mengantisipasi perubahan struktur tenaga kerja masa depan di era revolusi industri 4.0. Untuk mendukung efektifitas pembelajaran maka pemenuhan seperangkat peralatan menggunakan rasio peralatan adalah 1:1 atau 1:2 dan atau 1:4 yang disesuaikan dengan strategi pembelajaran, capaian kompetensi, kapasitas ruang, level teknologi, level keterampilan dan pembiayaan. Untuk mendukung pengembangan *teaching factory* melalui tata kelola SMK Badan Layanan Umum Daerah (BLUD) dapat dikembangkan peralatan yang mendukung untuk meningkatkan nilai jual produk/jasa seperti peralatan kemasan, *point of sale* dan sejenisnya sebagai peralatan penunjang untuk mendukung kegiatan *teaching factory* SMK dalam menumbuhkan kompetensi, kemandirian dan kewirausahaan.

PROFIL KOMPETENSI LULUSAN TATA BUSANA

Bekerja menjadi:

- Operator Pola
- Operator Jahit
- Asisten *Fashion Stylist*

Melanjutkan studi:

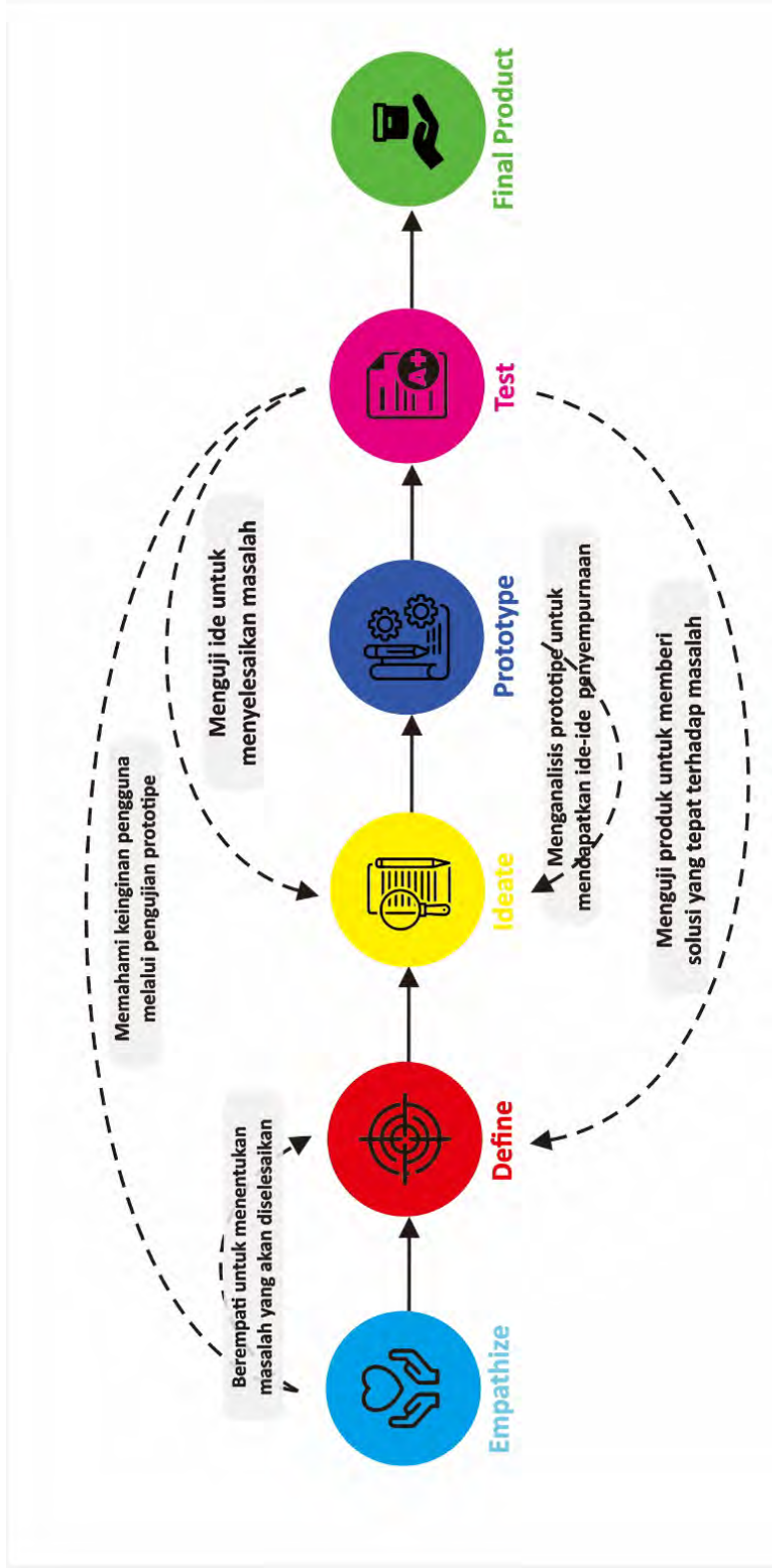
- D1, D2, D3, D4 dan S1 (Tata Busana, Desain Busana, Desain Busana atau yang sesuai peminatan didalam maupun diluar negeri)



Wirausahawan:

- Penyedia Jasa Jahit Baju
- Penyedia Jasa Jahit Baju Pengantin
- Pengusaha Pakaian
- *Fashion Consultant*
- *Fashion Designer*

Gambar 1. Profil kompetensi Lulusan tata busana



Gambar 2. Metode *design thinking* non linier

BAB II

RUANG PRAKTIK DAN PERALATAN

A. RUANG PRAKTIK

Dalam SNP SMK 2018 ruang praktik praktik Kompetensi Keahlian Tata Busana berfungsi sebagai tempat pelaksanaan kegiatan pembelajaran seperti membuat desain dan pola, menjahit manual, menjahit masinal, peragaan busana. Besarnya luasan minimum ruang kompetensi keahlian Tata Busana adalah 150 m² (seratus lima puluh meter persegi). Selanjutnya, detail luas minimum ruangan praktik tercantum ruangan praktik tercantum di dalam Tabel 1.

Tabel 1. Detail kebutuhan luas minimum ruang praktik tata busana

No	Jenis	Rasio Minimum	Deskripsi
1	Ruang praktik pola	3 m ² /peserta didik	Kapasitas untuk 9 peserta didik.
2	Ruang praktik menjahit manual dan masinal	3 m ² /peserta didik	Kapasitas untuk 9 peserta didik.
3	Ruang praktik peragaan busana	3 m ² /peserta didik	Kapasitas untuk 18 peserta didik.
4	Sub ruang instruktur dan ruang simpan	3 m ² /instruktur	Kapasitas untuk 9 instruktur

Pengembangan desain ruang menggunakan prinsip fleksibilitas ruang praktik yang dapat digunakan untuk memenuhi standar minimal ruang praktik, sebagai *maker space* dan sebagai ruang praktik untuk membentuk kompetensi siswa melalui pembelajaran berbasis *teaching factory* atau *project*.

B. NORMA DAN STANDAR RUANG PRAKTIK

Norma dan Standar desain ruang praktik siswa SMK dikembangkan untuk memberikan ilustrasi desain lingkungan belajar yang modern untuk mendukung proses pembelajaran abad 21, namun sekolah diberikan fleksibilitas sesuai dengan kondisi yang ada di sekolah disesuaikan dengan memperhatikan minimal luasan ruang praktik, fungsi, kontur tanah, ergonomi, dan K3. Lingkungan belajar yang modern mengoptimalkan pemanfaatan teknologi terkini untuk memfasilitasi sarana dan prasarana bagi siswa dan guru yang mendukung pembelajaran berpusat pada siswa, berbasis *project*, *teaching factory*, pengembangan kewirausahaan dan pengembangan profesional berkelanjutan. Fasilitas lingkungan belajar modern di SMK mencakup enam elemen yaitu:

1. Ketersediaan jaringan internet
2. Peralatan audiovisual
3. Perabot yang mudah dipindahkan/diatur sesuai kebutuhan strategi pembelajaran
4. Lingkungan belajar yang mendukung interaksi sosial secara formal dan informal
5. Peralatan yang mendukung penguasaan kompetensi tenaga kerja industri dan kewirausahaan di era revolusi industri 4.0
6. Lingkungan area kerja laboratorium dan bengkel untuk menumbuhkan budaya kerja industri seperti 5R dan K3 (lihat gambar 31, 32, dan 33).

Lingkungan belajar di SMK dirancang memiliki fleksibilitas sebagai pusat pengembangan kompetensi, membentuk iklim tumbuhnya budaya industri dan menumbuhkan kreatifitas dan inovasi wirausaha pemula. Ada sembilan aspek yang harus diperhatikan dalam menciptakan ruang belajar yang aman, nyaman, selamat, sehat dan indah yaitu kualitas air, kebisingan, pencahayaan dan pemandangan, ventilasi, kualitas udara, kelembaban, suhu, pengendalian debu dan serangga serta sistem keamanan dan keselamatan. Norma dan standar ruang praktik SMK ini merupakan panduan untuk perencanaan dan pengembangan dalam membangun fasilitas sarana dan prasarana SMK untuk mencapai kinerja yang lebih optimal. Norma dan standar ruang praktik SMK meliputi.

1. SISTEM ELEKTRIKAL LABORATORIUM

Standar minimal untuk sistem elektrikal laboratorium adalah kotak kontak/ stop kontak 1 *phase* dengan jarak masing-masing 3 m, dan kotak kontak/stop kontak 3 *phase* dengan jarak masing-masing 6 m, pada sepanjang dinding bagian dalam ruang praktik.

2. PERSYARATAN MATERIAL BANGUNAN

Material yang digunakan untuk beton bertulang, baja ataupun kayu mengikuti Standar Nasional Indonesia (SNI) yang terbaru dan telah ditetapkan. Material yang dimaksud juga dapat disesuaikan dengan kemajuan ilmu dan teknologi bahan. Tidak terbatas hanya itu, penggunaan material juga disesuaikan dengan kemampuan sumber daya setempat dengan tetap mempertimbangkan kekuatan dan keawetan sesuai pedoman SNI. Selanjutnya, prioritas material bangunan menggunakan produk dalam negeri, termasuk untuk bahan dari sistem parbrikasi. Persyaratan material bangunan dapat dijelaskan pada Tabel 2.

Tabel 2. Penggunaan material untuk bangunan bangunan ruang praktik siswa

No	Material	Alternatif material
1.	Penutup lantai	- Bahan teraso, keramik, papan kayu, <i>vinyl</i>, marmer, <i>homogenius tile</i> dan karpet yang disesuaikan dengan fungsi ruang dan klasifikasi bangunan; - Adukan atau perekat harus memenuhi persyaratan teknis dan sesuai dengan jenis material yang digunakan.
2.	Dinding pengisi	Batu bata, beton ringan, bata tela, batako, papan kayu, kaca dengan rangka kayu/aluminium, panel GRC dan/ atau aluminium
	Dinding partisi	Papan kayu, kayu lapis, kaca, <i>calسيوم board</i>, <i>particle board</i>, dan/atau <i>gypsum-board</i> dengan rangka kayu kelas kuat II atau rangka lainnya, yang dicat tembok atau bahan finishing lainnya, sesuai dengan fungsi ruang dan klasifikasi bangunannya.
	Prasyarat bahan perekat	Adukan/perekat yang digunakan harus memenuhi persyaratan teknis dan sesuai jenis bahan dinding yang digunakan;
	Prasyarat komponen pracetak	Jika ada komponen pracetak yang telah digunakan pada dinding, maka dapat digunakan bahan pracetak yang sudah ada.

No	Material	Alternatif material
3.	Kerangka Langit-langit	Kayu lapis atau yang setara, digunakan rangka kayu kelas kuat II dengan ukuran minimum: • 4/6 cm untuk balok pembagi dan balok penggantung; • 6/12 cm untuk balok rangka utama; dan • 5/10 cm untuk balok tepi; • Besi <i>hollow</i> atau <i>metal furring</i> 40 mm x 40 mm dan 40 mm x 20 mm lengkap dengan besi penggantung Ø8 mm dan pengikatnya;
	Bahan penutup langit	• Untuk bahan penutup akustik atau <i>gypsum</i> digunakan kerangka aluminium yang bentuk dan ukurannya disesuaikan dengan kebutuhan;
	Lapisan finishing	Harus memenuhi persyaratan teknis dan sesuai dengan jenis bahan penutup yang digunakan sesuai prosedur SNI.
4.	Bahan penutup atap	• Bahan harus memenuhi persyaratan SNI yang berlaku. • Material penutup atap dapat terdiri dari atap beton, genteng, metal, <i>fibre cement</i>, <i>calcium board</i>, sirap, seng, aluminium, maupun asbes/asbes gelombang; • Atap dari beton harus dilapisi <i>waterproofing</i>; • Penggunaan material atap dapat disesuaikan dengan fungsi, klasifikasi dan kondisi daerahnya.
	Bahan kerangka penutup atap	Untuk penutup atap genteng digunakan rangka kayu kelas kuat II dengan ukuran: • 2/3 cm untuk reng atau 3/4 cm untuk reng genteng beton; • 4/6 cm atau 5/7 cm untuk kaso, dengan jarak antar kaso disesuaikan ukuran penampang kaso;
	Kerangka atap non-kayu	• Gording baja profil C, dengan ukuran minimal 125 x 50 x 20 x 3,2; • Kuda-kuda baja profil WF, dengan ukuran minimal 250 x 150 x 8 x 7; • Struktur baja ringan (<i>cold form steel</i>); • Beton plat dengan tebal minimum 12 cm.

No	Material	Alternatif material
5.	Kusen dan daun pintu/jendela	- Kayu kelas kuat/kelas awet II dengan ukuran jadi minimum 5,5 cm x 11 cm dan dicat kayu atau dipelitur sesuai persyaratan standar yang berlaku; - Rangka daun pintu yang dilapisi kayu lapis/<i>teakwood</i>, menggunakan kayu kelas kuat II dengan ukuran minimum 3,5 cm x 10 cm. Sedangkan ambang bawah 3,5x20 cm. Daun pintu dilapis dengan kayu lapis yang di cat atau dipelitur; - Daun pintu panil kayu digunakan kayu kelas kuat/kelas awet II, dicat kayu atau dipelitur; - Daun jendela kayu, digunakan kayu kelas kuat/kelas awet II, dengan ukuran rangka minimum 3,5 cm x 8 cm, dicat kayu atau dipelitur; - Rangka pintu/jendela yang menggunakan bahan aluminium ukuran rangkanya disesuaikan dengan fungsi ruang dan klasifikasi bangunannya; - Kusen baja profil E, dengan ukuran minimal 150 x 50 x 20 x 3,2 dan pintu baja BJLS 100 diisi <i>glass wool</i> untuk pintu kebakaran; - Penggunaan kaca untuk daun pintu maupun jendela disesuaikan dengan fungsi ruang dan klasifikasi bangunannya.

3. PERSYARATAN STRUKTUR BANGUNAN

Struktur bangunan harus memenuhi standar mutu keselamatan (*safety*) dan kelayakan (*serviceability*) dan persyaratan SNI yang berlaku. Spesifikasi teknik untuk sistem struktur yang dimaksud diuraikan seperti di bawah ini.

a. Fondasi

Struktur fondasi harus direncanakan mampu untuk menahan beban di atasnya (beban sendiri, beban hidup, beban mati). Untuk daerah dengan tanah berpasir atau lereng dengan kemiringan di atas 15 derajat, jenis fondasi disesuaikan dengan bentuk massa bangunan untuk menghindari terjadinya likuifaksi pada saat gempa.

Fondasi untuk sekolah harus disesuaikan dengan jenis dan kondisi tanah, serta klasifikasi bangunannya. Fondasi dengan karakter khusus, maka kekurangan biaya dapat diajukan secara khusus di luar biaya standar sebagai fondasi non-standar. Untuk bangunan lebih dari tiga lantai, maka harus didukung dengan penyelidikan kondisi tanah oleh tim ahli geoteknik yang bersertifikat.

b. Kolom

Struktur kolom dapat dibedakan berdasarkan material penyusunnya sebagai berikut.

Tabel 3. Material struktur kolom.

No	Material kolom	Keterangan
1.	Kolom beton bertulang	• Tebal minimum 15cm, tulangan 4Ø12-15cm; • Selimut beton minimum 2.5cm; • Mutu bahan sesuai dengan SNI yang berlaku.
2.	Kolom beton bertulang (praktis)	• Tebal minimum 15cm, tulangan 4Ø12-20cm; • Selimut beton minimum 2.5cm; • Mutu bahan berdasarkan kepada pedoman SNI yang berlaku.
3.	Kolom baja	• Mempunyai kelangsingan (λ) maksimum 150; • Dibuat dari profil tunggal maupun tersusun harus mempunyai minimum 2 sumbu simetris; • Sambungan antara kolom baja pada bangunan bertingkat tidak boleh dilakukan pada tempat pertemuan antara balok dengan kolom, dan harus mempunyai kekuatan minimum sama dengan kolom; • Sambungan kolom baja yang menggunakan las harus menggunakan las listrik, sedangkan yang menggunakan baut harus menggunakan baut mutu tinggi; • Penggunaan profil baja tipis yang dibentuk dingin, harus berdasarkan perhitungan-perhitungan yang memenuhi syarat kekuatan, kekakuan, dan stabilitas yang cukup; • Mutu bahan sesuai dengan SNI yang berlaku.
4.	Struktur kolom kayu	• Dimensi kolom bebas diambil minimum 20 cm x 20 cm; • Mutu bahan sesuai dengan SNI yang berlaku.
5.	Struktur dinding geser (jika ada)	• Dinding geser harus direncanakan untuk secara bersama-sama dengan struktur secara keseluruhan agar mampu memikul beban yang diperhitungkan terhadap pengaruh-pengaruh aksi sebagai akibat dari beban-beban yang mungkin bekerja selama umur layanan struktur, baik beban muatan tetap maupun muatan beban sementara yang timbul akibat gempa dan angin; • Dinding geser mempunyai ketebalan sesuai dengan ketentuan dalam SNI yang berlaku.

c. Struktur Lantai

Material untuk struktur lantai mengikuti persyaratan sebagai berikut:

Tabel 4. Sistem struktur lantai untuk bangunan

No.	Sistem struktur lantai	Keterangan
1	Kayu	- Jika tebal papan lantai 2 cm, jarak balok anak tidak boleh lebih dari 60 cm; - Ukuran balok anak minimal adalah 6/12 cm; - Balok lantai yang masuk ke dalam dinding harus dilapisi bahan pengawet terlebih dahulu; - Material dan tegangan untuk syarat kekuatan dan kekakuan material harus memenuhi SNI yang berlaku.
2.	Beton	- Harus dipasang lapisan pasir dengan tebal minimal 5cm; dengan lantai kerja minimal 5cm; - Material dan tegangan yang dipersyaratkan harus memenuhi standari SNI yang berlaku; - Analisis struktur pelat lantai beton dilakukan oleh tenaga ahli yang bersertifikasi.
3.	Baja	- Ketebalan pelat diperhitungkan agar memenuhi batas lendutan yang dipersyaratkan; - Kekuatan sambungan dan analisa struktur harus dihitung oleh tenaga ahli bersertifikasi; - Material dan tegangan yang dipersyaratkan harus memenuhi kriteria SNI yang berlaku.

d. Struktur Atap

Struktur atap merupakan salah satu komponen penting dalam suatu bangunan. Kemiringan atap, persyaratan material dan analisa struktur mengacu kepada Tabel 5.

Tabel 5. Persyaratan struktur atap

No.	Sistem struktur	Keterangan
1.	Kayu	- Ukuran yang digunakan harus sesuai dengan ukuran yang dinormalisir; - Rangka atap kayu harus menggunakan bahan anti rayap; - Material dan tegangan yang dipersyaratkan harus memenuhi kriteria SNI yang berlaku.

No.	Sistem struktur	Keterangan
2.	Beton bertulang	Material dan tegangan yang dipersyaratkan harus memenuhi kriteria SNI yang berlaku.
3.	Baja	• Sambungan pada rangka atap baja yang berupa baut, paku keling, atau las listrik, harus memenuhi kriteria SNI yang berlaku; • Rangka atap baja harus dilapisi pelapis anti korosi; • Pada bangunan sekolah yang telah ada komponen fabrikasi, struktur rangka atap dapat digunakan komponen prefabrikasi yang sudah ada; • Material dan tegangan yang dipersyaratkan harus memenuhi kriteria SNI yang berlaku.

4. PERSYARATAN UMUM BANGUNAN GEDUNG

Persyaratan aspek keselamatan yang harus dipenuhi dalam rangka mewujudkan sekolah yang aman dari beban eksternal seperti gempa bumi, kebakaran dan lainnya adalah sebagai berikut.

- Memiliki struktur yang stabil dan kukuh sampai dengan kondisi pembebanan maksimum dalam mendukung beban hidup dan beban mati, serta untuk daerah atau zona tertentu memiliki kemampuan untuk menahan gempa dan kekuatan alam lainnya;
- Dilengkapi sistem proteksi pasif dan atau proteksi aktif untuk mencegah dan menanggulangi bahaya kebakaran dan petir;
- Bangunan gedung harus memenuhi syarat fasilitas dan aksesibilitas yang mudah, aman, nyaman, untuk difabel (penyandang cacat);
- Bangunan gedung juga hendaknya dilengkapi dengan pengarah jalan (*guiding block*) untuk tunanetra;
- Persyaratan kemanan juga harus dipenuhi termasuk di dalamnya adalah mampu meredam getaran dan kebisingan saat pelajaran, kontrol kondisi ruangan, dan lampu penerangan.
- Kualitas bangunan gedung tahan gempa mengacu kepada Standar Nasional Indonesia SNI 1726:2019;
- Kemampuan memikul beban yang diperhitungkan terhadap pengaruh aksi sebagai akibat dari beban yang mungkin bekerja selama umur layanan struktur, baik beban muatan tetap maupun beban muatan sementara yang timbul akibat gempa sesuai dengan zonasi, angin, pengaruh korosi, jamur dan serangga perusak;
- Ketentuan rencana yang detail sehingga pada kondisi pembebanan maksimum yang direncanakan, apabila terjadi keruntuhan kondisi strukturnya masih memungkinkan pengguna bangunan gedung menyelamatkan diri;

- i. Bangunan gedung sekolah baru dapat bertahan minimum 20 tahun; dan
- j. Bangunan gedung dilengkapi izin mendirikan bangunan dan izin penggunaan sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

5. PERSYARATAN UMUM UTILITAS RUANGAN

Persyaratan umum utilitas ruangan harus memenuhi persyaratan minimum sebagai berikut.

- a. Jamban antara pria dan wanita dibangun secara terpisah
- b. Daftar kelengkapan jamban minimal terdiri dari:
 - 1) Pompa penarik dan pendorong ke Tangki air bersih;
 - 2) Tangki air kapasitas 2 x 1.000 liter;
 - 3) Instalasi listrik dan lampu penerangan;
 - 4) Dua kloset jongkok untuk toilet pria dan 3 kloset jongkok untuk toilet wanita;
 - 5) Dua unit urinoir untuk toilet pria;
 - 6) Dua unit tempat cuci tangan dilengkapi cermin; dan
 - 7) Beberapa utilitas yang dapat digunakan bersama antara toilet pria dan wanita adalah sumber air bersih, menara air, dan septik tank.

6. TINJAUAN KESELAMATAN, KESEHATAN, DAN KENYAMANAN RUANG

Keselamatan, Kesehatan, dan Kenyamanan (K3) ruang yang dimaksudkan adalah mengacu pada kategori sebagai berikut:

- a. Buka pintu depan toilet ke arah luar (selasar), dimaksudkan untuk mempermudah proses evakuasi;
- b. Setiap bilik toilet dilengkapi pintu, yang dapat dikunci dari dalam dan membuka keluar;
- c. Tersedia sumber air bersih melalui PDAM maupun air tanah;
- d. Dilengkapi instalasi air bersih, instalasi air kotor/limbah dan kotoran, *septic tank*, dan sumur resapan.
- e. Buka cahaya minimal 10% dan bukaan ventilasi udara minimal 5% dari luas ruang jamban, untuk sehatnya kondisi ruang dengan penerangan alami, sirkulasi udara, dan kelembaban normal; dan
- f. Dilengkapi *floor drain*, sehingga tidak terjadi genangan air di lantai toilet.

7. PERSYARATAN KESEHATAN GEDUNG

- a. Persyaratan Sistem Penghawaan

Persyaratan sistem penghawaan dengan memenuhi ruang dengan ventilasi yang baik. Setiap bangunan gedung harus mempunyai ventilasi alami dan atau ventilasi mekanik/buatan sesuai dengan fungsinya. Bangunan gedung tempat tinggal, bangunan gedung pelayanan kesehatan khususnya ruang perawatan, bangunan gedung pendidikan khususnya ruang kelas, dan bangunan pelayanan umum lainnya harus mempunyai bukaan permanen,

kisi-kisi pada pintu dan jendela dan atau bukaan permanen yang dapat dibuka untuk kepentingan ventilasi alami.

Jika ventilasi alami tidak mungkin dilaksanakan, maka diperlukan ventilasi mekanis seperti pada bangunan fasilitas tertentu yang memerlukan perlindungan dari udara luar dan pencemaran. Persyaratan teknis sistem ventilasi, kebutuhan ventilasi, harus mengikuti:

- 1) SNI 03-6390-2000 tentang konservasi energi sistem tata udara pada bangunan gedung;
- 2) SNI 03-6572-2001 tentang tata cara perancangan sistem ventilasi dan pengkondisian udara pada bangunan gedung, atau edisi terbaru;
- 3) Standar tentang tata cara perencanaan, pemasangan, dan pemeliharaan sistem ventilasi;
- 4) Standar tentang tata cara perencanaan, pemasangan, dan pemeliharaan sistem ventilasi mekanis.

b. Persyaratan Sistem Pencahayaan

- 1) Persyaratan sistem pencahayaan pada bangunan gedung meliputi:
 - a) Setiap bangunan gedung untuk memenuhi persyaratan sistem pencahayaan harus mempunyai pencahayaan alami dan atau pencahayaan buatan, termasuk pencahayaan darurat sesuai dengan fungsinya;
 - b) Bangunan gedung pendidikan, harus mempunyai bukaan untuk pencahayaan alami;
 - c) Pencahayaan alami harus optimal, disesuaikan dengan fungsi bangunan gedung dan fungsi masing-masing ruang di dalam bangunan gedung;
 - d) Pencahayaan buatan harus direncanakan berdasarkan tingkat iluminasi yang dipersyaratkan sesuai fungsi ruang-dalam bangunan gedung dengan mempertimbangkan efisiensi, penghematan energi yang digunakan, dan penempatannya tidak menimbulkan efek silau atau pantulan;
 - e) Pencahayaan buatan yang digunakan untuk pencahayaan darurat harus dipasang pada bangunan gedung dengan fungsi tertentu, serta dapat bekerja secara otomatis dan mempunyai tingkat pencahayaan yang cukup untuk evakuasi yang aman;
 - f) Semua sistem pencahayaan buatan, kecuali yang diperlukan untuk pencahayaan darurat, harus dilengkapi dengan pengendali manual, dan/atau otomatis, serta ditempatkan pada tempat yang mudah dicapai/dibaca oleh pengguna ruang;
 - g) Pencahayaan alami dan buatan diterapkan pada ruangan baik di dalam bangunan maupun di luar bangunan gedung;

- 2) Persyaratan pencahayaan harus mengikuti:
 - a) SNI 03-6197-2000 tentang konservasi energi sistem pencahayaan buatan pada bangunan gedung, atau edisi terbaru;
 - b) SNI 03-2396-2001 tentang tata cara perancangan sistem pencahayaan alami pada bangunan gedung, atau edisi terbaru;
 - c) SNI 03-6575-2001 tentang tata cara perancangan sistem pencahayaan buatan pada bangunan gedung, atau edisi terbaru. Dalam hal masih ada persyaratan lainnya yang belum tertampung, atau yang belum mempunyai SNI, digunakan standar baku dan/atau pedoman teknis.

8. **DISASTER RESILIENCE DESIGN**

Merujuk kepada Peraturan Menteri Pekerjaan Umum No.29 tahun 2006, beberapa hal penting yang harus diperhatikan dalam mendesain dan merencanakan ruang kelas agar aman dari bencana adalah sebagai berikut.

- a. Setiap kelas harus memiliki dua pintu dengan satu pintu membuka keluar
- b. Memiliki jalur evakuasi dan akses aman yang dapat dicapai dengan mudah dan dilengkapi dengan rambu penunjuk arah jelas, serta dapat dikenal dengan baik oleh seluruh komponen sekolah;
- c. Memiliki titik kumpul yang mudah di jangkau.

Selain dari ketiga hal penting di atas, desain dan penataan kelas meliputi sebagai berikut:

- a. Meja cukup kuat sebagai tempat berlindung sementara ketika terjadi gempa;



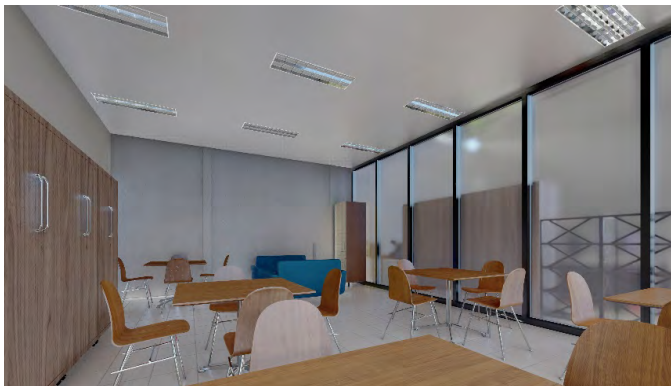
Gambar 3. Ilustrasi perlindungan diri pada saat terjadi gempa.

- b. Rak lemari dan sejenisnya diberi angkur ke dinding serta lantai;



Gambar 4. Ilustrasi pengankuran lemari

- c. Ukuran meja belajar dengan lebar minimal sebesar 95 cm untuk mengadopsi siswa berkebutuhan khusus;



Gambar 5. Minimum jarak antar meja di ruang kelas

- d. Vas bunga atau pot diikatkan pada kait tertentu agar tidak jatuh dan pecah;



Gambar 6. Ilustrasi pengikatan pot bunga pada tiang

- e. *Frame* dan sejenisnya yang termasuk komponen arsitektur harus di baut sedemikian rupa untuk mencegah terjadinya rusak pada saat gempa;



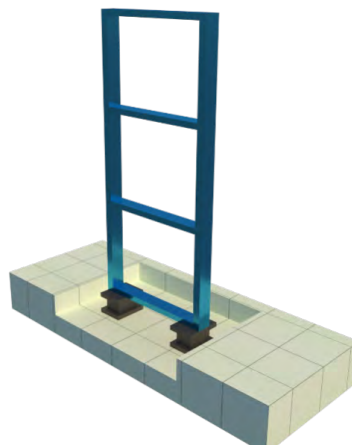
Gambar 7. Komponen non-struktur harus diberi pengaku

9. MITIGASI BENCANA

Persiapan mitigasi harus dipahami oleh seluruh satuan pendidikan, karena Indonesia merupakan kategori daerah rawan bencana (*ring of fire*). Secara umum, mitigasi dibagi menjadi dua yaitu.

a. Mitigasi Struktural

Mitigasi diperlukan untuk mengurangi resiko bencana alam melalui pembangunan prasarana fisik dan pendekatan teknologi. Dalam hal ini mencakup beberapa item seperti pembuatan kanal khusus banjir, pendeteksi aktivitas gunung berapi, bangunan yang di desain dengan sistem struktur tahan gempa, ataupun sistem peringatan dini untuk evakuasi akibat gelombang tsunami. Mitigasi struktural sendiri berfungsi untuk mengurangi kerentanan (*vulnerability*) terhadap bencana alam yang akan terjadi, karena bagaimanapun juga lebih awal lebih baik untuk dipersiapkan.



Gambar 8. Ilustrasi struktur yang diberikan *isolation bearing*

b. Mitigasi Non-Struktural

Mitigasi non-struktural diperlukan sebagai upaya untuk mendukung mitigasi non-struktural diantaranya adalah pembuatan kebijakan atau undang-undang terkait dengan Penanggulangan Bencana No. 24 Tahun 2007. Beberapa contoh mitigasi non-struktural lainnya adalah pembuatan tata ruang kota atau daerah, peningkatan keterlibatan masyarakat sadar bencana, advokasi dan sosialisasi. Berbagai contoh lain terkait kebijakan non-struktural adalah legislasi, perencanaan wilayah dan daerah, dan identifikasi menyeluruh atau studi analisis terhadap resiko yang akan terjadi jika bencana melanda disuatu kawasan rawan bencana.

10. PENCEGAHAN BAHAYA KEBAKARAN

Setiap gedung negara yang didirikan harus memiliki fasilitas terhadap pencegahan dan penanggulangan bahaya kebakaran. Hal ini tertuang di dalam:

- a. Keputusan Menteri Pekerjaan Umum No. 26/2008 tentang ketentuan teknis pengamanan terhadap bahaya kebakaran pada bangunan dan lingkungan; dan;
- b. Peraturan Daerah tentang bangunan gedung dan peraturan daerah tentang penanggulangan dan pencegahan bahaya kebakaran; beserta standar-standar teknis yang terkait.

Terdapat dua sistem proteksi kebakaran yaitu sistem proteksi aktif dan pasif. Penerapan sistem proteksi ini didasarkan pada fungsi klasifikasi risiko kebakaran, luas bangunan, ketinggian bangunan, geometri ruang, bahan bangunan terpasang, dan atau jumlah dan kondisi penghuni dalam bangunan gedung.

a. Sistem Proteksi Aktif

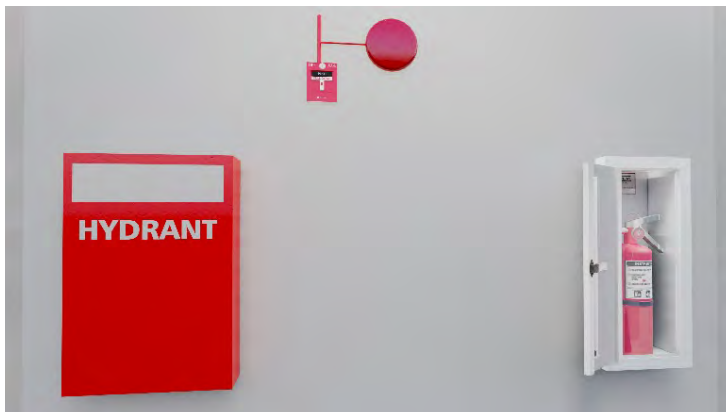
Sistem ini merupakan perlindungan terhadap kebakaran dengan menggunakan peralatan yang bekerja secara otomatis ataupun manual. Setiap bangunan gedung harus dilindungi dengan proteksi ini berdasarkan pada fungsi, klasifikasi, luas, ketinggian, volume bangunan dan atau jumlah dan kondisi penghuni di dalam bangunan. Dalam sistem proteksi ini, beberapa hal yang harus diperhatikan adalah: (1) Sistem pemadam kebakaran; (2) Sistem deteksi dan alarm kebakaran; (3) Sistem pengendalian asap kebakaran; dan (4) Pusat pengendali kebakaran.

Sistem proteksi aktif yang dimaksud di atas mengikuti peraturan sebagai berikut.

- 1) SNI 03-1745-2000 tentang tata cara perencanaan dan pemasangan sistem pipa tegak dan slang untuk pencegahan bahaya kebakaran pada bangunan gedung;



Gambar 9. Ilustrasi penempatan pipa *hydrant* di jalan



Gambar 10. Ilustrasi penempatan *hydrant box*, alarm dan alat pemadam api ringan (APAR)



Gambar 11. Ilustrasi lemari penyimpanan APD

- 2) SNI 03-3985-2000 tentang tata cara perencanaan, pemasangan dan pengujian sistem deteksi dan alarm kebakaran untuk pencegahan bahaya kebakaran pada bangunan gedung;



Gambar 12. Ilustrasi pemasangan *smoke detector* dan *sprinkler*

- 3) SNI 03-3989-2000 tentang tata cara perencanaan dan pemasangan sistem *sprinkler* otomatis untuk pencegahan bahaya kebakaran pada bangunan gedung;



Gambar 13. Ilustrasi *sprinkler*

- 4) SNI 03-6571-2001 tentang sistem pengendalian asap kebakaran pada bangunan gedung; dan



Gambar 14. Ilustrasi *smoke detector*

- 5) SNI 03-0712-2004 tentang sistem manajemen asap dalam mal, atrium, dan ruangan bervolume besar.
- b. Sistem Proteksi Pasif

Sistem ini merupakan perlindungan terhadap kebakaran dengan melakukan pengaturan terhadap komponen bangunan Gedung, ditinjau berdasarkan aspek arsitektur dan struktur, agar penghuni dan benda di dalamnya terhindar dari kerusakan fisik saat terjadi kebakaran. Sistem proteksi yang dijelaskan di atas harus mengacu kepada:

 - 1) SNI 03-1736-2000 tentang tata cara perencanaan sistem proteksi pasif untuk pencegahan bahaya kebakaran pada bangunan gedung; dan
 - 2) SNI 03-1746-2000 tentang tata cara perencanaan dan pemasangan sarana jalan ke luar untuk penyelamatan terhadap bahaya kebakaran pada bangunan gedung.
- c. Persyaratan Aksesibilitas untuk Pemadam Kebakaran

Dalam perencanaan sebuah gedung, hal ini jarang sekali untuk ditinjau, bahkan diabaikan. Padahal aksesibilitas untuk pemadam kebakaran sangatlah perlu agar tidak menimbulkan kerugian material yang lebih besar lagi. Untuk detail persyaratannya sebagaimana tercantum didalam peraturan sebagai berikut:

 - 1) SNI 03-1735-2000 tentang tata cara perencanaan akses bangunan dan akses lingkungan untuk pencegahan bahaya kebakaran pada bangunan rumah dan gedung; dan



Gambar 15. Ilustrasi akses ke bangunan untuk mobil pemadam kebakaran



Gambar 16. Ilustrasi akses jalan untuk mobil pemadam kebakaran

- 2) SNI 03-1736-2000 tentang tata cara perencanaan dan pemasangan sarana jalan keluar untuk penyelamatan terhadap bahaya kebakaran pada gedung.



Gambar 17. Titik kumpul evakuasi



Gambar 18. Ilustrasi jalur evakuasi

11. PENERAPAN BUDAYA 6S (*SEIRI, SEITON, SEISO, SEIKETSU, SHITSUKE, SAFETY*)

Laboratorium dan bengkel sebagai lingkungan kerja untuk menumbuhkan budaya industri dengan mengimplementasikan 6S dan protokol kesehatan untuk pencegahan Covid 19. Budaya 5S/5R dilihat pada lampiran gambar 28 dan Budaya K3 C.A.N.T.I.K. atau T.A.M.P.A.N. pada lampiran gambar 29 dan 30.

a. Prosedur memasuki ruang

- 1) Peserta didik/pengguna ruangan belajar diharuskan melengkapi diri dengan alat pelindung diri (APD) yakni dengan menggunakan masker kain 3 (tiga) lapis atau 2 (dua) lapis yang di dalamnya diisi tisu dengan baik serta diganti setelah digunakan selama 4 (empat) jam/lembar. Apabila akan memasuki ruangan praktik, maka peserta didik harus menggunakan APD sesuai dengan panduan SOP Kesehatan dan Keselamatan Kerja (K3), seperti sarung tangan, pelindung wajah, sabuk pengaman (*safety belt*), sepatu boot, sepatu pengaman (*safety shoes*), masker, penyumbat telinga (*ear plug*), penutup telinga (*ear muff*), kacamata pengaman (*safety glass*) dan sebagainya.
- 2) Mewajibkan setiap orang yang akan masuk untuk mencuci tangan pakai sabun (CTPS) dengan air mengalir atau cairan pembersih tangan (*hand sanitizer*).
- 3) Memasuki ruangan dengan antri dan dibuat jarak antrian dengan standar kesehatan 1,5 meter antar peserta didik. dan tidak melakukan kontak fisik seperti bersalaman dan cium tangan.
- 4) Meminimalisir kontak telapak tangan dengan gagang pintu ketika membuka/ menutup ruangan.
- 5) Menerapkan prosedur pemeriksaan suhu bagi guru/laboran/siswa sebelum pelaksanaan pembelajaran teori/praktik, untuk memastikan bahwa kondisi tubuh dalam keadaan sehat dengan suhu tubuh dibawah 37.3 derajat.

PROTOKOL KESEHATAN DI LAB/BENGKEL



**Wajib menggunakan
Alat Pelindung Diri
(APD)**



**Masker kain 3 atau 2
Lapis (Tisu)**



**Ganti Tisu Setelah
digunakan 4 Jam**

Suhu tubuh di bawah 37.3



**Segera periksa jika suhu
tubuh di atas 37.3**



**Cuci Tangan Pakai Sabun (CTPS)
dengan Air Mengalir,
Dan Hand Sanitizaer**



Salam Sapa tanpa jabat tangan



Jaga jarak 1 - 2 Meter



**Hindari menyentuh
Mata, Hidung dan mulut**



**Hindari kontak
langsung**



Hindari kerumunan



**Upayakan tidak sering
menyentuh
fasilitas/peralatan
yang di pakai bersama**



**Gunakan siku untuk
membuka pintu dan
menekan tombol lift**

Gambar 19. Protokol kesehatan di lab/bengkel

b. Prosedur penggunaan ruang

- 1) Menempelkan poster dan/atau media komunikasi, informasi, dan edukasi lainnya pada area strategis di lingkungan SMK, antara lain pada gerbang SMK, papan pengumuman, kantin, toilet, fasilitas CTPS, lorong, tangga, lokasi antar jemput, dan lain-lain yang mencakup informasi pencegahan Covid-19 dan gejalanya protokol kesehatan selama berada di lingkungan SMK informasi area wajib masker, pembatasan jarak fisik, CTPS dengan air mengalir serta penerapan etika batuk/bersin ajakan menerapkan Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) prosedur pemantauan dan pelaporan kesehatan warga SMK informasi kontak layanan bantuan kesehatan jiwa dan dukungan psikososial dan protokol kesehatan sesuai panduan dan Keputusan Bersama ini.
- 2) Melakukan pembersihan dan disinfeksi di SMK setiap hari selama 1 (satu) minggu sebelum penyelenggaraan tatap muka dimulai dan dilanjutkan setiap hari selama SMK menyelenggarakan pembelajaran tatap muka, antara lain pada lantai, pegangan tangga, meja dan kursi, pegangan pintu, toilet, sarana CTPS dengan air mengalir, alat peraga/edukasi, komputer dan papan tik, alat pendukung pembelajaran, tombol lift, ventilasi buatan atau AC, dan fasilitas lainnya.
- 3) Menyediakan fasilitas cuci tangan pakai sabun yang memadai di area gerbang sekolah, depan ruang belajar teori dan praktik atau di tempat lain yang mudah di akses oleh warga sekolah.

PROSEDUR PENGUNAAN RUANGAN

PEMASANGAN MEDIA INFOGRAFIS



Tempel **Poster** di tempat **strategis**

Gerbang SMK, Papan Pengumuman, Kantor, Toilet, Fasilitas CTPS, Lorong, Tangga, dan Lokasi antar jemput

PROSEDUR PEMBERSIHAN & DISINFEKSI

Pembersihan **Setiap Hari** selama 1 Minggu sebelum tatap muka

Lantai, Pegangan tangga, Meja dan Kursi, Pegangan pintu, Toilet, Sarana CTPS, Alat peraga/Edukasi, Komputer, Papan TIK, Alat pendukung pembelajaran, Tombol lift, Ventilasi buatan atau AC dan Fasilitas lainnya



Gambar 20. Prosedur penggunaan ruang

C. RUANG PRAKTIK SMK TATA BUSANA

Berdasarkan analisis kebutuhan ruang praktik dalam SNP 2018, Kompetensi Keahlian Tata Busana dilengkapi dengan :

1. Sub Ruang Praktek pola manual
2. Sub Ruang Praktik jahit manual
3. Sub Ruang Praktik jahit masinal
4. Sub Ruang praktik peragaan busana
5. Sub Ruang bahan

Contoh analisis kebutuhan luasan area kerja di ruang praktik siswa dapat dilihat pada tabel 6, analisis dapat disesuaikan dengan strategi pembelajaran yang diterapkan di sekolah

Tabel 6. Kebutuhan minimal luasan ruang praktik siswa

No.	Area Kerja /Laboratorium / Ruang	Rasio	Kapasitas	Luasan (m ²)	Total Luas (m ²)
1.	Lab Industri	4	36	144	270
2.	Ruang Desain Fesyen	4	6	24	
3.	Ruang Produksi Fesyen	4	6	24	
4.	Ruang pasca Produksi Fesyen	4	6	24	
5.	Ruang instruktur dan penyimpanan	6	9	54	
6.	Atrium (Catwalk)	4	36	144	144

Di samping itu perlu juga dilengkapi ruang pembelajaran yang mengikuti dan mencirikan perkembangan industri 4.0 yaitu ruang kelas pintar (*smart classroom*) untuk mendukung pembelajaran berbasis *virtual reality* (VR), *augmented reality* (AR), dan telekonferensi, diantaranya terdiri atas peralatan berikut.

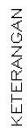
Tabel 7. Peralatan *smart classroom*

No.	Sarana	Gambar
1	Smart board Whiteboard interaktif	

No.	Sarana	Gambar
2	<i>Smart TV videoconference</i>	
3	<i>HD Pro Cam Live Casting</i>	
4	<i>Smart Table Interaktif</i>	
5	<i>Smart Controlroom Console</i>	
6	<i>Smart Document Camera</i>	

No.	Sarana	Gambar
7	Platform pendukung <i>smart classroom</i> seperti <i>student response system</i> , <i>digital learning content</i> , <i>mobile learning</i>	 Student response software  Classroom Clickers  Carrying bag  Receiver

Berdasarkan analisis kebutuhan penyalarsan kurikulum dengan industri dan im-plementasi *teaching factory* maka dapat juga ditambahkan ruang *outlet/showroom* untuk keahlian Tata Busana. Berikut ini denah tata letak ruang dan sub ruang untuk kompetensi keahlian Tata Busana.



Gambar 21. Visualisasi 2D ruang praktik siswa kompetensi keahlian Tata Busana



Gambar 22. Visualisasi 3D ruang praktik siswa kompetensi keahlian tata busana tampak 1



Gambar 23. Visualisasi 3D ruang praktik siswa kompetensi keahlian tata busana tampak 2



Gambar 24. Showroom/outlet bidang keahlian tata busana



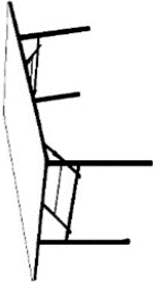
Gambar 25. Smart classroom

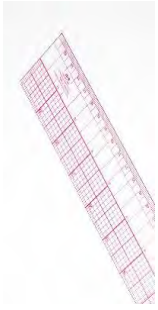
D. DAFTAR PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG PRAKTIK DESAIN DAN POLA MANUAL

Tabel 7. Daftar peralatan praktik pada sub ruang praktik desain dan pola manual

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
1.	Smart Board	Deskripsi: <i>Interactive Whiteboard</i> yang menyediakan cara yang lebih efisien dan lebih efektif untuk digunakan. resolusi tinggi yang memberikan rangsangan visual yang kuat, respon sensitif dan halus .	1 unit / lab		4	Mahir
2.	Meja desain/ <i>Tracing table light box</i>	Deskripsi: meja fortable yang dilengkapi dengan lampu dan dapat di bawa-bawa	1 unit / lab		4	Mahir
3.	Pensil 2B	Deskripsi : Pensil dari bahan kayu. Spesifikasi : Dengan ukuran panjang = 18 cm. Selalu di raut atau diruncingkan sebelum di pakai	1 unit / lab		1	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
4.	Pensil mekanik 2B	Deskripsi: pensil yang mempunyai isi ulang Spesifikasi : mempunyai beberapa ukuran mulai dari 0,05. 0,1. 0,3. 0,4 sampai 0,8	1 unit / lab		1	Dasar
5.	<i>Drawing pen</i>	Deskripsi : bolpoint yang digunakan untuk penyelesaian tepi desain, dengan warna tinta hitam, mempunyai ukuran dengan seri: 0,05, 0,1, 0,2, 0,3 sampai 0,8	1 unit / lab		1	Dasar
6.	Pensil Warna	Deskripsi : pensil warna dengan pigmen yang berkualitas tinggi	1 unit / lab		1	Dasar
7.	Spidol gambar	Deskripsi : pewarna gambar dalam bentuk spidol yang menampilkan hasil pewarnaan yang rapi dan berkualitas seperti cat basah. Terdiri dari semua warna. Spesifikasi : 1. <i>Touchfive 60 Colours Brush Pen Marker</i> Alkohol Spidol Gambar	2 unit / lab		1	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
8.	Cat air	Deskripsi : Untuk penyelesaian desain secara basah. Spesifikasi : Cat Air Pentel Arts 24 Water Colours (WFRS-24)	1 unit / lab		1	Dasar
9.	Meja kerja	Deskripsi : Meja yang digunakan pada saat merancang bahan balero/rompi. Spesifikasi : "Terbuat dari besi dan permukaan formika Tinggi 80 cm Lebar 65 cm Panjang 100 cm Kerangka besi Permukaan meja persegi empat Permukaan formika	2 unit / lab		1	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
10.	Pita ukuran/ meteran	Deskripsi : meteran untuk mengukur tubuh dan untuk mengukur pada saat menggambar pola. Spesifikasi : bahan terbuat dari plastik, lebar = 1,5 cm. Panjang = 150 cm. Ukuran cm dan inci	1 unit / lab		1	Dasar
11.	Penggaris lurus	Deskripsi : Penggaris yang digunakan untuk mengukur tata letak rancangan motif/gambar. Spesifikasi : Bahan kayu Lebar = 5 cm Panjang = 50 cm Ketebalan = 3 – 5 mm	1 unit / lab		1	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
12.	Veter ban	Deskripsi : pita yang berwarna putih tulang yang terbuat dari tenunan dan berfungsi untuk memberi tanda untuk patokan dalam kita mengukur tubuh. Spesifikasi : pita dari kain tenun warna putih tulang, ada tekstur anyaman pada permukaan pita, berfungsi sebagai tali yang diikatkan pada pinggang melingkar, untuk patokan pada waktu mengukur tubuh , lebar pita antara 1- 1,5 cm	1 unit / lab		1	Dasar
13.	Penggaris	Deskripsi : alat untuk membuat garis dalam pembuatan pola. Spesifikasi : penggaris pola berbahan darsar plastik tidak tembus pandang, terdiri dari satu set : penggaris lurus 60 cm, penggaris siku, penggaris panggul, penggaris kurva	1 unit / lab		1	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
14.	Kertas Pola	Deskripsi: kertas lembaran untuk membuat pola manual. Spesifikasi : Kertas pola : lebar antara 75 cm - 200 cm, warna putih tembus pandang sehingga bisa untuk menjiplak, bentuk lembaran.	5 unit / lab		1	Dasar
15.	Boneka jahit / Dress Form	Deskripsi: boneka jahit yang terbuat dari styrofoam dan dibungkus kain kaos. Spesifikasi : • patung torso (batang tubuh) manusia dari bahu hingga panggul. • tidak memiliki lengan serta kaki • terbuat dari <i>Styrofoam</i> dan dilapisi kain kain • tiang kaki terbuat dari kayu dan ketinggian kaki bisa di setel	1 unit / lab		1	Dasar

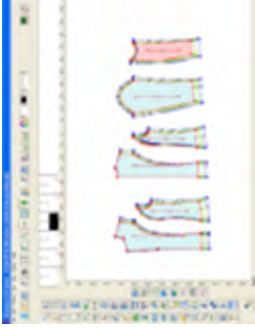
No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
16.	Jarum Pentul	Deskripsi : Jarum yang berbahan logam dan ada pentolan sejenis mutiara. Spesifikasi : • Jarum pentul dengan ujung runcing dan tajam tebal • Tidak mudah bengkok • Bahan stainless steel • Panjang jarum 3 s.d 4 cm • tidak terdapat pegangan mutiara pada ujungnya.	1 unit / lab		1	Dasar
17.	Kertas Tela	Deskripsi : Kertas singkong berat 500gr uk 50cm x 60cm. Isi 1 rol kurang lebih 90lbr sampai 100 lbr. Spesifikasi : kertas tela berwarna putih tulang,bisa untuk membuat pola langsung pada boneka jahit/paspop, bisa dijahit	5 unit / lab		1	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
18.	Kapur jahit	Deskripsi : kapur jahit dari bahan gips berbentuk segi tiga tipis. Spesifikasi : Kapur jahit berbentuk segita,	1 unit / lab		1	Dasar
19.	Gunting Kertas	Deskripsi: gunting untuk menggunting barang yang dari kertas. Spesifikasi : berbahan besi, pegangan dari plastik berbentuk bulat yang satu besar yang lainnya agak kecil, berfungsi untuk menggunting kertas	1 unit / lab		1	Dasar

E. DAFTAR PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG PRAKTIK DESAIN DAN POLA DIGITAL

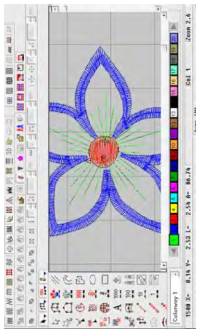
Tabel 8. Daftar peralatan praktik pada sub ruang praktek desain dan pola digital

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
1.	Smart Board	Deskripsi : <i>Interactive Whiteboard</i> yang menyediakan cara yang lebih efisien dan lebih efektif untuk digunakan. resolusi tinggi yang memberikan rangsangan visual yang kuat, respon sensitif dan halus .	1 unit / lab		4	Mahir
2.	Komputer desain	Deskripsi : <i>wacom cintiq</i> untuk membuat desain digital. Spesifikasi : <i>Interactive Pen Display, 13.3", Full HD 1920 x 1080 Native Resolution ,USB</i>	4 unit / lab		4	Mahir

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
3.	perangkat lunak gambar pola RP-DGS	Deskripsi: perangkat lunak gambar pola pakaian. Spesifikasi: Perangkat Lunak Gambar Pola Pakaian RP-DGS, Menggambar semua jenis pola pakaian secara manual dan otomatis, Pecah Pola, Mampu menggrading pola otomatis, Membuat kupnat secara manual dan otomatis, Mentransfer kupnat secara otomatis, Membuat pola ploy, Membuat pola klok	1 unit / lab		4	Mahir
4.	perangkat lunak menyusun marker RP-GMS	Deskripsi: perangkat lunak menyusun marker pola pakaian. Spesifikasi: Perangkat Lunak Menyusun Marker :: RP-GMS, Menyusun pola untuk proses marker produksi secara manual dan otomatis, Menghitung pemakaian bahan secara otomatis, Ada fungsi "Cutting Plan"; Mencari efisiensi tertinggi pemakaian bahan	1 unit / lab		4	Mahir

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
5.	komputer pola digital	Deskripsi : laptop untuk pembuatan pola secara digital. Spesifikasi : Laptop 14 Amd A9 RAM 4GB 1TB HDD R5 windows 10. Windows 10 original, Microprocessor, 4 GB DDR4-1866 SDRAM (1 x 4 GB), 14" diagonal HD SVA BrightView WLED-backlit (1366 x 768), AMD Radeon R5 Graphics.	1 unit / lab		4	Mahir
6.	screen/layar	Deskripsi : Screen/layar. Untuk menampilkan pantulan materi yang ada pada laptop. Spesifikasi : ibright Tripod Screen BTR96 96x96Inch 1pc.	1 unit / lab		3	Terampil

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
7.	Printer Warna	Deskripsi : Untuk mencetak hasil desain digital. Spesifikasi : • <i>Fast colour print speed up to 18ppm</i> • <i>First page out in less than 15.5 seconds</i> • <i>250-sheet default paper tray</i> • <i>Automatic 2-sided printing</i> • <i>Flexible connectivity</i>	1 unit / lab		3	Terampil
8.	alat utama pola digital (Textile Printer / Plotter)	Deskripsi : print <i>plotter</i> pola digital untuk mencetak pola digital dan mencetak grading pola. Spesifikasi : Lebar area kerja max 180 cm, <i>Ink type: Sublimation ink for textile</i> <i>Nozzles: 4*4 color (CMYK)</i> <i>HP 45 /2 head,</i> <i>Speed 72 m2/jam</i> <i>,Support HPGL/plt file,</i> toleransi 0,025mm,	1 unit / lab		4	Mahir

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
		Koreksi USB Port, Maksimum kertas rol 30 Kg, Listrik Supply 220 volt/ 1000 watts, Multi fungsi <i>Plotting And Cutting</i> , Maksimal ketebalan kertas karton 2mm.				
9.	kertas untuk cetak pola digital	Deskripsi : kertas untuk mencetak pola digital, dan cetak grading pola. Spesifikasi : kertas <i>plotter marker</i> atau pola. untuk industri <i>garment</i> . Lebar 200cm, 183cm, 168cm, 86cm, bentuk roll. 1 roll 25kg	1 unit / lab		1	Dasar
10	Software Embroidery	Deskripsi : Perangkat lunak untuk membuat desain bordir. Spesifikasi : Software bisa digunakan oleh semua jenis mesin bordir otomatis.	19 Unit / Ruang Praktik		3	Terampil

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
11	Computer / Personal Computer - All in One	Deskripsi : Untuk mengolah data dan kata. Spesifikasi : PC Form Factor All in One Stand, Processor: min. 3.0 GHz 6MB Cache, Memory: min. 8 GB, Display: min. 19", Harddisk: min. 1TB, Optical Drive: DVD RW, Video Card: min. Onboard, Integrated Gigabit Ethernet, Wifi 802.11ac & Bluetooth, Operating System, I/O Port: USB, LAN, HDMI, DP, Audio.	19 Set / Ruang Praktik		3	Medium

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
12	Pen Display	Deskripsi : Digunakan untuk membuat desain dan pola pakaian Spesifikasi : Screen specification: - Panel size : min. 21 inch - Resolution : Full HD (1920 x 1080) - LCD technology : IPS LCD or H-IPS LCD - Displayable colors : max. 16.7 million - Contrast Ratio : 1000:1 Pen specification: - Pen Technology : electromagnetic resonance battery free - Pen Resolution : 5080 LPI Include : rotating stand, pen, pen stand/holder	19 Set / Ruang Praktik		3	Medium
13	Software Desain Fashion	Deskripsi : Digunakan untuk mempelajari dan membuat desain fashion Spesifikasi : Compatible for all operating system	19 Unit / Ruang Praktik		3	Medium

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
14	Uninterruptible Power Supply (UPS)	Sebagai penyimpanan energi listrik cadangan untuk komputer <i>Minimal 1000 VA</i>	38 Set / Ruang Praktik		2	Basic
15	Multifunction Printer	Digunakan untuk mencetak, memindai, dan menyalin <i>Printer type: Print, Scan, Copy Print method: Inkjet 2-sided printing / duplex, paper size up to A3 Print resolution: up to 1200x6000 dpi Copy resolution: up to 1200x2400 dpi Scanner Type: Flatbed/scanner glass, ADF Scanner resolution (optical): up to 1200x2400 dpi (flatbed), 2400x1200 dpi (ADF) Input capacity: up to 250 sheets of 80 gsm plain paper</i>	2 Set / Ruang Praktik		3	Medium

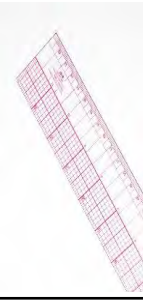
No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
16	Meja Komputer	Digunakan untuk meletakkan perangkat komputer <i>Bahan : Plywood/MDF/Kayu</i> <i>Ukuran : min. 90x60x70 cm</i>	39 Unit / Ruang Praktik		1	Basic
17	<i>Direct To Garment Printer</i>	Untuk printing tekstil Print area: min. 400mm x 580mm Print head: min. 2 unit Max. resolution: approx. 2880 x 1440 dpi Printing thickness: up to 100mm Ink color: min. 5 color	1 Unit / Ruang Praktik		3	Medium

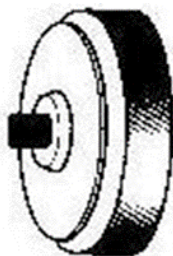
F. DAFTAR PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG PRAKTIK MENJAHIT MANUAL

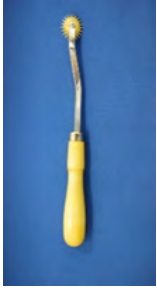
Tabel 9. Daftar peralatan praktik sub ruang praktik jahit manual

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
1.	Gunting Kain	Deskripsi : Gunting yang digunakan khusus untuk mengunting kain, dari bahan besi dan dapat di tajamkan/di asah. Spesifikasi : <i>Tailor Scissors Professional</i> Gunting Kain Bahan Rapi AE6152	1 unit / lab		1	Dasar
2.	Kapur jahit	Deskripsi: kapur jahit yang digunakan untuk memberi tanda pada bahan pada saat mengunting bahan. Spesifikasi : Kapur jahit yang terbuat dari kapur. Terdiri dari berbagai warna. Berbentuk segi tiga dengan ukuran garis tengah= 6 cm	1 unit / lab		1	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
3.	Spidol Penanda Kain / <i>Water Erasable Pen / Fabric Marker Merk Adger - Penghapus</i>	Deskripsi : Spidol yang digunakan untuk memberi tanda pada bahan tekstil yang bisa hilang setelah beberapa jam. Spesifikasi : spidol bagian luar berbahan plastik dan untuk bagian dalam isi tinta dan ada gabus atau busa untuk tempat tinta.	1 unit / lab		1	Dasar
4.	jarum jahit tangan	Deskripsi : jarum jahit tangan yang terdiri dari beberapa ukuran, yang digunakan untuk menjelujur. Spesifikasi : Jarum jahit tangan/jarum sulam yang terbuat dari besi bagian kepala berwarna kuning emas dan ukuran panjang 3,5 cm, 4 cm, 5 cm dan 6 cm	1 unit / lab		1	Dasar

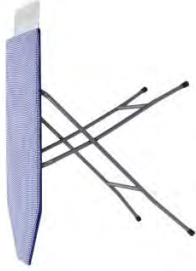
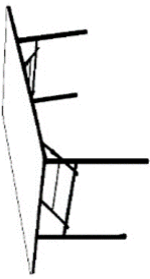
No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
5.	Pensil 2B	Deskripsi : Pensil dari bahan kayu. Dengan ukuran panjang = 18 cm. Selalu di raut atau diruncingkan sebelum di pakai. Spesifikasi : bahan dari kayu. Ukuran panjang = 18 cm	1 unit / lab		1	Dasar
6.	Penggaris lurus	Deskripsi : Penggaris yang digunakan untuk mengukur tata letak rancangan motif/gambar. Spesifikasi : Bahan kayu Lebar = 5 cm Panjang = 50 cm Ketebalan = 3 – 5 mm	1 unit / lab		1	Dasar
7.	Karbon jahit	Deskripsi : Kertas yang terdiri dari beberapa warna digunakan untuk mengcopy desain ordir pada bahan tekstil/kain. Spesifikasi : Berbahan kertas transparan dan berlapis karbon berwarna	1 unit / lab		1	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
10.	Pita ukuran/ meteran	Deskripsi : Meteran untuk mengukur tubuh dan untuk mengukur pada saat menggambar pola. Spesifikasi : Bahan terbuat dari plastik, lebar = 1,5 cm. Panjang = 150 cm. Ukuran cm dan inci	1 unit / lab		1	Dasar
11.	Pemberat pola	Deskripsi : benda yang digunakan untuk menindis kertas pola dan bahan tekstil agar tidak bergerak. Spesifikasi : Terbuat dari bahan timah, bentuk bulat mempunyai pegangan pada bagian tengah	5 unit / lab		1	Dasar
12.	Jarum pentul	Deskripsi : Digunakan untuk menahan/ menyemat pola pada bahan dan untuk alat bantu pada saat menjahit. Dengan ujung yang tajam dan runcing dan mempunyai kepala. Spesifikasi : Berbahan dari besi runcing dan ada pentulan dari mutiara	1 unit / lab		1	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
13.	Rader yang tidak bergerigi(licin)	Deskripsi : rader untuk bahan licin, tipis dan transparan. Spesifikasi : berbahan besi pipih dan halus , serta pegangannya dari kayu.	1 unit / lab		1	Dasar
14.	Rader bergerigi tumpul(kotak)	Deskripsi : rader untuk bahan tekstil biasa. Spesifikasi : berbahan besi pipih dan bergerigi serta pegangan dari kayu.	1 unit / lab		1	Dasar
15.	Rader bergerigi tajam(runcing)	Deskripsi : rader untuk kertas pola. Spesifikasi : berbahan besi pipih dan halus , serta pegangannya dari kayu	1 unit / lab		1	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
16.	Cutting map	Deskripsi : Alat yang digunakan untuk alas pada saat merader atau memintahkan tanda pola pada bahan. Spesifikasi : Model Number Ma-43N Unit 1 sheet Material Front / back surface / soft olefin resin, core / recycled rigid olefin resin. External Form Dimensions (Height x Width x Thickness)(mm) 450 x 600 x 3 Color green External Form Dimensions (Width x Height)(mm) 450 x 600 x 3 Green Purchasing Law Conform M Code 370265	1 unit / lab		1	Dasar
17.	Bidal/tudung jari	Deskripsi : Bidal adalah alat untuk pelindung jari pada saat menjahit agar tidak tertusuk jarum. Spesifikasi : Bidal adalah alat untuk pelindung jari pada saat menjahit agar tidak tertusuk jarum. Terbuat dari bahan aluminium Ukuran tinggi= 4 cm. Garis tengah= 2,5 cm	1 unit / lab		1	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
18.	Gunting benang	Deskripsi : gunting kecil khusus untuk menggunting benang. Spesifikasi : Panjang 11 cm. Lebar 2,5 cm	1 unit / lab		1	Dasar
19.	Dummy/ boneka jahit	Deskripsi : boneka jahit yang digunakan sebagai model untuk pembelajaran. Spesifikasi : Manekin jahit/patung pola wanita fulltusus ukuran S, M dan L. Body terbuat dari bahan <i>stedy fom</i> atau <i>fyber</i> yang dilapisi spon atau bahan lain yang dapat di tusuk. Kaki dari besi. Dapat di tinggikan dan di rendahkan. Keluaran Jepang	1 unit / lab		1	Dasar
20.	Setrika uap biasa	Deskripsi : setrika biasa untuk menghaluskan permukaan bahan. Spesifikasi : berbahan besi lapisan <i>tevlon</i> anti lengket, dan bagian atas berbaghan plastik mika tebal.	1 unit / 2 lab		2	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
21.	Meja seterika biasa	Deskripsi : meja untuk menyeterika selama proses produksi. Spesifikasi : Meja setrika lipat kaki besi motif Ukuran : Lebar 34 cm, panjang 109 cm, tinggi 67cm - 74cm	1 unit / 2 lab		1	Dasar
22.	Meja kerja	Deskripsi : Meja yang digunakan pada saat merancang bahan balero/rompi. Spesifikasi : Terbuat dari besi dan permukaan formika • Tinggi 80 cm • Lebar 65 cm • Panjang 100 cm • Kerangka besi • Permukaan meja persegi empat • Permukaan <i>formika</i>	1 unit / 2 lab		1	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
21.	Mesin jahit	Deskripsi : Mesin dengan kecepatan tinggi yang digunakan untuk pembuatan busana. Spesifikasi : • Kecepatan menjahit 4500 spm sampai 5500 SPM. • Jarak jahitan dapat diatur dari 0 - 5mm. • Ketinggian sepatu dapat digantung dari 5.5mm (tangan) sampai 13mm (lutut). • Otomatis lubrikasi tanpa perlu ditetes minyak. dinamo servo.	1 unit / lab		2	Dasar
22	Mesin obras <i>low speed</i>	Deskripsi : Untuk penyelesaian tepi jahitan. Spesifikasi : <i>Minimum 4 thread. Integral thread cutter. Electronic foot controller. Adjustable stitch length. Have width gauge. Speed approx. 1200 rpm. Total power max. 110W</i>	13 unit / Ruang Praktik		2	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
23	Mesin Jahit <i>Low Speed</i>	Deskripsi : Untuk menjahit dengan kecepatan rendah. Spesifikasi : <i>Minimum 50 built-in stitches. Automatic threader. Easy thread cutter. Buttonhole function. Electronic foot controller. Speed approx. 700 rpm. Total power max. 45W. Include extend table.</i>	40 Set / Ruang Praktik		2	Dasar
24	Mesin Bordir Manual	Deskripsi : Digunakan untuk penyelesaian tepi jahitan Spesifikasi : <i>Max. sewing speed: approx. 2,000sti/min (with zigzag width is set to 10mm) approx. 1,700sti/min (with zigzag width is set to 12mm) Needle bar stroke: approx. 33mm Zigzag width: 0~12mm</i>	6 Set / Ruang Praktik		3	Medium

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
25	Meja Mesin Jahit Low Speed	Digunakan untuk meletakkan mesin jahit low speed Terdiri dari : - Meja/top table terbuat dari kayu / plywood, dilaminasi dan <i>edging</i> , ukuran min. 100 x 45 x 4 cm (Panjang x Lebar x Tebal) - Kaki meja terbuat dari besi, <i>knock down</i> , ukuran setelah dirakit min. 90 x 40 x 70 cm	40 Unit / Ruang Praktik		1	Basic
26	Meja Mesin Obras Low Speed	Digunakan untuk meletakkan mesin obras low speed Terdiri dari : - Meja/top table terbuat dari kayu / plywood, dilaminasi dan <i>edging</i> , ukuran min. 100 x 45 x 4 cm (Panjang x Lebar x Tebal) - Kaki meja terbuat dari besi, <i>knock down</i> , ukuran setelah dirakit min. 90 x 40 x 70 cm	13 Unit / Ruang Praktik		1	Basic

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
27	Meja Pola	Digunakan sebagai alas untuk membuat pola dan meletakkan peralatan ukur dan peralatan membuat pola Bahan : Besi / kayu dan multipleks Ukuran : sekitar 240x120x70 cm	5 Unit / Ruang Praktik		1	Basic
28	Meja Potong	Digunakan sebagai alas untuk menggantung bahan meletakkan peralatan potong Bahan : Besi / kayu dan multipleks Ukuran : sekitar 240x120x70 cm	4 Unit / Ruang Praktik		1	Basic
29	Meja QC dan Finishing	Digunakan sebagai alas untuk meletakkan dan memeriksa pakaian / hasil jahitan yang sudah jadi Bahan : Besi / kayu dan multipleks Ukuran : sekitar 120x80x170 cm Dilengkapi saklar dan stand untuk meletakkan panel / papan dan lampu	2 Unit / Ruang Praktik		1	Basic

G. DAFTAR PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG PRAKTIK MENJAHIT MASINAL

Tabel 10. Daftar peralatan praktik pada sub ruang praktik menjahit masinal

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
1	Mesin Jahit <i>Highspeed</i>	Deskripsi : Mesin dengan kecepatan tinggi yang digunakan untuk pembuatan busana Bulero/rompi. Spesifikasi : • Kecepatan menjahit 4500 spm sampai 5500 SPM. • Jarak jahitan dapat diatur dari 0 - 5 mm. • Ketinggian sepatu dapat digantung dari 5.5mm (tangan) sampai 13mm (lutut). • Otomatis lubrikasi tanpa perlu ditetes minyak. dinamo servo. • <i>Direct drive motor</i> • <i>Automatic thread trimmer</i> • <i>Auto presser foot lifter</i> • <i>Include table/stand.</i>	45 Set / Ruang Praktik		2	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
2	mesin neci/ <i>rool sum</i>	Deskripsi : mesin untuk penyelesaian tepi kain dengan setikan kecil dan rapat. Spesifikasi : • Obras Benang 3,4 ataupun necci dan dekoratif lainnya • Lebar Jahitan hingga 5.0 - 7.0mm • <i>Differential Feed</i> untuk memudahkan pengguna bekerja dengan bahan berkerut • <i>Free Arm Flat Bed</i> • <i>Adjustable Presser Foot</i> untuk Mengatur Tekanan <i>Foot</i> saat bekerja dengan bahan yang sulit • <i>Presser Foot Hand Lifter</i> terletak di kanan, untuk kenyamanan pengguna saat bekerja • <i>Built-In LED Light</i> • Tiang Benang <i>Built-In</i> menggunakan teknologi anti selip • kecepatan mesin hingga 1000-1,500 s.p.m • Hemat Energi hanya 65 Watt	1 unit / 5 lab		2	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
3	Mesin obras/ penyelesaian <i>highspeed</i>	Deskripsi : mesin yang digunakan untuk penyelesaian tepi bahan/obras. Spesifikasi : • Berfungsi Mengobras Pakaian dengan Jahitan Benang 4 • Dapat difungsikan sebagai Obras Benang 3 • Kecepatan Maksimal 4500–5,500 spm • Maksimal Ketebalan Bahan 13 mm • Panjang Jahitan dapat diatur hingga 5.0 mm • Pengangkat Sepatu dapat diangkat hingga 5,0 mm (tangan) - 13 mm (lutut) • Lampu <i>LED include</i> • Listrik <i>Standby 4watt</i> • <i>Running less than 100Watt <100watt (Low watt)</i> • Sistem Pelumasan <i>Auto"</i> • <i>Direct drive motor</i> • <i>Automatic thread trimmer</i> • <i>Auto presser foot lifter</i> • <i>Include table/stand.</i>	18 set / ruang praktik		2	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
4	Steam Press Digital With Stand	Deskripsi : Digunakan untuk mengepres, melicinkan, menyeterika hasil jahitan dan laundry. Spesifikasi : <i>Driving mode: Automatic</i> <i>Heating model of upper and lower mould : Steam</i> <i>Driving mode of the mould: Upper mould and lower mould automatic</i> <i>Steam working pressure: approx. 0.4 - 0.5 MPa</i> <i>Steam consumption: approx. 15 kg/hr</i> <i>Include steam generator:</i> <i>Rated power: approx. AC 220V/380V, 50Hz</i> <i>Minimum electricity heating power: 9 kW</i> <i>Minimum water inlet pump power: 0.55 kW</i> <i>Maximum designed steam pressure: 0.5 MPa</i> <i>Minimum rated working pressure : 0.4 MPa</i> <i>Minimum output capacity : 17 Kg/hr</i> <i>Minimum water capacity : 12 Kg</i>	1 unit / Ruang Praktik		3	Terampil

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
5	Gunting Listrik Tegak	Deskripsi : Menggunting bahan dalam jumlah banyak/tebal. Spesifikasi : Fabric Cloth Cutter 6"or 8" cutting machine + 3 Free Blades	8 unit / ruang praktik		2	Dasar
6	Mesin Kelim	Deskripsi : Mesin penyelesaian kelim pakaian Spesifikasi : Speed up to approx. 3000 rpm. Direct drive motor. Needle position. Auto presser foot lifter Include table/stand.	6 Set / Ruang Praktik		4	Mahir
7	Mesin Lubang Kancing	Deskripsi : Untuk membuat lubang kancing. Spesifikasi : Speed up to approx. 3000 rpm. Direct drive motor. Automatic thread trimmer Needle position. Auto presser foot lifter Include table/stand.	6 Set / Ruang Praktik		3	Terampil

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
8	Mesin Pasang Kancing	Deskripsi : Untuk memasang kancing. Spesifikasi : Speed up to approx. 3000 rpm. Direct drive motor. Automatic thread trimmer. Auto presser foot lifter. Include table/stand.	6 Set / Ruang Praktik		3	Terampil
9	Mesin Bordir Komputer Putaran Tinggi	Deskripsi : Digunakan untuk menyulam secara otomatis, pola tertanam pada komputer dan tercetak otomatis di atas kain Spesifikasi : Suitable for flat, cap, and finished garment embroidery. Speed: approx. 1200 RPM/SPM No. of head: min. 1 No. of needles: min. 12 Fungsi kamera : LID pointer Embroidery area: approx. 340 x 490 mm LCD display: min. 9 Include : Desain software, 1 set of Embroidery frame, Table / stand	3 Set / Ruang Praktik		4	Mahir

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
10	Mesin Potong Pola Otomatis	Deskripsi : Untuk memotong bahan dengan pola tertentu secara otomatis. Spesifikasi : <i>Work area: min. 1000x700 mm</i> <i>Cutting speed: up to 50000 mm/min</i> <i>cutting dia.: approx. 3 mm</i> <i>Cutting thickness: approx. 0.5 mm - 50 mm</i>	2 Set / Ruang Praktik		4	Mahir
11	Steam Ironing Table	Deskripsi : Digunakan untuk melicinkan, menyeterika hasil akhir jahitan Spesifikasi : <i>Ironing table:</i> <i>With function of vacuum</i> <i>Voltage: 220 V / 380 V</i> <i>Input power: approx. 1 kW</i> <i>Max. Pressure of air: approx. 150 Pa</i> <i>Include ironer</i> <i>Include steam generator:</i> <i>Voltage: 220 V / 380 V</i> <i>Electricity heating power: approx. 5 kW</i> <i>Rated working pressure: approx. 0.4 MPa</i>	5 Set / Ruang Praktik		3	Terampil

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
12.	Gunting Listrik Bundar	Deskripsi : Menggunting bahan dalam jumlah banyak/tebal. Spesifikasi : <i>Cutting height: approx. 30 mm</i> <i>Power: ± 100W</i> <i>Voltage: 220V</i>	8 unit / ruang praktik		3	Terampil
13	Cutting Plotter Garmen	Deskripsi : Mencetak file dengan format HPGL (Aplikasi CD, Pola Garmen) Spesifikasi <i>USB port</i> <i>Servo Motor</i> <i>Double Catridge</i> <i>Tegangan 220 V / 50 HZ</i> <i>Auto Cleaning</i>	1 unit / 9 lab		3	Mahir
14	Gunting Listrik Portable	Deskripsi : Untuk menggunting bahan. Spesifikasi <i>Portable.</i> Dapat menggunting berbagai jenis bahan. Dioperasikan dengan baterai.	8 Unit / Ruang Praktik		2	Dasar

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
15	Mesin Bordir Komputer Putaran Rendah	Deskripsi : Digunakan untuk membuat pola di atas kain dengan hiasan berbahan benang. Spesifikasi <i>Embroidering speed: approx. 650 SPM.</i> <i>Embroidery area: approx. 90 x 90 mm and 220 x 90 mm</i> <i>With break alarm function, automatic routing capabilities, automatic trimming.</i>	6 unit / Ruang Praktik		4	Medium
16	Dry Iron with Stand	Deskripsi : Digunakan untuk melicinkan, menyeterika hasil laundry Spesifikasi : <i>Power: approx. 350 W</i> <i>Voltage: 220 V</i> <i>Include iron table/stand</i>	5 Set / Ruang Praktik		3	Medium

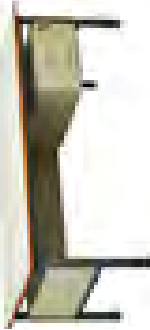
No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
17	Steam press digital with stand (without steam generator)	Digunakan untuk mengepres, melicinkan, menyeterika hasil laundry. Spesifikasi: Power: approx. 0.2kW Voltage: 220V/50Hz Steam working pressure: approx. 0.4 - 0.5 MPa Steam consumption: approx. 15 kg/hr	2 Set / Ruang Praktik		3	Medium
18	Home appliance steam ironing table	Digunakan untuk melicinkan, menyeterika hasil laundry. Ironing table: Motor Power: approx. 0.37 kW Voltage: 220 V / 380 V Pressure of air: approx. 150 Pa Electricity heating power: approx. 1 kW	5 Set / Ruang Praktik		3	Basic

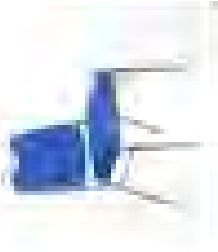
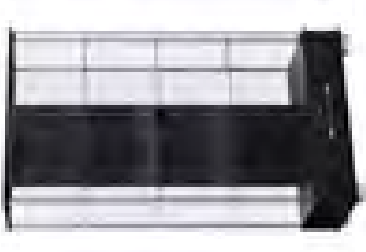
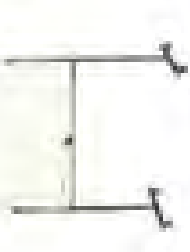
H. DAFTAR PERALATAN PRAKTIK PADA SUB RUANG PRAKTIK PERAGAAN BUSANA

Tabel 11. Daftar peralatan praktik pada sub ruang peragaan busana

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
1.	Proyektor	Deskripsi : Alat bantu menampilkan materi yang ada pada laptop. Spesifikasi : - Bottom Line: The NEC Display Solutions NP-ME401W is a highly capable LCD-based data projector. Resolusi : min. XGA (1024x768) Brightness : min. 3300 lumens - Results 1 - 24 of 975 VANKYO LEISURE 3 Mini Projector, 1080P and 170" Display Supported, 3300 Lux Portable Movie Projector with 40,000 Hrs LED	1 unit / lab lab		3	Terampil

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
2.	Laptop	Deskripsi : Untuk menampilkan materi powerpoint, browsing internet. Spesifikasi : 1. Radeon R2 15.6HD dvd WIN10. 2. Intel Core i5-6200/7200/7500U RAM 4GB HDD 1TB VGA 2GB AMD Radeon DVD Room Layar 14" VGA HDMI LAN USB MMC Card Reader DII Webcam WiFi Bluetooth DII. 3. i3 8145 RAM 8GB 128SSD 13FHD	1 unit / lab lab		3	Terampil
3.	Screen / layar	Deskripsi : Screen/layar. Untuk menampilkan pantulan materi yang ada pada labtop. Spesifikasi : 1. ibright Tripod Screen BTR96 96x96 Inch 1pc. 2. Manual Gantung Layar Projector Ukuran 70inc 178cm X 178cm. 3. 96" Motorized Screen (HQE96) 2. Format : 1:1 3. Screen Size : 244cm X 244cm / 96" 4. Color : Matte White 5. Box Zise : 250X14X13 6. Gross Weigh : 13 Kg 7. Include stand	1 unit / lab lab		3	Terampil

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
4.	Speaker	Deskripsi : Untuk pengeras suara baik suara dari laptop maupun suara guru dan siswa. Spesifikasi : 8. <i>Bluetooth Speaker Portable Support Memory Card Supreme Sound - Putih.</i> 9. <i>Indoctron IT 702 Speaker Aktif.</i>	1 unit / lab		2	Dasar
5.	Camera digital	Deskripsi : <i>Camera digital</i> untuk mendokumentasikan foto dan video catwalk siswa	1 unit / lab		3	Terampil
6	Meja Guru / Instruktur	Digunakan sebagai meja kerja guru / instruktur Bahan : Besi/sheet metal/kayu dan plywood/MDF/kayu Ukuran : min. 120x70x70 cm	6 Unit / Ruang Praktik		1	Basic

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
7	Kursi	Digunakan sebagai tempat duduk Ukuran : min. 40 x 40 x 85 cm	175 Unit / Ruang Praktik		1	Basic
8	Lemari Etalase Pakaian	Digunakan untuk meletakkan bahan dan atau pakaian hasil jahitan Bahan : Aluminium, kaca bening tebal min. 5 mm Ukuran : min. P 120 x L 55 x T 175 cm Separuh bagian lemari terdiri dari 3 rak ambalan kaca, bagian lainnya dilengkapi gantungan baju, pintu geser	19 Unit / Ruang Praktik		1	Basic
9	Single Stand Whiteboard	Digunakan sebagai alat bantu dalam proses pembelajaran <i>Single face, single stand, dilengkapi roda</i> Ukuran : minimal 120 x 240 cm	3 Unit / Ruang Praktik		1	Basic

No	Nama Alat	Deskripsi Alat dan Spesifikasi	Rasio	Ilustrasi Alat	Level Teknologi	Level Keterampilan
10	<i>Manekin</i>	Digunakan untuk memajang pakaian Bahan : <i>Fiberglass</i> / Plastik Ukuran setengah badan Dilengkapi dengan tiang	38 Unit / Ruang Praktik		2	Basic
11	<i>Mirror</i>	Digunakan untuk memperlihatkan fitting hasil jahitan Bahan : Kaca cermin ketebalan sekitar 5 mm Ukuran min. 120 x 180 cm	14 Unit / Ruang Praktik		1	Basic

BAB III PENUTUP

A. KESIMPULAN

Untuk meningkatkan relevansi peralatan praktik di SMK kompetensi Tata Busana terhadap kebutuhan IDUKA maka diperlukan langkah-langkah sebagai berikut.

1. Penyediaan peralatan yang lebih modern yang mendukung untuk meningkatkan kualitas dan produktivitas kerja SDM di Tata Busana sebagai salah satu industri prioritas mendukung industri Pariwisata dan *Making* Indonesia 4. 0.
2. Penyediaan peralatan yang mendukung pembelajaran yang fleksibel di rumah, sekolah dan industri baik secara sinkron maupun asinkron dengan mengoptimalkan teknologi.
3. Optimalisasi peralatan untuk *teaching factory* untuk menghasilkan produk kuliner yang dibutuhkan masyarakat.
4. Penyiapan SDM untuk pengoperasian dan pemeliharaan peralatan
5. Penyediaan standar operasional prosedur keselamatan dan kesehatan kerja (K3) serta Budaya Kerja Industri

B. SARAN DAN REKOMENDASI

Untuk meningkatkan kualitas pembelajaran di SMK dalam penyediaan peralatan harus mempertimbangkan aspek-aspek berikut.

1. Teknologi : peralatan harus memiliki relevansi dengan teknologi dan kinerja peralatan yang ada di industri dengan kapasitas produksi dan daya disesuaikan dengan kemampuan operasional di SMK.
2. Aspek pedagogi : penyediaan peralatan harus mempertimbangkan implementasi strategi dan model pembelajaran *teaching factory/industry*, pembelajaran berbasis proyek dan fasilitasi kegiatan kewirausahaan di SMK.
3. Peralatan harus dilengkapi alat pelindung diri dan peralatan K3 yang sesuai dengan jenis pekerjaan dalam penggunaan peralatan
4. Aspek *space* (ruang) : kapasitas ruang praktik, tata letak peralatan dan penambahan luasan untuk mendukung fleksibilitas aktivitas pembelajaran formal dan informal baik secara daring maupun luring.
5. Aspek pembiayaan : pengembangan sarana dan prasarana perlu mempertimbangkan efisiensi dan efektivitas untuk pencapaian kinerja dan kompetensi lulusan.

DAFTAR PUSTAKA

- Armfield. 2019. *Engineering Teaching & Research Equipment For Schools, Colleges and Universities*. www.discoverarmfield.com. diakses tanggal 30 Agustus 2020.
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-6197-2000 tentang Konservasi Energi Sistem Pencahayaan pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-1735-2000 tentang Tata Cara Perencanaan Akses Bangunan dan Akses Lingkungan untuk Pencegahan Bahaya Kebakaran pada Bangunan Rumah dan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-1736-2000 tentang Tata Cara Perencanaan Sistem Proteksi Pasif untuk Pencegahan Bahaya Kebakaran pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-1745-2000 tentang Tata Cara Perencanaan dan Pemasangan Sistem Pipa Tegak dan Slang untuk Pencegahan Bahaya Kebakaran pada Bangunan Gedung
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-1746-2000 tentang Tata Cara Perencanaan dan Pemasangan Sarana Jalan ke Luar untuk Penyelamatan terhadap Bahaya Kebakaran pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-3985-2000 tentang Tata Cara Perencanaan, Pemasangan dan Pengujian Sistem Deteksi Dan Alarm Kebakaran Untuk Pencegahan Bahaya Kebakaran pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2000. SNI 03-3989-2000 tentang Tata Cara Perencanaan dan Pemasangan Sistem Sprinkler Otomatik untuk Pencegahan Bahaya Kebakaran pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2001. SNI 03-2396-2001 tentang Tata Cara Perancangan Sistem Pencahayaan Alami pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2001. SNI 03-6571-2001 tentang Sistem Pengendalian Asap Kebakaran pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2001. SNI 03-6572-2001 tentang Tata Cara Perancangan Sistem Ventilasi dan Pengkondisian Udara pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2001. SNI 03-6575-2001 tentang Tata Cara Perancangan Sistem Pencahayaan Buatan pada Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2004. SNI 03-7012-2004 tentang Sistem Manajemen Asap Dalam Mal, Atrium, dan Ruang Berskala Besar.
- Badan Standarisasi Nasional. 2011. SNI 03-6390-2011 tentang Konservasi Energi Sistem Tata Udara pada Bangunan Gedung.

- Badan Standarisasi Nasional. 2015. SNI 1729:2015 tentang Spesifikasi untuk Bangunan Gedung Baja Struktural
- Badan Standarisasi Nasional. 2019. SNI 2847-2019 tentang Persyaratan Beton Struktural untuk Bangunan Gedung.
- Badan Standarisasi Nasional. 2019. SNI 1726:2019 tentang Tata Cara Perencanaan Ketahanan Gempa untuk Struktur Bangunan Gedung dan Non-gedung.
- Consortium of Local Education Authorities for the Provision of Science Services (CLE-APSS). 2009. *Designing and Planning Laboratories*. Consortium of Local Education Authorities for the Provision of Science Services: Brunel University London.
- Departemen Pekerjaan Umum. 2000. Keputusan Menteri Negara Pekerjaan Umum No. 10/KPTS/2000 tentang Ketentuan Teknis Pengamanan terhadap Bahaya Kebakaran pada Bangunan dan Lingkungan.
- Department of Petroleum Engineering. 2003. *PETE 203: DRILLING ENGINEERING LABORATORY MANUAL*. King Fahd Of Petroleum & Minerals: Dhahran.
- Elangovan, M., Thenarasu, M., Narayanan, S., & Shankar, P. S. 2018. *Design Of Flexible Spot Welding Cell For Body-In-White (BIW) Assembly*. Periodicals of Engineering and Natural Sciences, 6(2), 23-38.
- Habib P. Mohamadian. 2019. *Adopt a Lab Campaign*. College of Engineering Southern University and A&M College: Baton Rouge.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2018. *Standar Nasional Pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan/Madrasah Aliyah Kejuruan*. <http://jdih.kemdikbud.go.id>. diakses tanggal 01 September 2020.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2020. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 11 Tahun 2020 Tentang Petunjuk Operasional Dana Alokasi Khusus Fisik Bidang Pendidikan Tahun 2020.
- Kementerian Pekerjaan Umum. 2006. Peraturan Menteri Pekerjaan Umum No. 29/PR-T/M/2006 tentang Pedoman Persyaratan Teknis Bangunan Gedung.
- Kementerian Negara Pekerjaan Umum. 2008. Keputusan Menteri Negara Pekerjaan Umum No.26/PRT/M/2008 tentang Ketentuan Teknis Pengamanan terhadap Bahaya Kebakaran pada Bangunan dan Lingkungan
- Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat. 2018. Peraturan Menteri Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat No. 22/PRT/M/2018 tentang Pedoman Pembangunan Bangunan Gedung Negara.
- LKPP. 2020. Katalog Elektronik. <https://e-katalog.lkpp.go.id/>. diakses tanggal 31 Agustus 2020.

LAMPIRAN

VISUALISASI AREA KERJA RUANG PRAKTIK SISWA¹



Gambar 26. Ruang jahit masinal

¹ Gambar desain, denah dan *layout* yang dipaparkan disini adalah contoh yang dapat disesuaikan dengan kondisi yang ada dengan memperhatikan minimal luasan ruang, fungsi, kontur tanah, ergonomi dan K3.



Gambar 27. Visualisasi ruang peragaan busana



Gambar 28. Visualisasi ruang menjahit manual



Gambar 29. Visualisasi ruang pola manual



Gambar 30. Visualisasi ruang pola digital



Gambar 31. Budaya 5S/5R di ruang praktik SMK

PASTIKAN SISWI SMK SUDAH

C.A.N.T.I.K



C

Cekatan dalam bekerja

A

APD digunakan dan anti kerja ceroboh

N

Niatkan bekerja dengan tulus

T

Terbiasa dengan budaya K3

I

Ikhlas dalam bekerja

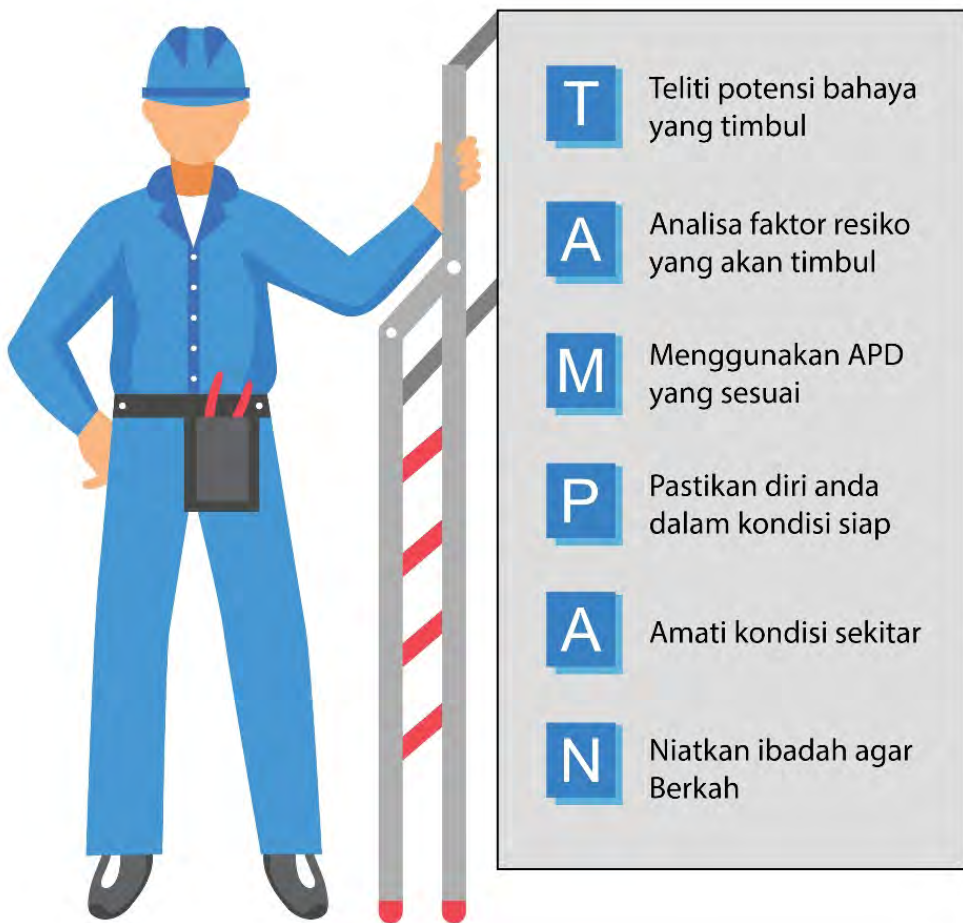
K

Kerja giat dan semangat

Gambar 32. Budaya safety/K3 (keselamatan dan kesehatan kerja) di SMK

PASTIKAN SISWA SMK SUDAH

T.A.M.P.A.N



Gambar 33. Budaya safety/K3 (keselamatan dan kesehatan kerja) di SMK