



KEMENTERIAN PENDIDIKAN & KEBUDAYAAN
PPPPTK PKn dan IPS

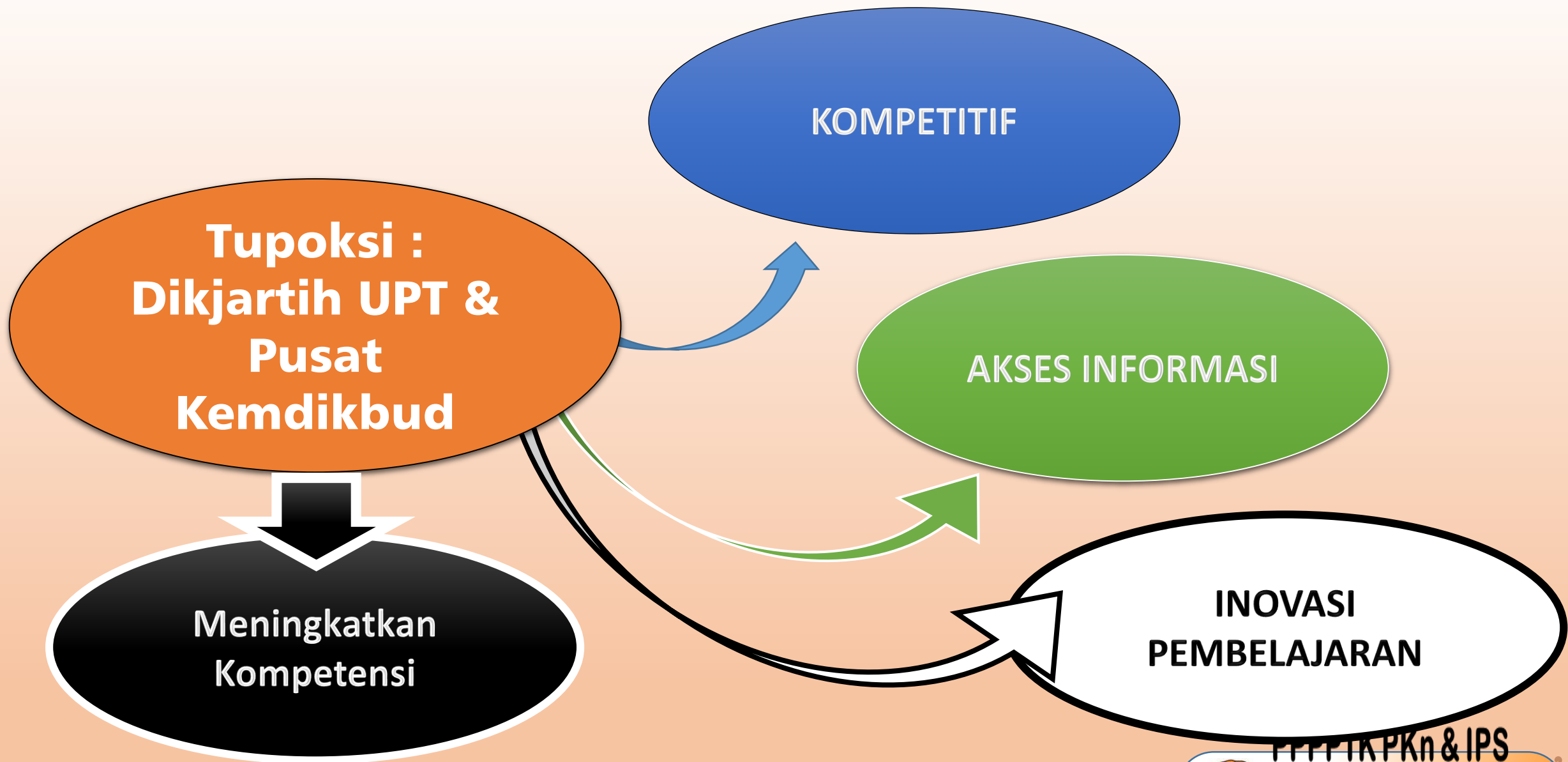
Pusat Pengembangan Kurikulum, Bahan Ajar, dan Teknologi Pendidikan
Pusat Pengembangan Kurikulum, Bahan Ajar, dan Teknologi Pendidikan PKn dan IPS



PELUANG PENGEMBANGAN PROFESI MELALUI INOVASI MEDIA PEMBELAJARAN

Oleh:
ARIS RIYADI

SEMINAR KOLEGIAL TENAGA FUNGSIONAL AKADEMIK WIDYASWARA DAN PTP PPPPTK PKn dan IPS



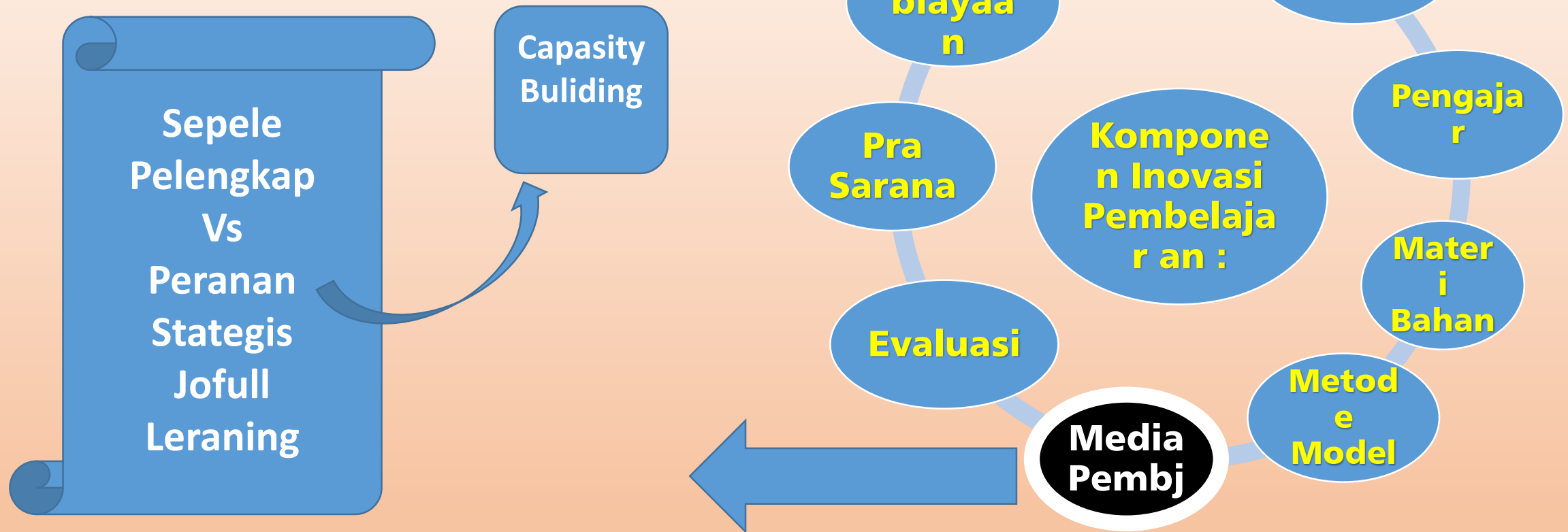
Inovasi P4TK PKN & IPS:

Peningkom kecakapan abad 21

Wawasan Kebangsaan, Goes to Mall.

Best Practice, STEAM dst.

Inovasi Pembelajaran: Suatu upaya baru dalam proses pembelajaran, dengan menggunakan berbagai metode, pendekatan, sarana dan suasana yang mendukung untuk tercapainya tujuan pembelajaran.



MEDIA PEMBEJARAN BERFUNGSI MEMBANTU MENCAPAI TUJUAN BELAJAR, DAPAT DI KEMBANGKAN DENGAN KREATIFITAS BARU UNTUK MENINGKATKAN KWALITAS PEMBELAJARAN.



PPPPTK PKN & IPS

SEMINAR KOLEGIAL 2020



**LALU
DIMANAKAH
LETAK PELUANG
INOVASI MEDIA
PEMBELAJARAN
UNTUK
PENGEMBANGAN
PROFESI**



PPPPTK PKN & IPS

SEMINAR KOLEGIAL 2020

Perkalan No.26 Tahun
2015: Pedoman
Penilaian Angka Kredit
Jabatan Fungsional WI

Peluang Inovasi Media pembelajaran ada pada Sub Unsur Pengembangan Profesi Point no 2 :



D. PENGEMBANGAN PROFESI					
1.	Pembuatan Karya Tulis Ilmiah (KTI) dalam bidang spesialisasi keahliannya dan lingkup kediklatan				
	Membuat karya tulis/karya ilmiah dalam bidang spesialisasi keahliannya dan lingkup kediklatan dalam bentuk:				
a.	Buku dengan ISBN, diterbitkan, dan diedarkan secara nasional	28			
b.	Non Buku, yang dimuat dalam:				
1).	Jurnal Ilmiah:				
a).	Internasional	29			
b).	Nasional terakreditasi	30			
c).	Nasional tidak terakreditasi	31			
2).	Majalah Ilmiah:	32		2,50	2,50
3).	Buku <i>Proceeding</i>				
a).	Internasional	33			
b).	Nasional	34			
c).	Instansi	35			
c.	Makalah dalam pertemuan ilmiah				
1).	Internasional	36			
2).	Nasional	37			
3).	Instansi	38			
2.	Penemuan inovasi yang dipatenkan dan telah masuk daftar paten sesuai bidang spesialisasi keahliannya				
	Menemukan inovasi yang dipatenkan sesuai bidang spesialisasi dan telah masuk dalam daftar paten	39		20,00	20,00
3.	Penyusunan buku pedoman/ketentuan pelaksanaan/ketentuan teknis di bidang kediklatan				
	Menyusun buku pedoman/ketentuan pelaksanaan/ketentuan teknis di bidang kediklatan	40			
4.	Pelaksanaan Orasi Ilmiah sesuai spesialisasinya.				
	Melaksanakan orasi Ilmiah sesuai spesialisasinya.	41			
JUMLAH SUB UNSUR PENGEMBANGAN PROFESI				22,50	22,50

Ketentuan di Perkalan :

II. Penemuan Inovasi yang dipatenkan dan telah masuk daftar paten sesuai bidang spesialisasi keahliannya (KK 39)

Inovasi yang dihasilkan oleh Widyaiswara yang mendapatkan pengakuan dari instansi dan hak paten dari lembaga paten nasional/internasional.

1. Kriteria Penilaian:

a. Kelengkapan Dokumen yang dipersyaratkan:

- 1) foto atau video inovasi;
- 2) deskripsi tentang inovasi yang ditemukan;
- 3) *copy* sertifikat paten yang telah dilegalisir oleh lembaga paten nasional/internasional.

b. Inovasi yang dihasilkan oleh tim, penilaian angka kredit dibagi sejumlah anggota tim yang terlibat.

2. Satuan hasil: Sertifikat Paten.

b. Penemuan inovasi yang dipatenkan dan telah masuk daftar paten sesuai bidang spesialisasi keahliannya (KK 39)

KK	RINCIAN KEGIATAN	AK	KETERANGAN
39	Menemukan inovasi yang dipatenkan sesuai bidang spesialisasi dan telah masuk dalam daftar paten	20 (1 Sertifikat x 20)	Jumlah Sertifikat Paten x AK

**INOVASI MEDIA
PEMBELAJARAN
=
PENGEMBANGAN
PROFESI**



- 1. MEMBUAT MEDIA PEMBELAJARAN SE INOVATIF MUNGKIN.
(SENDIRI MAUPUN TEAM)**
- 2. MENYUSUN DESKRIPSI MEDIA PEMBELAJARAN
(CARA PEMBUATAN, PENERAPAN, KEBERMANFAATAN, UJI COBA, ENDORSMEN, DST)**
- 3. MENDAFTARKAN HAK CIPTA KE DIREKTORAK JENDERAL INTELEKTUAL,
KEMENKUMHAM.**
- 4. DIUSULKAN PAK.**

Contoh isi Deskripsi Media Pembelajaran

HALAMAN JUDUL

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR/FOTO

A. PENDAHULUAN

B. TUJUAN

C. MANFAAT

D. ALAT DAN BAHAN

E. PROSEDUR PEMBUATAN

F. BETUK MEDIA

G. PENERAPAN MEDIA DI SEKOLAH

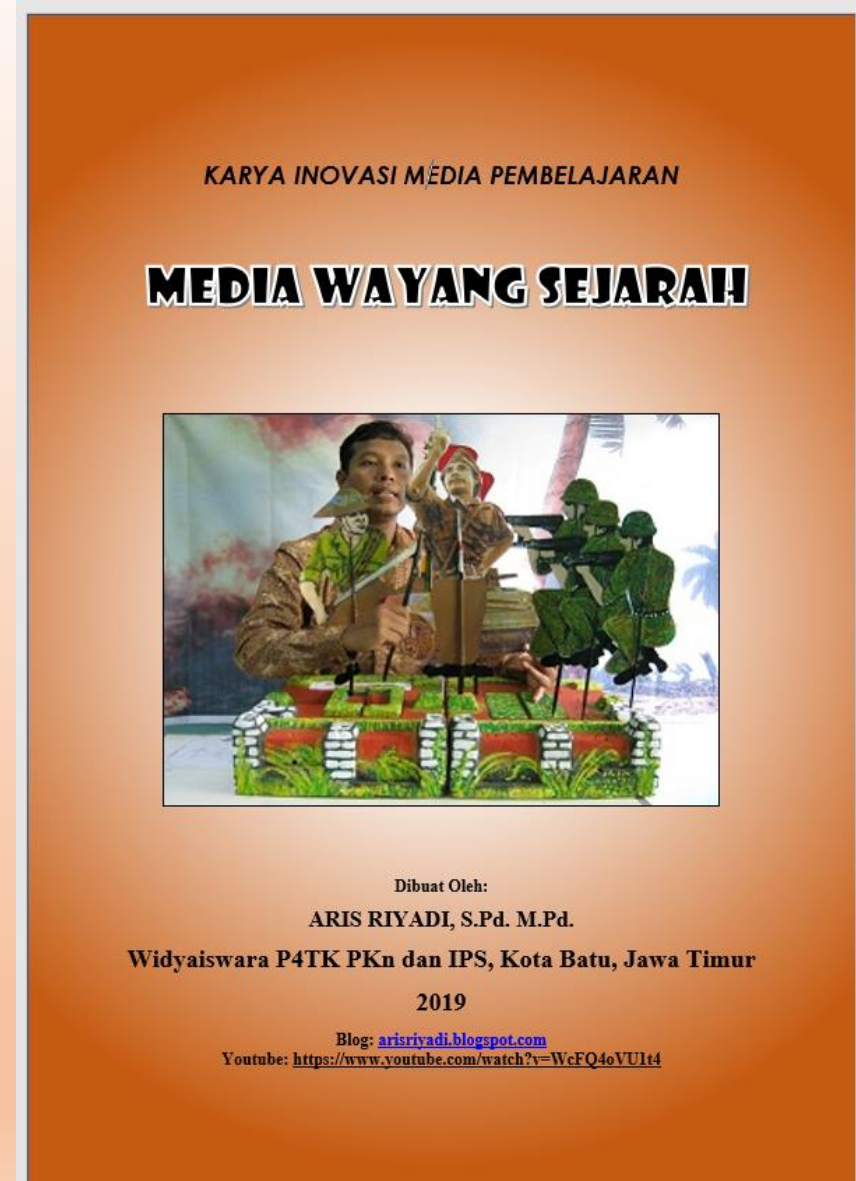
H. DAMPAK PENGGUNAAN MEDIA

I. KESIMPULAN

DAFTAR PUSTAKA

BIOGRAFI

Deskripsi Media Pembelajaran sec lengkap ada di blog saya <http://arisriyadi.blogspot.com>



CARA MENDAFTARKAN HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL (HKI):

- Langsung ke Direktorat Jenderal Hak Kekayaan Intelektual.
- Melalui Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia RI di seluruh Indonesia.
- Melalui Kuasa Hukum Konsultan HKI terdaftar.
- Via Online ke alamat <http://www.dgip.go.id>.

DENGAN KITA MENDAFTARAKAN HAKCIPTA, MAKA KARYA KITA DILINDUNGI UU.

HAK CIPTA AD: HAK
EKSKLUSIF BAGI
PENERIMA ATAU
PENERIMA HAK,
UNTUK
MENGUMUMKAN,
ATAU
MEMPERBANYAK
CIPTAANNYA, ATAU
MEMBERIKAN IZIN,
DG TDK
MENGURANGI
PEMBATASAN “
PERATURAN
PERUNDANG”NGAN
YG BERLAKU
(UU HKI No 28 Tahun
2014)

SEBUAH KASUS BERHARGA

Terjadi tgl 27-2-2018 : SMP di Prov Lampung.



S R

uku ini berisi hasil kreativitas dan inovasi pembelajaran enulis, sehingga naskah inobelnnya dapat masuk di nalis inobel nasional tahun 2017. Selain itu bagaimana erjalanan penulis mengikuti lomba inobel di tingkat asional dituangkan dalam sebuah jurnal kegiatan. uku ini juga menyuguhkan kriteria guru kreatif yang apat mendorong rasa keingintahuan siswa terhadap apa ang disajikan guru di kelas dengan cara-cara yang kreatif ula.

tal ini akan menumbuhkan iklim dan suasana kelas ang kreatif. Guru kreatif akan selalu diingat siswanya epanjang hayatnya. Terakhir, jadilah guru kreatif yang elalu menebarkan inspirasi bagi orang-orang sekitarnya, adapi pembelajaran di kelas dengan jiwa yang kreatif.

PM PRAKTEK MANDIRI

Kelompok Penerbit Majas
31332258669 penerbitmajas@gmail.com
penerbitmajas.blogspot.com

International Standard Book Number

ISBN: 978-602-5651-11-3



Siti Rusmiyatin

INOBEL KREATIVITAS TIADA BATAS



S R



SEMINAR KOLEGIAL 2020

**BENTUK
SERTIFIKA
T HAK
CIPTA**


REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

**SURAT PENCATATAN
CIPTAAN**

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan	: EC00201931230, 27 Februari 2019
Pencipta	
Nama	: Aris Riyadi, S.Pd., M.Pd
Alamat	: Jl. KH Ahmad Dahlan RT.003 RW.001 Kelurahan Margomulyo, Kecamatan Ngawi, Ngawi, Jawa Timur, 63217
Kewarganegaraan	: Indonesia
Pemegang Hak Cipta	
Nama	: Aris Riyadi, S.Pd., M.Pd
Alamat	: Jl. KH Ahmad Dahlan RT.003 RW.001 Kelurahan Margomulyo, Kecamatan Ngawi, Ngawi, Jawa Timur, 63217
Kewarganegaraan	: Indonesia
Jenis Ciptaan	: Media Pembelajaran
Judul Ciptaan	: Media Wayang Sejarah
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia	: 27 November 2008, di Semarang
Jangka waktu perlindungan	: Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.
Nomor pencatatan	: 000144136

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

**MASA
BERLAKU**

PPPTK PKn & IPS
SEMINAR KOLEGIAL 2020

MEDIA WAYANG SEJARAH









PENERAPAN MEDIA ADA DI LINK VIDEO BERIKUT:

1. Media Wayang Sejarah :

<https://www.youtube.com/watch?v=WcFQ4oVU1t4>

<https://www.youtube.com/watch?v=410fVmFVy5k>

2. Media” lainnya (Lukisan Pasir/lampion/Sulap Kipas...):

<https://youtu.be/kQNfDww1vQE>

<https://www.youtube.com/watch?v=PSDYbxAacoM&t=1s>

<https://www.youtube.com/watch?v=8s5lvJ9->

[7qs&list=LLqkAL0ub5Qiusb1ImDf1uPA&index=15](https://www.youtube.com/watch?v=8s5lvJ9-7qs&list=LLqkAL0ub5Qiusb1ImDf1uPA&index=15)

<https://www.youtube.com/watch?v=mlgrJSv1yrs&list=LLqkAL0ub5Qiusb1ImDf1uPA&index=15&t=4s>

https://www.youtube.com/watch?v=dTrx_dBIMwk

<https://www.youtube.com/watch?v=Wy5Pbgat2el&t=11s>

<https://youtu.be/cmHLTirOIWE>

Inovasi Media Pembelajaran diatas, hanya sebagian contoh kecil, banyak peluang lain untuk Pengembangan profesi.

Media Pembelajaran dapat dikembangkan untuk Pengembangan Profesi.

SELAMAT BERKARYA



TERIMA KASIH