Modul Pendamping Bagi Guru

Kelas 4 Tema 1: Lingkunganku Sub Tema 2: Lingkungan Sosial Budaya

Modul Belajar Literasi dan Numerasi Jenjang SD

Program Pembelajaran Jarak Jauh





Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Pusat Asesmen dan Pembelajaran Tahun 2020

Kelas 4 Semester 1

Hak Cipta ©2020 pada Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Dilindungi oleh Undang-undang

Katalog Dalam Terbitan (KDT)

Modul Belajar Literasi dan Numerasi Jenjang Sekolah Dasar Program Pembelajaran Jarak Jauh — Modul Pendamping Guru Kelas 4 Tema 1 Lingkunganku Sub Tema 2 Lingkungan Sosial Budaya — Dian Kristiani — Achmad Dhany Fachrudin — Jakarta: Pusat Asesmen dan Pembelajaran, Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2018

VI 54 hal

I. Sekolah Dasar II. Modul Belajar III. Judul IV. Dian Kristiani, Achmad Dhany Fachrudin, M. Firdaus Jubaedi, Lutfi Bahtiar V. Pusat Asesmen dan Pembelajaran Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan VII. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan

Modul Belajar Literasi dan Numerasi Jenjang SD Program Pembelajaran Jarak Jauh, Modul Pendamping Bagi Guru Kelas 4 Tema 1 Lingkunganku Sub Tema 2 Lingkungan Sosial Budaya

ISBN 978-602-259-201-3

Pengarah

Totok Suprayitno

Kepala Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan

Penanggung Jawab

Asrijanty

Kepala Pusat Asesmen dan Pembelajaran

Pengarah Materi

Susanti Sufyadi, Fourgelina, Sofie Dewayani, Aprile Denise, Dicky Susanto,

Wahid Yunianto, Inggriani Liem, Stien J. Matakupan

Penulis

Dian Kristiani

Achmad Dhany Fachrudin

Illustrator dan Layouter

M. Firdaus Jubaedi

Lutfi Bahtiar

Sekretariat

Sapto Aji Wirantho, Sandra Novrika, Anitawati, Dwi Setiyowati, Dessy Herfianna, Abd. Rohman Hakim, Irwan Nurwiansyah, Budiharta, Jarwoto P. Priyanto, Syifa Tsamara Sejati

Mohon menulis sitasi buku ini sebagai berikut:

Pusmenjar(2020), Modul Belajar Literasi dan Numerasi Jenjang SD Program Pembelajaran Jarak Jauh: Modul Belajar Siswa Kelas 4 Tema 1 Lingkunganku Sub Tema 2 Lingkungan Sosial Budaya, Modul, Kemdikbud, Jakarta.

Diterbitkan oleh

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Pusat Asesmen dan Pembelajaran

Modul ini dapat dikutip dengan menyebutkan sumbernya, dicetak dan atau diperbanyak untuk kepentingan non komersial, dan tidak untuk diperjual belikan.

Sambutan

Bapak dan Ibu Guru Indonesia yang saya hormati

Saat ini kita sedang melalui krisis COVID-19. Krisis yang sangat berat bagi dunia, termasuk kita di Indonesia. Pandemi ini juga memberikan dampak besar bagi dunia pendidikan. Tetapi, dari krisis kini kita mendapatkan banyak sekali pembelajaran bermakna.

Sejak krisis COVID-19, untuk pertama kalinya banyak guru harus menyelenggarakan pendidikan jarak jauh. Melakukan adaptasi kurikulum dan berupaya keras agar anak-anak kita tetap belajar secara bermakna walaupun menghadapi berbagai tantangan. Anda juga meningkatkan partisipasi orangtua dalam proses pembelajaran. Tugas mulia Anda sekaligus menjadi tugas yang tersulit.

Guru Indonesia yang tercinta, perubahan adalah hal yang menantang dan penuh ketidaknyamanan. Tetapi inilah saatnya kita meningkatkan kerjasama antara guru, siswa dan orangtua, agar pembelajaran dapat dilakukan dimanapun.

Modul pembelajaran literasi dan numerasi ini kami hadirkan untuk membantu Bapak/bu guru memfasilitasi pembelajaran jarak jauh, untuk membantu orang tua mendampingi siswa belajar di rumah, dan untuk membantu siswa belajar dengan modul yang berisi panduan aktivitas pembelajaran.

Bapak dan Ibu yang kami banggakan, mari kita terus bergandengan tangan mewujudkan pendidikan yang berkualitas bagi anak-anak kita dimasa pandemi ini. Jaga terus kesehatan Anda agar dapat bersama membangun masyarakat dan bangsa yang lebih baik.

#merdekabelajar #gurupenggerak

Jakarta, 30 Juli 2020 Kepala Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan

Totok Suprayitno

Kata Pengantar

Salam sehat, Bapak/Ibu guru Indonesia!

Selama masa pandemi ini, Bapak/lbu guru telah berusaha menghadirkan pembelajaran untuk siswa melalui pembelajaran di rumah. Bermitra dengan orang tua, mengembangkan perangkat ajar dan menyusun strategi pembelajaran yang memungkinkan untuk dilaksanakan. Untuk itu, saya menyampaikan apresiasi dan penghargaan sedalam-dalamnya.

Kami memahami tantangan Bapak/lbu guru dalam menghadirkan pembelajaran untuk siswa melalui pembelajaran di rumah, khususnya dalam pengembangan dan penyediaan perangkat ajar yang memfasilitasi interaksi antara Bapak/lbu guru, siswa dan orang tua. Karena itu, untuk membantu Bapak/lbu guru dalam upaya menghadirkan pembelajaran untuk siswa melalui pembelajaran di rumah, kami menyajikan modul pembelajaran ini.

Modul ini adalah Modul Pembelajaran Literasi dan Numerasi. Terdapat 3 modul dalam setiap paket, yaitu: Modul Belajar Siswa, Modul Pendamping bagi Orang Tua dan Modul Pendamping bagi Guru. Modul yang Bapak/Ibu guru miliki sekarang adalah Modul Pendamping bagi Guru.

Modul pendamping bagi guru, dibuat untuk membantu Bapak/lbu guru memfasilitasi dan memantau pembelajaran siswa di rumah. Modul ini juga berfungsi sebagai contoh atau inspirasi bagi Bapak/lbu guru dalam mengembangkan perangkat ajar lainnya yang sesuai dengan karakteristik siswa. Di dalam modul ini terdapat penjelasan mengenai strategi koordinasi dengan orang tua sebagai mitra, rangkuman materi literasi dan numerasi yang penting untuk dipahami siswa, serta salinan aktivitas pembelajaran siswa agar guru dapat memantau dan memberikan informasi ketika siswa menghadapi kesulitan.

Terima kasih untuk kerja cerdas Bapak/Ibu guru dalam upaya mewujudkan pendidikan bagi siswa-siswi Indonesia di tengah masa pandemi ini. Semoga kita dapat melaluinya dengan baik.

Salam takzim,

Daftar Isi

- 1. Pendahuluan 1
- 2. Cara Menggunakan Modul Ini 2
- 3. Kerangka Cakupan dan Alur Pembelajaran Literasi 3
- 4. Kegiatan Pembelajaran Literasi 5
- 5. Langkah-langkah Kegiatan Pembelajaran Literasi 7
- 6. Kerangka Cakupan dan Alur Pembelajaran Numerasi 24
- 7. Kegiatan Pembelajaran Numerasi 26
- 8. Langkah-langkah Kegiatan Pembelajaran Numerasi 28
- 9. Penutup 54

1 Pendahuluan

Pembelajaran untuk meningkatkan kecakapan literasi siswa tetap perlu terselenggara dalam masa adaptasi kegiatan baru. Literasi adalah kecakapan fundamental yang membekali siswa dengan kemampuan memilih, menganalisis informasi dengan kritis serta menggunakannya untuk mengambil keputusan dalam kehidupan. Kecakapan literasi membangun kecakapan hidup yang meningkatkan ketahanan siswa untuk melalui masa adaptasi kegiatan baru. Ketika pembelajaran tak dapat diselenggarakan secara normal, muatan literasi perlu diintegrasikan dalam kegiatan harian siswa dengan keluarga mereka sehingga menjadi kegiatan yang menyenangkan dan bermakna.

Modul pendampingan untuk pembelajaran jarak jauh ini memberikan inspirasi kepada guru untuk merancang kegiatan literasi melalui tahapan sebagai berikut:

- 1. Memetakan kompetensi dasar yang esensial pada semua mata pelajaran.
- Menurunkan kompetensi dasar esensial lintas mata pelajaran dalam tujuan pembelajaran yang dapat dicapai dalam rentang waktu yang memungkinkan, misalnya per minggu.
- Merancang materi pembelajaran dengan tema yang kontekstual dengan rutinitas kehidupan siswa dan keluarga.
- 4. Memilih media pembelajaran yang menarik, mudah didapat, dan kontekstual dengan pengalaman keseharian siswa.
- Merancang langkah-langkah pembelajaran harian dengan tujuan yang dapat diukur oleh orang tua siswa.

2

Cara Menggunakan Modul

Modul ini dapat digunakan dalam kondisi belajar dengan fasilitas daring dan luring. Apabila guru memiliki akses ke infrastruktur daring, guru dapat memperkaya wacana pada modul ini dengan bahan bacaan daring pada tautan yang tersedia. Apabila siswa Anda tidak memiliki akses ke fasilitas daring, maka:

- ✓ Memetakan kompetensi dasar yang esensial pada semua mata pelajaran.
- ✓ Memetakan kompetensi dasar yang esensial pada semua mata pelajaran.
- ✓ Memetakan kompetensi dasar yang esensial pada semua mata pelajaran.

Pada saat mengundang orang tua untuk hadir di sekolah, tentunya guru tetap melaksanakan protokol kesehatan. Guru juga perlu mengingat bahwa orang tua bukan lah pengganti guru di rumah. Pada saat mengajarkan penggunaan modul siswa kepada orang tua, guru hendaknya:

- Memberikan contoh cara mendampingi siswa untuk mengerjakan modul secara terintegrasi dengan kegiatan rutin siswa dan orang tua di rumah. Misalnya kegiatan literasi harian dapat dikerjakan dalam 3 sesi; 35 menit di pagi hari, 35 menit di siang hari, dan 35 menit di sore hari.
- Mengingatkan orang tua untuk terus mendampingi, mengawasi siswa dalam mengerjakan modul, dan memberikan bantuan bilamana perlu
- Mengingatkan orang tua agar tidak memaksa anak untuk menuntaskan mengerjakan modul seandainya anak mengalami kesulitan dan orang tua (anggota keluarga lain) tidak dapat membantu
- Memberikan penguatan dan peningkatan kapasitas orang tua untuk dapat mendampingi siswa belajar dengan cara yang baik, komunikatif, dan mudah dipahami.
- Tetap memperhatikan kondisi kesejahteraan dan kemampuan orang tua. Guru sebaiknya memetakan siswa berdasarkan kemampuan akademik dan latar belakang keluarga untuk kemudian merumuskan pendekatan yang sesuai dengan kemampuan dan latar belakang keluarga tersebut.



Kerangka Cakupan dan Alur Pembelajaran Literasi

Berikut adalah hasil pemetaan kompetensi dasar kelas 4 untuk minggu ke-2

Acuan Kompetensi Dasar Esensial pada Kurikulum 2013		
Mata Pelajaran	KD Pengetahuan	KD Keterampilan
PJOK	Memahami variasi gerak dasar jalan, lari, lompat, dan lempar melalui permainan /olahraga yang dimodifikasi dan atau olahraga tradisional	Mempraktikkan variasi pola dasar jalan, lari, lompat, dan lempar melalui permainan/olahraga yang dimodifikasi dan atau olahraga tradisional
Bahasa Indonesia	Menggali informasi dari seorang tokoh melalui wawancara menggunakan daftar pertanyaan.	Melaporkan hasil wawancara menggunakan kosakata baku dan kalimat efektif dalam bentuk teks tulis.
PPKN	Menjelaskan manfaat keberagaman karakteristik individu dalam kehidupan sehari- hari	Menuliskan manfaat keberagaman karakteristik individu dalam kehidupan sehari- hari

Kerangka desain pembelajaran untuk kelas 4 minggu ke 2 adalah sebagai berikut.

Tema	Lingkunganku
Topik	Pekerja dan kegiatan public di lingkungan tempat tinggalku
Subtema	Lingkungan Sosial Budaya
Pemahaman Bermakna	Memahami keragaman kegiatan dan profesi di sekitarnya, fungsi profesi itu bagi komunitas, keunikan kegiatan dan perayaan budaya yang menjadi ciri khas daerah tempat tinggalnya.
Pertanyaan Pemantik	 Siapa saja pekerja kebersihan di lingkungan tempat tinggal kita? Siapa saja pekerja keamanan di lingkungan tempat tinggal kita? Apa permainan tradisional yang biasa dilakukan anak-anak di tempat tinggalmu?
Alokasi Waktu	630 menit (6 hari / 18 jam pelajaran)630 menit (6 hari / 18 jam pelajaran)
Tujuan Pembelajaran	Siswa diharapkan mampu untuk mengenali pekerja kebersihan dan keamanan di sekitar mereka, dan mampu berinteraksi dengan para petugas tersebut. Siswa juga diharapkan bisa menyusun pertanyaan dan melakukan wawancara kepada para petugas itu. Selain itu, siswa diharapkan mampu untuk mempraktikkan permainan/olah raga tradisional yang dikenal di lingkungannya.
Proyek Akhir Pekan	Membuat proyek bersama keluarga, yaitu: Permainan Tempo Doeloe. Murid membuat esai tentang permainan tradisional yang dulu biasa dilakukan oleh orang tuanya dan dilengkapi dengan cara memainkannya (dibuat dalam bentuk lembar kerja siswa)



Kegiatan Pembelajaran Literasi

Siswa menyajikan teks himbauan untuk berperan dalam menjaga ketertiban di jalan. Kegiatan pembelajaran literasi berokus pada peningkatan kompetensi berbahasa (menyimak, berbicara, membaca, memirsa, dan menulis) secara terintegrasi. Peningkatan kompetensi ini dilakukan seiring dengan kegiatan pembelajaran mata pelajaran yang relevan yaitu Bahasa Indonesia, PIA, IPS, PJOK, SBdP, dan PPKN. Kegiatan literasi kelas tinggi terdiri atas tujuh kegiatan.

1. Pesan Pagi

Pesan pagi adalah pesan pembuka guru untuk memulai pembelajaran dengan siswa. Orang tua dapat menyampaikan pesan guru ini sebagai penanda dimulainya kegiatan pembelajaran. Pesan pagi memuat pertanyaan inkuiri untuk mengantarkan tema pembelajaran. Siswa akan menjawab pesan guru dalam lembar kerja yang terdapat dalam Modul Siswa..

2. Menanggapi Bacaan

Dalam kegiatan ini, membaca buku bacaan yang tersedia pada Modul Siswa dan menjawab pertanyaan yang tersedia pada modul tersebut. Orang tua perlu mendampingi dan membantu siswa untuk memastikan mereka memahami teks dan gambar pada bacaan tersebut.

3. Kata Baruku

Siswa diberikan beberapa kata baru yang terdapat pada bacaan beserta maknanya. Pengertian kata baru ini akan membantu siswa mengerjakan kegiatan pada kegiatan Ayo Berlatih!

4. Ayo Berlatih

Pada kegiatan ini, siswa mengerjakan beberapa soal untuk melatih pemahaman mereka terhadap kosakata baru. Siswa juga mengerjakan soal untuk memperdalam pengetahuan mereka terhadap struktur kalimat dan Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia.

5. Menulis Tematik

Dalam kegiatan ini, membaca buku bacaan yang tersedia pada Modul Siswa dan menjawab pertanyaan yang tersedia pada modul tersebut. Orang tua perlu mendampingi dan membantu siswa untuk memastikan mereka memahami teks dan gambar pada bacaan tersebut.

6. Jurnal Membaca

Siswa perlu membaca setiap hari. Mereka membaca buku yang terdapat pada modul siswa dan menuliskan judul, nama penulis, ilustrator, serta pendapatnya terhadap buku tersebut.

7. Refleksi Pembelajaran

Kegiatan pembelajaran harian diakhiri dengan mengisi lembar refleksi. Tujuan dari refleksi ini adalah untuk melihat kemajuan siswa dalam mencapai tujuan pembelajaran. Refleksi ini juga memberikan masukan bagi guru untuk mengetahui dukungan apa yang harus diberikan kepada siswa dalam proses pembelajaran.



Langkah-langkah Kegiatan Pembelajaran

Hari Pertama (Senin) Langkah-langkah Pembelajaran Pesan Pagi 10 menit Ayo Membaca 25 menit Kunci jawaban LKS1: Hari Ke.1 (Senin) Kegiatan 2 🕓 25 menit Sapu, tempat sampah, mobil-mobilan (kuning, hijau, merah), aneka sampah (daun kering, sampah daun, sampah botol,kertas) Amati gambar ini. Lakukan dengan teliti ! Amati gambar di samping ini dengan teliti. Selain sepatu bot, benda Milik ayah Malik 2. apa saja yang ada di gambar itu? Kunci jawaban LKS2: 3. Malik Murid boleh menjawab satu atau lebih dari jawaban ini: Malik ingin membuat bunyi dag dag dag Malik mau bersih-bersih seperti Bapak Murid boleh menjawab satu atau lebih dari jawaban ini: iatan 3 🕓 10 men Malik menyapu sampah-sampah itu Malik memasukkan sampah-sampah ke dalam mobil-mobilannya SIAPA Malik mengangkut sampah-sampah itu dengan mobil-mobilannya ΔΡΔ Malik memasukkan sampah-sampah itu ke dalam tong sampah BAGAIMANA

Hari Pertama (Senin) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Membaca 25 menit Rubrik Asesmen: 4 - Sangat Baik: Siswa dapat menjawab semua pertanyaan dan menyampaikan pendapat dengan tepat. 3 - Baik: Siswa dapat menjawab dua pertanyaan dan menyampaikan pendapat dengan tepat. 2 – Cukup: Siswa dapat menjawab satu pertanyaan dan menyampaikan pendapat dengan tepat. 1 - Kurang: Siswa belum bisa menjawab pertanyaan dan menyampaikan pendapat dengan tepat. Menulis Tematik 35 menit Kunci jawaban: Awal Malik melihat Bapak pulang. Malik meminjam sepatu bot milik Bapak. Sepatu botnya terlalu an 3 (L) 35 me besar dan tinggi. Namun, Malik berhasil memakainya. **Tengah** Lalu, Malik mau bersih-bersih seperti Bapak. Namun, Malik terpeleset. Sampahnya jadi berantakan. **Akhir** Malik mencopot sepatu botnya. Dia lalu meniru semut yang berbaris seperti kereta. Malik pun membuat kereta dari mobil-mobilannya, dan mengangkut sampah-sampah itu. Malik berhasil bersih-bersih seperti Bapak.

Hari Pertama (Senin) Langkah-langkah Pembelajaran Menulis Tematik 35 menit Rubrik Asesmen: 4 - Sangat Baik: Siswa dapat menjawab semua pertanyaan dan menyampaikan pendapat dengan tepat. 3 - Baik: Siswa dapat menjawab dua pertanyaan dan menyampaikan pendapat dengan tepat. 2 – Cukup: Siswa dapat menjawab satu pertanyaan dan menyampaikan pendapat dengan tepat. 1 - Kurang: Siswa belum bisa menjawab pertanyaan dan menyampaikan pendapat dengan tepat. 35 menit Ayo Bercerita iatan 3 🕓 30 meni

Hari Pertama (Senin)

Langkah-langkah Pembelajaran

Kata Baruku/ Ayo Berlatih

25 menit



Kunci jawaban LKS1:

Ciri-ciri sepatu bot Malik:

- 1. Warnanya oranye/jingga/merah.
- 2. Berat
- 3. Besar
- 4. Tinggi

Kunci Jawaban LKS 2:

Sinonim/persamaan kata:

Besar = akbar, agung, gede

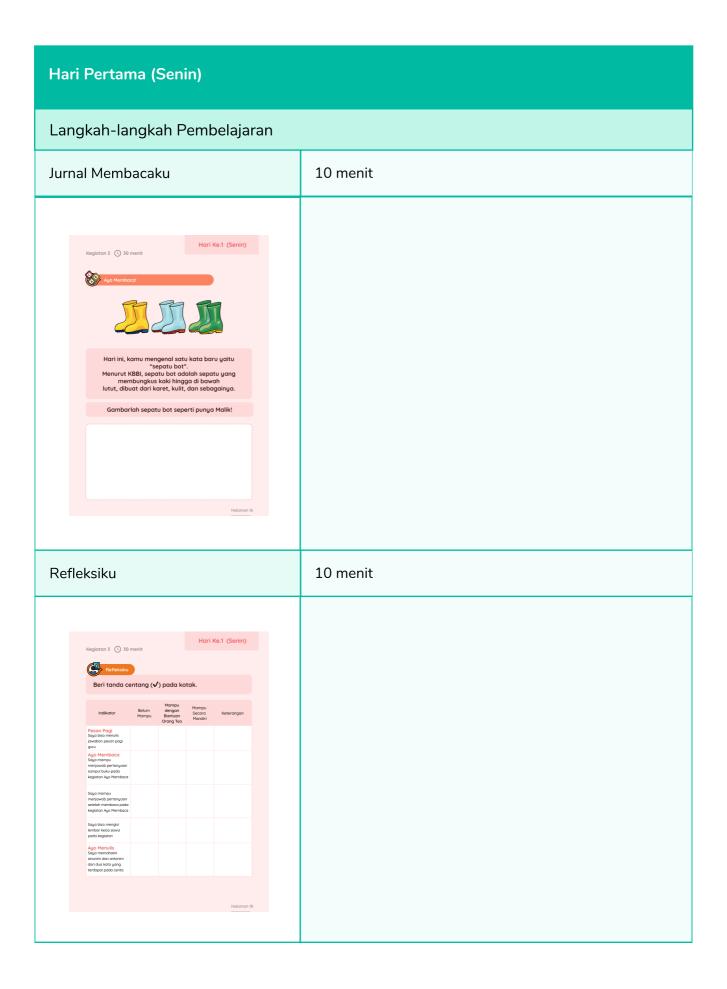
Bersih = resik, suci, murni

Catatan : Anak juga boleh menjawab dalam bahasa daerahnya.

Jawaban untuk membuat kalimat, anak bebas menulis apa saja asalkan menggunakan kata yang diminta dengan benar.

Rubrik Asesmen:

- 4 Sangat Baik: Jika murid dapat menjawab semua pertanyaan dengan benar dan membuat kalimat dengan baik.
- 3 Baik: Jika murid dapat menjawab sebagian besar pertanyaan dengan benar dan membuat kalimat dengan baik.
- 2 Cukup: Jika murid dapat menjawab separuh pertanyaan dengan benar dan membuat kalimat dengan baik.
- 1 Kurang: Jika murid hanya mampu menjawab kurang dari separuh pertanyaan dengan benar dan membuat kalimat dengan baik.



Hari Kedua (Selasa) Langkah-langkah Pembelajaran Pesan Pagi 10 menit Ayo Membaca 25 menit



Kunci jawaban:

 Kulit pisang⇒ke tong sampah organik (hijau)

Tulang ayam→ ke tong sampah organik (hijau)

Kertas → ke tong sampah an organik (kuning)

Tas kresek → ke tong sampah an organik (kuning)

Botol air minum kemasan→ ke tong sampah warna anorganik (kuning)

Batere→ke tong sampah B3 (merah)

Kabel + colokan→ ke tong sampah B3 (merah)

Catatan : Anak boleh menjawab dalam bahasa daerah. Misal: asoy untuk tas kresek

2. Milik ayah Malik

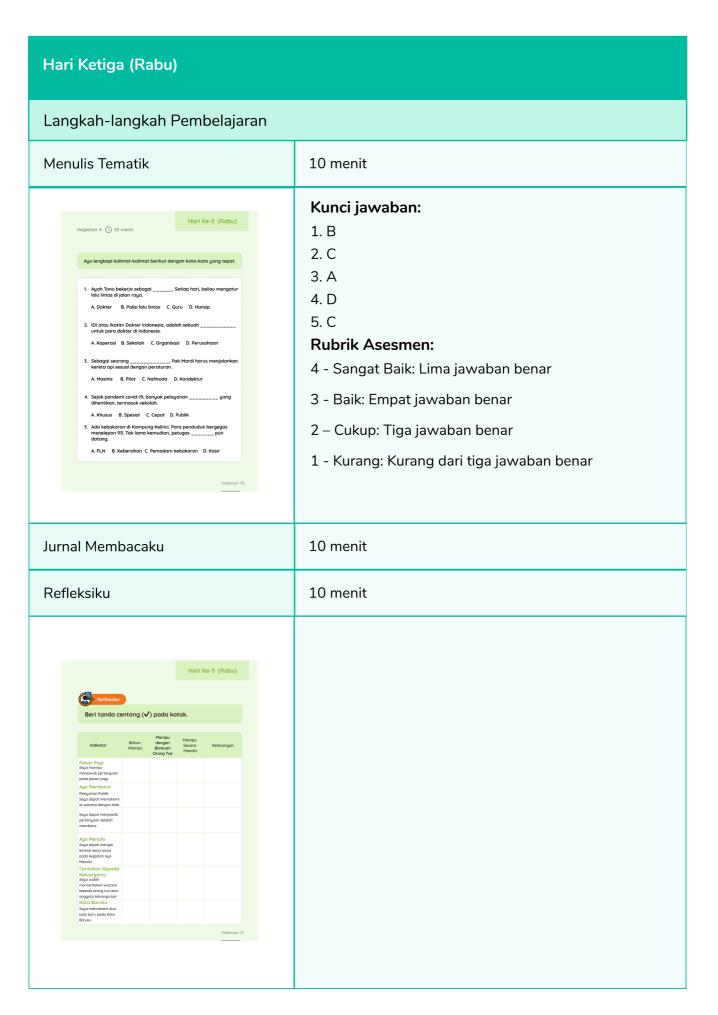
Rubrik Asesmen:

- 4 Sangat Baik: Jika murid menuliskan semua nama sampah dan memasukkannya ke tong sampah yang benar.
- 3 Baik: Jika murid keliru satu atau dua nama sampah atau keliru memasukkan ke tong sampah yang benar.
- 2 Cukup: Jika murid keliru tiga atauempat nama sampah atau keliru memasukkan ke tong sampah yang benar
- 1 Kurang: Jika murid keliru lima atau enam nama sampah atau keliru memasukkan ke tong sampah yang benar

Hari Kedua (Selasa) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Membaca 25 menit Rubrik Asesmen: 4 - Sangat Baik: Siswa dapat menjawab semua pertanyaan dan menyampaikan pendapat dengan tepat. 3 - Baik: Siswa dapat menjawab dua pertanyaan dan menyampaikan pendapat dengan tepat. 2 – Cukup: Siswa dapat menjawab satu pertanyaan dan menyampaikan pendapat dengan tepat. 1 - Kurang: Siswa belum bisa menjawab pertanyaan dan menyampaikan pendapat dengan tepat. Menulis Tematik 35 menit Kunci jawaban: Bebas, mencakup hal-hal yang biasa ditanyakan saat mewawancarai orang terkait profesinya. Misal: Nama, alamat, usia, sudah berapa lama menjalani pekerjaan ini, apa saja tugasnya, apa suka dan dukanya, dll. Rubrik Asesmen: 4 - Sangat Baik: Jika murid mampu menuliskan poin-poin wawancara dengan tepat/tidak melenceng. 3 - Baik: Jika murid mampu menuliskan poin-poin wawancara namun ada satu atau dua pertanyaan yang melenceng. 2 – Cukup: Jika murid mampu menuliskan poin-poin wawancara tapi ada tiga atau empat pertanyaan yang melenceng. 1 - Kurang: Jika semua pertanyaan melenceng.

Hari Kedua (Selasa) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Bercerita 10 menit Kata Baruku/Ayo Berlatih 25 menit Kunci jawaban LKS1: E. Rendah Kunci jawaban LKS2: Bebas sesuai. Yang penting, anak bisa menyebutkan tiga kata dan lawan katanya dengan benar. **Rubrik Asesmen:** 4 - Sangat Baik: Jika murid dapat menjawab semua pertanyaan dengan tepat. 3 - Baik: Jika murid menjawab tiga pertanyaan dengan tepat. 2 – Cukup: Jika anak menjawab dua pertanyaan dengan tepat. 1 - Kurang: Jika anak hanya menjawab satu pertanyaan dengan tepat. Refleksiku 10 menit Beri tanda centang (\checkmark) pada kotak

Hari Ketiga (Rabu) Langkah-langkah Pembelajaran Pesan Pagi 10 menit 25 menit Ayo Membaca Kunci jawaban: Bebas sesuai. Murid bebas menuliskan apa saja Kegiatan 2 🕓 25 me pekerjaan pelayanan public, selain yang sudah dicantumkan. Anak juga bebas menuliskan dengan kalimatnya sendiri, apa saja tugas dari jenis pekerjaan yang sudah ditulisnya tadi dan juga kesimpulannya. Rubrik Asesmen: 4 - Sangat Baik: Jika murid mampu menyebutkan tiga jenis pekerjaan dan tugasnya, dan membuat kesimpulan. 3 - Baik: Jika murid hanya bisa menyebutkan dua jenis pekerjaan dan tugasnya, dan membuat kesimpulan. 2 – Cukup: Jika murid hanya bisa menyebutkan satu jenis pekerjaan, dan membuat kesimpulan. 1 - Kurang: Jika murid tidak bisa menyebutkan sama sekali jenis pekerjaan, dan kurang mampu membuat kesimpulan. Menulis Tematik 10 menit Kunci jawaban: Kegiatan 3 🕓 35 menit Berupa surat, isi bebas sesuai.



- Kunci jawaban LKS2:
- 2. Caca ingin main Ponsel/HP

masing-masing anak)

Dia memikirkan bagaimana

kalimat lain sesuai dengan tafsir

3. Tidak

Caca

1.

4. Dia bermain dan mencoba aneka permainan tradisional bersama Dewi sepupunya dan teman-teman Dewi

caranya mencari sinyal HP (boleh dengan

Rubrik Asesmen:

- 4 Sangat Baik: Menjawab tujuh pertanyaan dengan benar
- 3 Baik: menjawab lima-enam pertanyaan dengan benar
- 2 Cukup: menjawab tiga-empat pertanyaan dengan benar
- 1 Kurang: menjawab kurang dari tiga pertanyaan dengan benar

Kira-kira, apa yang sedang

Hari Keempat (Kamis)

Langkah-langkah Pembelajaran

Menulis Tematik

Kunci jawaban :

35 menit



Yang ingin dilakukan Caca di awal cerita adalah bermain HP. Sayangnya, di tempat Dewi sepupunya, sinyal amat susah. Caca berusaha mencari sinyal, namun Caca

tetap tidak mendapatkan sinyal.

Lalu yang Caca lakukan adalah bergabung bersama Dewi dan teman-temannya. Dia mencoba aneka permainan tradisional bersama mereka.

Akhirnya, Caca pun senang bermain permainan tradisiona. Caca bahkan akan bermain lagi esok hari.

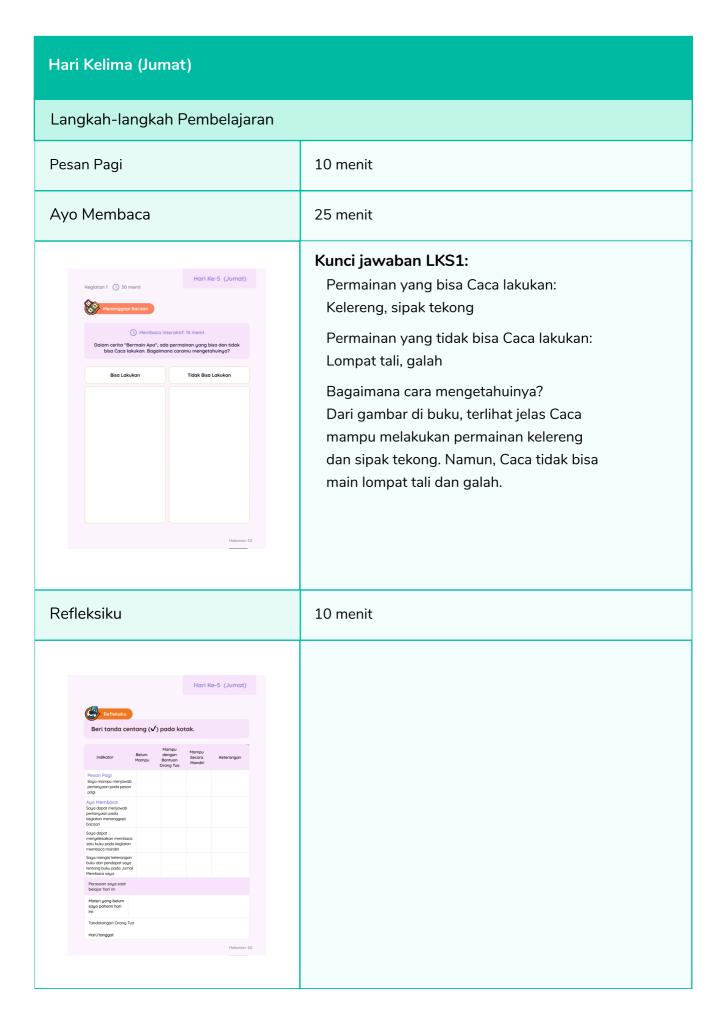
Catatan: Kalimat tidak harus persis seperti itu. Yang penting, murid paham mana awal, tengah dan akhir cerita.

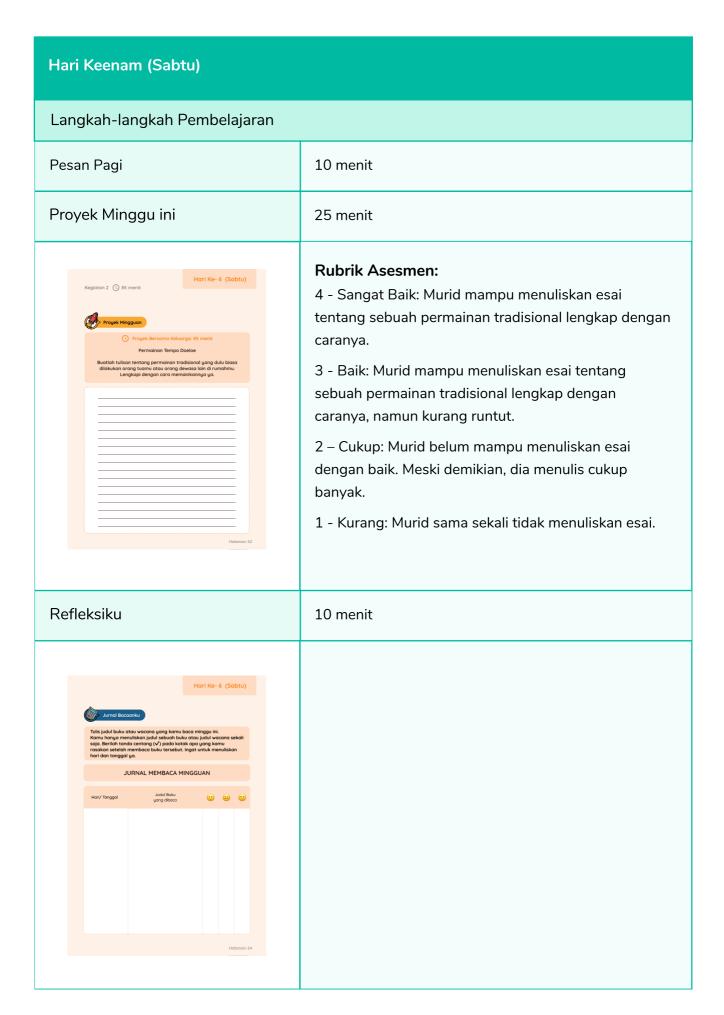
Rubrik Asesmen:

- 4 Sangat Baik: Murid bisa menuliskan awal, tengah dan akhir cerita dengan benar.
- 3 Baik: Murid bisa menceritakan awal, tengah dan akhir cerita meski ada sedikit kekurangan.
- 2 Cukup: Murid cukup mampu menceritakan awal, tengah dan akhir cerita, namun ada kesalahan alur (ada yang terbalik)
- 1 Kurang: Murid sama sekali tidak mampu menuliskan awal, tengah dan akhir cerita.

Hari Keempat (Kamis) Langkah-langkah Pembelajaran 35 menit Ayo Bercerita Kegiatan 3 () 35 meni 35 menit Ayo Berlatih Jawaban (sesuai teks di buku, atau boleh n 3 🕓 25 me juga dengan kalimat murid sendiri): 1. Pertama, semua kelereng diletakkan di dalam lingkaran. Lalu, pemain menentukan giliran. Bisa hompimpah atau suit. Bisa juga dengan KELERENG menggulirkan kelerengmu. Yang terjauh mendapat giliran lebih dahulu. Dari garis ini, GALAH/GOBAK SODOR pemain harus membidik kelereng di lingkaran dengan kelereng lain. Kelereng yang berhasil dikeluarkan dari lingkaran, menjadi milik SIPAK TEKONG pemain itu. 2. Satu kelompok menjaga garis-garis ini, sementara yang lainnya berusaha menerobos. 3. Kamu harus menendang tumpukan batu dan kaleng.

Hari Keempat (Kamis) Langkah-langkah Pembelajaran 35 menit Ayo Berlatih Rubrik Asesmen: 4 - Sangat Baik: Tiga jawaban benar. 3 - Baik: Dua jawaban benar. 2 – Cukup: Satu jawaban benar. 1 - Kurang: Semua jawaban salah. Jurnal Membacaku 10 menit 10 menit Refleksiku





Hari Keenam (Sabtu) Langkah-langkah Pembelajaran Refleksiku 10 menit Beri tanda centang (\checkmark) pada kotak



Kerangka Cakupan dan Alur Pembelajaran Numerasi

Berikut adalah hasil pemetaan kompetensi dasar kelas 4 untuk minggu ke-2

Acuan Kompetensi Dasar Esensial pada Kurikulum 2013		
Mata Pelajaran	KD Pengetahuan	KD Keterampilan
IPS	3.3 Meringkas teks penjelasan (eksplanasi) dari media cetak atau elektronik.	4.3 Menyajikan ringkasan teks penjelasan (eksplanasi) dari media cetak atau elektronik dengan menggunakan kosakata baku dan kalimat efektif secara lisan, tulis, dan visual.
Bahasa Indonesia	3.3 Meringkas teks penjelasan (eksplanasi) dari media cetak atau elektronik.	4.3 Menyajikan ringkasan teks penjelasan (eksplanasi) dari media cetak atau elektronik dengan menggunakan kosakata baku dan kalimat efektif secara lisan, tulis, dan visual.

Kerangka desain pembelajaran untuk kelas 4 minggu ke 2 adalah sebagai berikut.

Topik	Pekerjaan, aktifitas sosial dan layanan publik	
Tema	Lingkunganku	
Subtema	Lingkungan Sosial Budaya	
Pemahaman Bermakna	Penyajian data mempermudah membaca informasi	
Pertanyaan Pemantik	Apakah matematika berguna untuk sekitarku?Apakah aku bisa mendatanya?	
Alokasi Waktu	630 menit	
Tujuan Pembelajaran	Dengan bereksplorasi di lingkungan sekitarnya, siswa mampu mempelajari mendata secara sederhana dan menyajikannya dengan diagam batang. Dengan mempelajari pengumpulan data dan penyajiannya dalam diagram batang, siswa mampu memanfaatkannya pada situasi di lingkungannya seperti pekerjaan atau aktivitas di sekitarnya.	
Proyek Akhir Pekan	Membuat poster yang berisi data perbuatan baik perseta didik yang disajikan dalam bentuk diagram batang	



Kegiatan Pembelajaran Numerasi

Pembelajaran numerasi terdiri atas lima kegiatan yang dapat diselenggarakan dalam kurun waktu satu minggu.

1. Kegiatan Intuisi Bilangan (Number Sense Routine)

Intuisi bilangan (number sense) adalah suatu kemampuan berpikir secara luwes dengan bilangan yang mencakup menilai besaran, komputasi mental, estimasi, dan menilai kewajaran hasil perhitungan. Pada kegiatan intuisi bilangan peserta didik melakukan kegiatan yang melatih kemampuan untuk "melihat" bilangan (mental image of numbers), berhitung, hubungan antar besaran, dan sebagainya. Misal: Peserta didik dapat secara cepat mengenali berapa banyaknya benda tanpa menghitung.

2. Konsep Matematika

Dalam kegiatan ini, peserta didik diberi salinan buku berisi naskah penjelasan konsep untuk dibacakan secara interaktif, jika peserta didik memiliki akses internet peserta didik dapat menyimak video pada kanal youtube. Guru telah memberitahu orang tua cara mengakses video di youtube. Salinan buku dan video pada kanal youtube memperkenalkan konsep matematika dan ditindaklanjuti dengan kegiatan. Misalnya, setelah membaca salinan buku dan atau menonton video mengenai bilangan yang muncul di mana-mana, peserta didik diminta mencari bilangan di rumah dan sekitarnya.

3. Eksplorasi Matematika / Problem solving

Pada kegiatan eksplorasi matematika, orangtua dan peserta didik melakukan kegiatan bersama yang mengandung unsur matematika. Dalam kegiatan ini, peserta didik akan bereksplorasi matematika untuk membangun konsep matematika dan menyelesaikan masalah dan meningkatkan kemampuan aras tinggi (HOTS).

4. Latihan

Aktivitas latihan adalah untuk memperlancar (mastery) konsep yang sudah dieksplorasi. Di sini peserta didik bisa melakukanya mandiri dengan lembar kerja yang disediakan. Di kelas 1 latihan masih sederhana dan bergambar. banyak aktivitas menggambar atau mewarnai atau melingkari. Di kelas 2 dan 3 juga masih menggunakan gambar namun sudah ada latihan berupa angka/ bilangan.

5. Project (di hari ke 6)

Project dilakukan di akhir yaitu di hari ke-6. Project yang akan dilakukan terintegrasi dengan literasi dan lintas mata pelajaran yang memungkinkan. Misalnya, peserta didik membuat poster mengenai diri dan keluarganya dengan menggunakan bilangan. Kompleksitas bilangan yang digunakan sesuai dengan tingkat kelasnya: kelas 1 menggunakan bilangan sederhana sampai sepuluh, kelas 2 menggunakan bilangan yang lebih besar atau dalam bentuk jumlah atau selisih, dan kelas 3 menggunakan perkalian dan pembagian. Melalui aktivitas ini, peserta didik juga mengintegrasikan dengan mata pelajaran lain, misalnya kebudayaan dengan mengaitkan dengan tradisi dan kebiasaan keluarganya, sains dengan mengaitkan dengan indera yang dimilikinya, dan sebagainya.

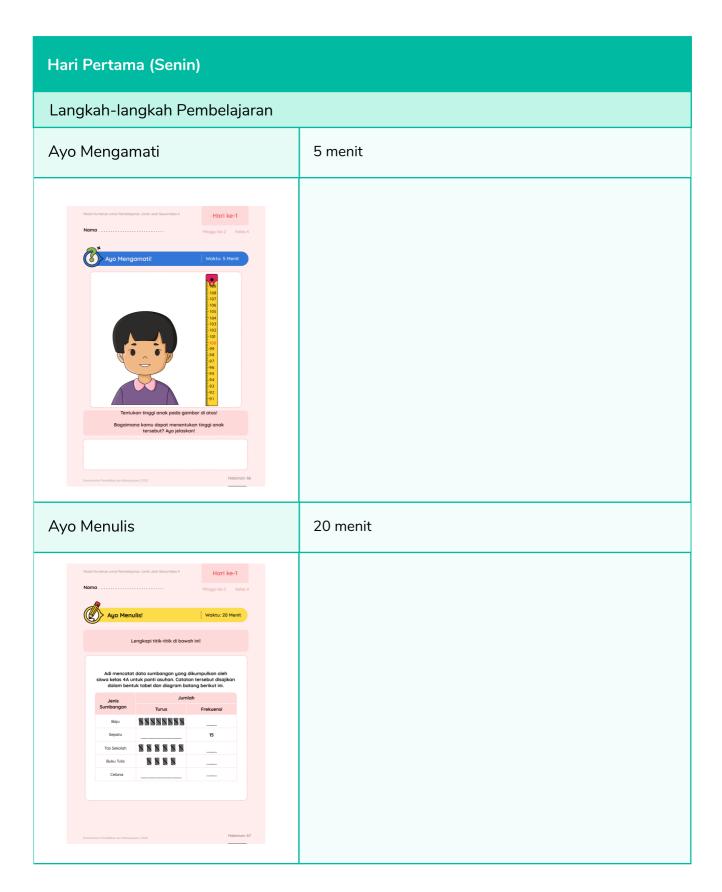
6. Refleksi Pembelajaran

Kegiatan pembelajaran diakhiri dengan mengisi lembar refleksi. Tujuan dari refleksi ini adalah untuk melihat kemajuan peserta didik dalam mencapai tujuan pembelajaran. Refleksi ini juga memberikan masukan bagi guru untuk mengetahui dukungan apa yang harus diberikan kepada peserta didik dalam proses pembelajaran. Refleksi pembelajaran ini meliputi kegiatan:

- Intuisi bilangan
- Konsep matematika
- Eksplorasi Matematika / Pemecahan Masalah
- Latihan



Langkah-Langkah Kegiatan Pembelajaran Numerasi

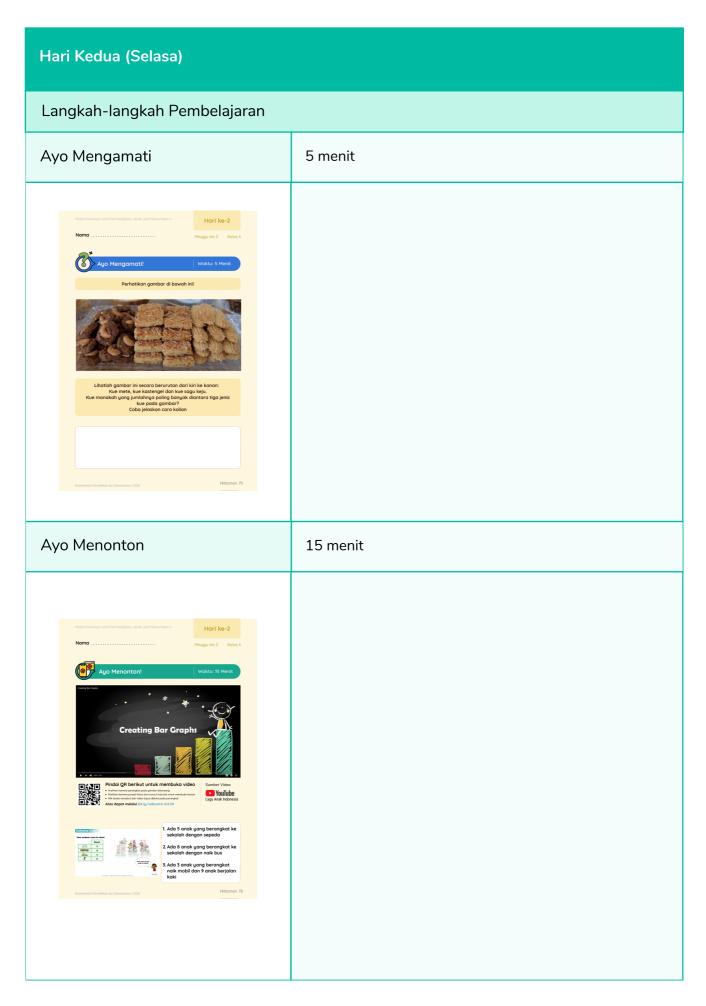


Hari Pertama (Senin) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Menulis 20 menit Ayo Menulis 20 menit

Hari Pertama (Senin) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Mencari 30 menit Yang memiliki pakaian bekas layak pakai terbanyak adalah

Hari Pertama (Senin) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Berlatih 30 menit

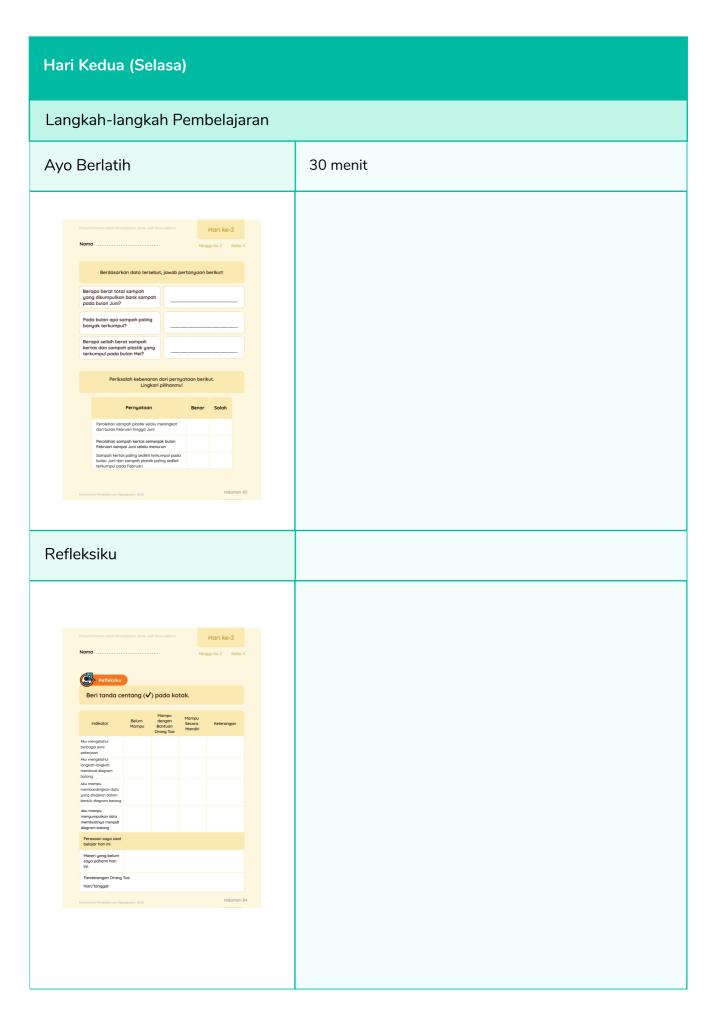
Hari Pertama (Senin) Langkah-langkah Pembelajaran Refleksiku



Hari Kedua (Selasa) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Menonton 15 menit 18 111

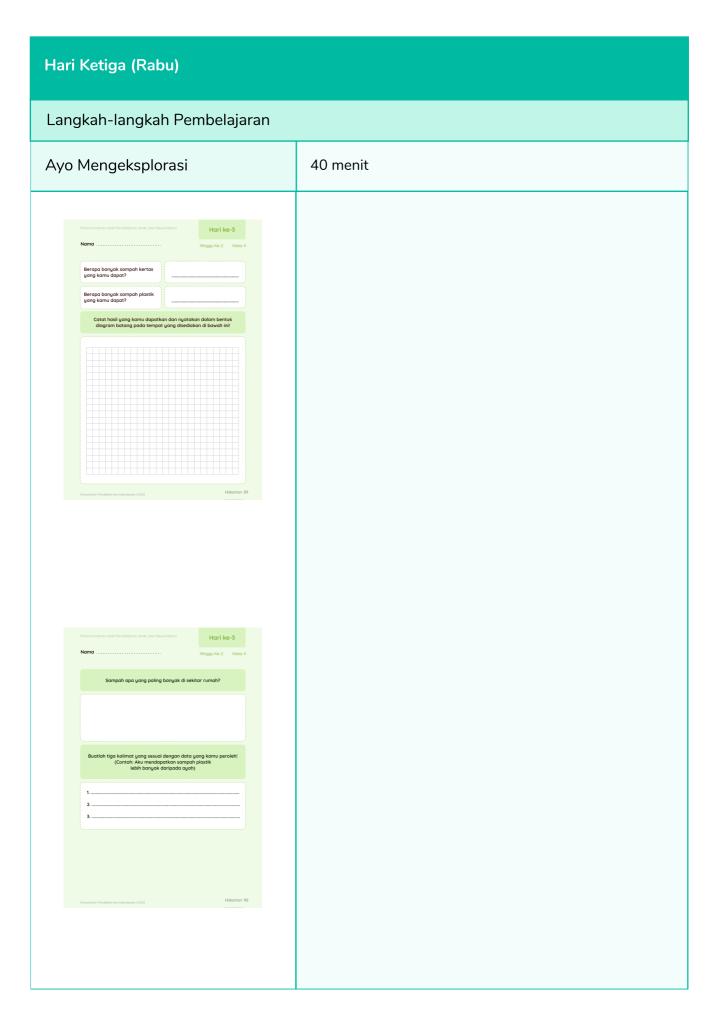
Hari Kedua (Selasa) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Membilang 5 menit

Hari Kedua (Selasa) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Membilang 5 menit Ayo Berlatih 30 menit



Hari Ketiga (Rabu) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Mengamati 10 menit Ayo Membaca 20 menit

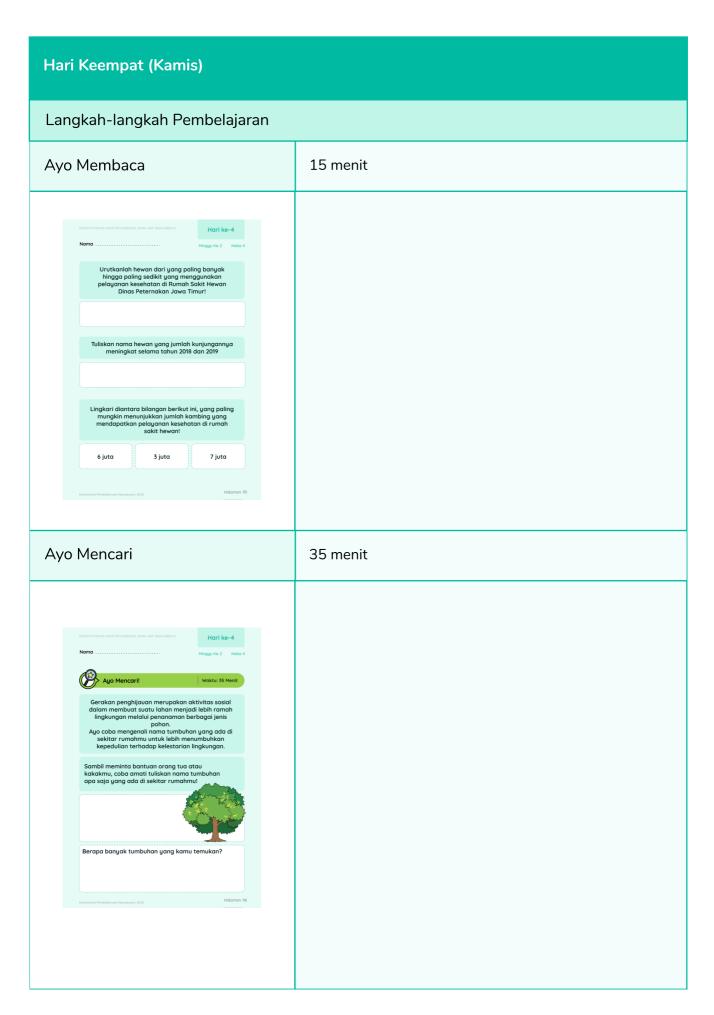
Hari Ketiga (Rabu) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Membaca 20 menit Ayo Mengeksplorasi 40 menit



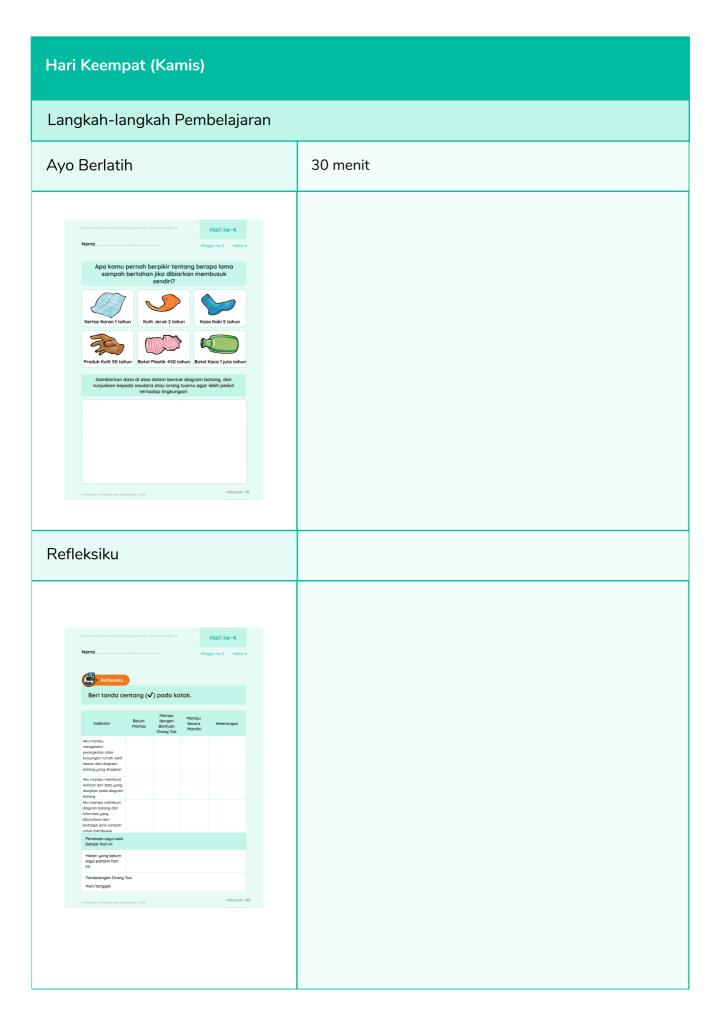
Hari Ketiga (Rabu) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Berlatih 30 menit Refleksiku

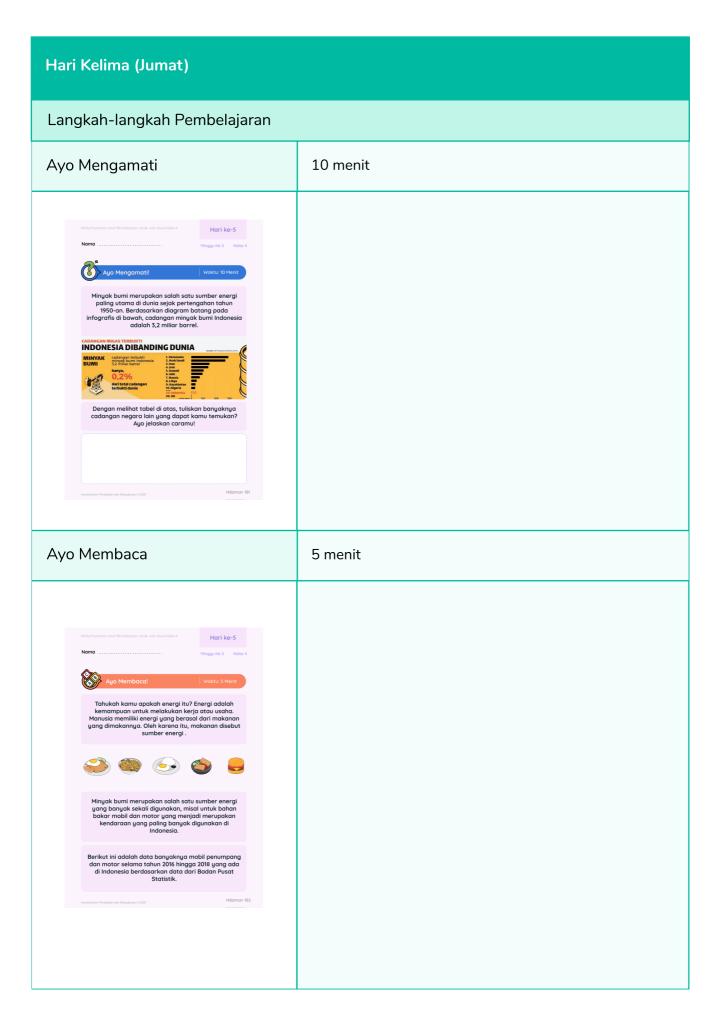
Hari Keempat (Kamis) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Mengamati 10 menit Laki-laki dewasa pada gambar tersebut bernama Brandon, pemegang rekor manusia tertinggi di inggris dengan tinggi 231cm. Menurut kamu berapa tinggi anak kecil di sebelah Brandon? Jelaskan jawabanmu! Ayo Membaca 15 menit

Hari Keempat (Kamis) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Mengamati 10 menit Laki-laki dewasa pada gambar tersebut bernama Brandon, pemegang rekor manusia tertinggi di inggris dengan tinggi 231cm. Menurut kamu berapa tinggi anak kecil di sebelah Brandon? Jelaskan jawabanmu! Ayo Membaca 15 menit



Hari Keempat (Kamis) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Mencari 35 menit Ayo Berlatih 30 menit Buatlah minimal dua kalimat yang menggambarkan informasi diagram batang di atas! <u>Contoh:</u> Hasil panen padi pada bulan januari lebih dari dua kali hasil panen singkong.

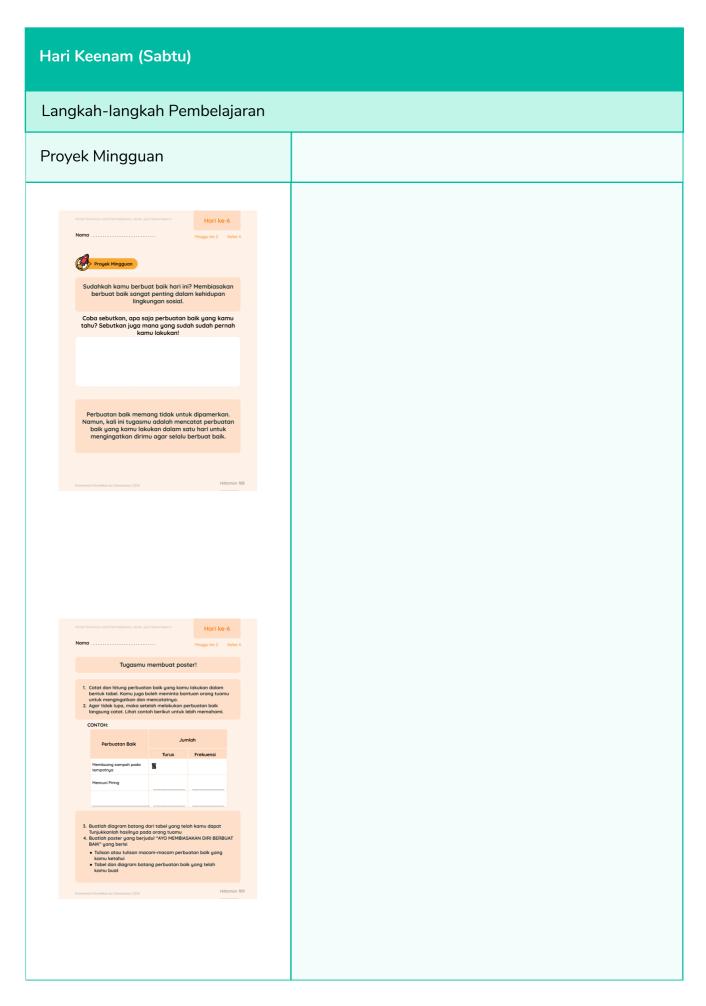


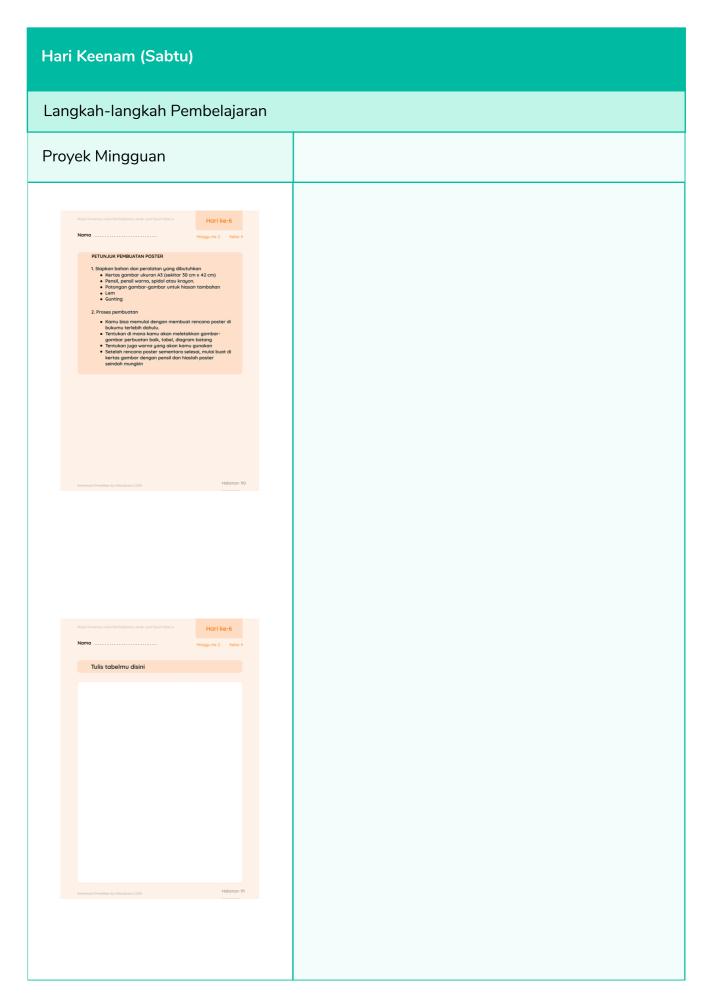


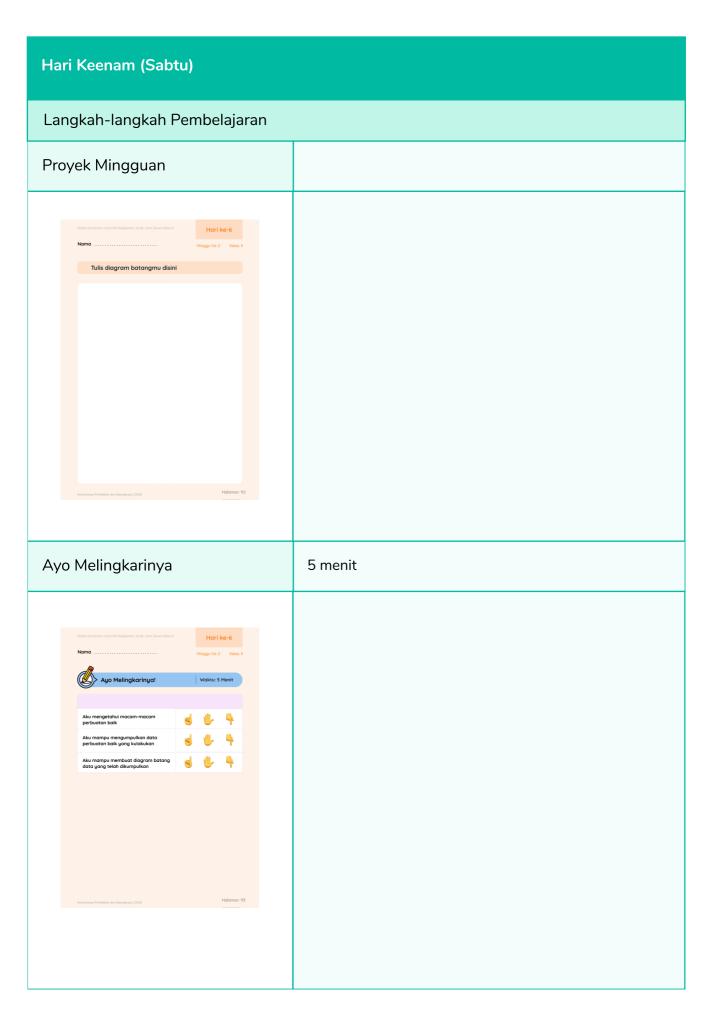
Hari Kelima (Jumat) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Membaca 5 menit PS menyatakan bahwa jumlah mobil penumpang dan motor dari tahun 2016 hingga 2018 selalu meningkat, namun peningkatan jumlah mobil numpang masih lebih sedikit dibandingkan dengan jumlah motor. Dengan menggunakan diagram batang kita akan lebih mudah melihat peningkatan jumlah pengguna kendaraan dari tahun ke tahun. Jadi diagram batang memberikan kemudahan dalan melihat peningkatan suatu data. Ayo Mendata 35 menit

Hari Kelima (Jumat) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Mendata 35 menit Energi Listrik Menjadi Energi Panas Energi Listrik Menjadi Energi Gerak Ayo Berlatih 30 menit 2016 2017 2018 Sepeda Motor Mobil Penumpang elingkari! Berdasarkan data BPS data di atas, tentukan kebenaran dari pernyataan berikut.

Hari Kelima (Jumat) Langkah-langkah Pembelajaran Ayo Melingkarinya 5 menit







9 Penutup

Modul ini disusun sebagai inspirasi guru untuk mengembangkan kegiatan pembelajaran yang sesuai dengan kekhususan adaptasi kegiatan baru. Pelaksanaan kegiatan dalam modul ini tentu membutuhkan adaptasi dan modifikasi terhadap kondisi dan kebutuhan siswa serta keluarganya. Guru pun dapat mengadopsi modul ini untuk mengembangkan materi-materi lain yang sesuai dengan kondisi dan kebutuhan lokal daerahnya. Kreativitas dan inovasi dalam mengembangkan pembelajaran merupakan kunci keberhasilan dalam menghadapi situasi yang dinamis selama masa adaptasi kegiatan baru.

Modul ini dikembangkan atas kerjasama





